




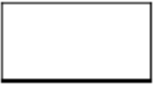

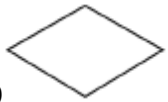



市立新北高工 106 學年度第 1 學期第 3 次段考試題								班別		座號		電腦卡作答
科 目	計算機概論 III	命題教師	陳應傑	年級	3	科別	資訊科	姓名				是

一、選擇題（50 題，每題 2 分，共 100 分）：

1. 【   】 關於程式語言的敘述，下列何者不正確？(A)機器語言對硬體有很強的控制能力 (B)Visual Basic 具有視覺化的設計，屬於物件導向語言 (C)組合語言可以用來寫硬體驅動程式，屬於高階語言 (D)Java 具有物件導向特性，可應用在網際網路程式
2. 【   】 下列何者不是一般的高階語言程式編譯器(Compiler)，在編譯高階語言原始程式碼時，會進行的編譯步驟？(A)原始程式碼之掃描 (B)修正原始程式碼的錯誤語法 (C)語法語意分析 (D)產生中間碼或目的碼
3. 【   】 下列何者不是「物件導向程式設計」的特性？(A)機密性 (B)封裝性 (C)繼承性 (D)多型性
4. 【   】 在物件導向的程式設計中，子類別會具備父類別的基本特性(包括屬性和方法)，此種特性稱為：(A)封裝性 (B)抽象性 (C)繼承性 (D)多態性
5. 【   】 下列哪一種程式語言所撰寫程式，在執行前無須先經過組譯、直譯或編譯程序？(A)組合語言 (B)機器語言 (C)物件導向語言 (D)程序性高階語言
6. 【   】 1 代表編譯程式原始碼、2 代表編寫程式原始碼、3 代表載入可執行程式碼、4 代表產生程式目的碼、5 代表連結程式目的碼，下列何種順序是正確的程式編寫與編譯過程？(A)2 5 3 1 4 (B)2 5 1 4 3 (C)2 1 5 4 3 (D)2 1 4 5 3
7. 【   】 當程式設計師以物件導向方式開發一個『校務行政課程管理系統』時，下列何者通常不會以類別(class)來表示？(A)學生 (B)教師 (C)課程 (D)姓名
8. 【   】 下列何者是演算法所必須具備特性之一？(A)開放性 (B)有限性 (C)一致性 (D)不可分割性
9. 【   】 下列繪製流程圖的動作中，何者最容易造成設計的錯誤？(A)流程圖的繪製必定加入起始與結束的符號 (B)用帶箭頭的流程線來標示工作處理的流向 (C)當流程圖較大且複雜時，須儘量將所有圖形繪製於同一張設計紙上，並使用畫線交叉的方式標示，以減少使用連接符號 (D)一般使用方形符號來標示處理的工作
10. 【   】 依據美國國家標準協會(ANSI)編製的標準化流程圖符號，以下何者名稱與其符號不相符？(A)處理： (B)判斷（決策）： (C)列印： (D)副程式：
11. 【   】 圖之流程圖符號是表示何種意義？(A)處理 (B)迴圈 (C)決策或判斷 (D)開始或結束
12. 【   】 在流程圖中，通常以下列何者來表示決策或判斷的符號？(A) (B) (C) (D)
13. 【   】 在 Visual Basic 整合式開發環境中，下列哪一個區域，最適合用來在表單上建立一個按鈕物件？(A)工具箱 (B)工作清單 (C)專案總管 (D)即時運算視窗
14. 【   】 設計 Visual Basic 程式時，若在表單上建立按鈕物件，則該按鈕物件至多會出現多少個控制點，供程式設計師拖曳以調整按鈕物件大小？(A)2 (B)4 (C)6 (D)8
15. 【   】 關於 Visual Basic 表單事件 Paint 敘述，下列何者正確？(A)該事件發生在表單被印表機列印時 (B)該事件發生在表單被記憶體儲存時 (C)該事件發生在表單上 Paint 按鈕被按一下時 (D)該事件發生在表單被搬動、放大或覆蓋表單物件被移開時
16. 【   】 在 Visual Basic 程式設計中，下列何者不是由使用者操作產生的事件？(A)Timer (B)DbClick (C)MouseMove (D)KeyDown

市立新北高工 106 學年度第 1 學期第 3 次段考試題								班別		座號		電腦卡作答
科 目	計算機概論 III	命題教師	陳應傑	年級	3	科別	資訊科	姓名				是

17. 【   】 Visual Basic 環境中，要設定物件內文字的字型、樣式及大小，應修改那一屬性？(A)Caption 或 Text (B)(Name) (C)BorderStyle (D)Font
18. 【   】 Visual Basic 環境中，用來顯示提示字元的物件是下列那一個？(A)Label 標籤 (B)CommandButton 命令按鈕 (C)CheckBox 核取框 (D)OptionButton 選項鈕
19. 【   】 根據 Visual Basic 變數與常數命名規則，下列何者是正確變數或常數名稱？(A)Case (B)Sub (C)Tha (D)Then
20. 【   】 下列 Visual Basic 程式語言之變數宣告，佔用記憶體空間最大者為何？(A)Dim AA% (B)Dim AA (C)Dim AA! (D)Dim AA#
21. 【   】 下列 Visual Basic 運算式，執行的結果何者為假(False)？(A)(3 > 2)XOR(4 > 3) (B)(NOT(4 > 5))XOR(5 > 6) (C)((3 > 4)XOR(5 > 4))AND(7 > 6) (D)((6 > 5)AND(7 > 6))OR((3 > 4)AND(5 > 6))
22. 【   】 判斷某西元年是否為閏年的規則如下：如果某個年份的西元年是 400 的倍數則必然為閏年，否則要判斷該西元年是否為 4 的倍數，且不可為 100 的倍數。在 Visual Basic 中，假設要判斷的某西元年變數為 year，若用以下程式判斷

If 敘述式 Then

....

End If

是否為閏年：

則其條件式應是以下何者？

(A) (year Mod 400) == 0 || ((year Mod 4) == 0 && (year Mod 100) != 0)

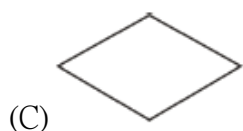
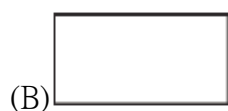
(B) (year Mod 4) = 0 Or ((year Mod 400) == 0 And (year Mod 100) != 0)

(C) (year Mod 4) == 0 || ((year Mod 400) == 0 && (year Mod 100) <> 0)

(D) (year Mod 400) = 0 Or ((year Mod 4) = 0 And (year Mod 100) <> 0)

23. 【   】 下列有關 Visual Basic 算術運算子的優先順序依序為：(A)^ + / MOD (B)\* ^ \ MOD (C)^ \* \ + (D)^ \ \* +
24. 【   】 下列 Visual Basic 程式語言的邏輯運算中，何者的邏輯值為 True ？(A)(3 < 5)XOR(20.3 Mod 2.7) > 2 (B)"123" + "456" = "579" (C)5/4 < 5\4 (D)NOT 3 + 2 < = 5
25. 【   】 下列何者不是結構化程式設計控制結構之一？(A)循序結構 (B)選擇結構 (C)宣告結構 (D)重複結構
26. 【   】 結構化程式設計，是一種由上而下且模組化的設計方法；下列關於每一個模組所擁有之出入口的敘述，何者正確？(A)單一入口、單一出口 (B)單一入口、多個出口 (C)多個入口、單一出口 (D)多個入口、多個出口
27. 【   】 結構化的程式語言應避免採用下列哪一種結構？(A)跳躍結構(GOTO) (B)重複結構(repeat) (C)選擇結構(selection) (D)循序結構(sequential)
28. 【   】 結構化程式設計通常由循序、選擇及重複結構組成，下列何者不是其主要的特點？(A)從上而下將程式分解成多個程式模組 (B)每一個程式模組都具有多個入口及出口 (C)每一個程式模組分別負責一件獨立的工作 (D)簡化程式的複雜度

29. 【   】 當利用結構化程式設計的法則進程式編寫時，下列何種流程圖的圖形不適用於循序結構之設計？(A)



市立新北高工 106 學年度第 1 學期第 3 次段考試題								班別		座號		電腦卡作答
科 目	計算機概論 III	命題教師	陳應傑	年級	3	科別	資訊科	姓名				是

AA = 5 : BB = 10  
If AA < BB Then AA = BB  
Print AA

30. 【   】 右列 BASIC 程式片段，執行之後的顯示結果為何？(A)5   (B)10   (C)50   (D)2

```

graph TD
    Start(( )) --> Init[y = 0, i = 1]
    Init --> Cond1{i <= N}
    Cond1 -- True --> Cond2{i Mod 2 = 0}
    Cond1 -- False --> Print[列印 y]
    Cond2 -- True --> IncY[y = y + 1]
    Cond2 -- False --> IncI[i = i + 1]
    IncY --> IncI
    IncI --> Cond1

```

31. 【   】 流程圖

的概念是要計算下列何者？(A)整數 1 ~ N 的加總   (B)整數 1 ~ N 中有幾個偶數   (C)整數 1 ~ N 中有幾個奇數   (D)整數 1~N 的項目個數

X = 110  
If X < 100 Then  
    Y = 1  
Else  
    Y = 2  
    If X > 120 Then  
        Y = 3  
    End If  
End If

32. 【   】 執行右列 Visual Basic 語言片段程式後，Y 值為何？(A)1   (B)2   (C)3   (D)110

Price = Val(InputBox(“請輸入消費金額”))  
If Price > = 6000 Then  
    If Price > = 10000 Then  
        Pay = Price \* 0.8  
    Else  
        Pay = Price \* 0.9  
    End If  
Else  
    Pay = Price  
End If

33. 【   】 執行右列 Visual Basic 語言片段程式後，輸入 8000，則 Pay 值為何？(A)4800   (B)6400   (C)7200   (D)8000

市立新北高工 106 學年度第 1 學期第 3 次段考試題								班別		座號		電腦卡作答
科 目	計算機概論 III	命題教師	陳應傑	年級	3	科別	資訊科	姓名				是

```

graph TD
    Start(( )) --> A{A>B}
    A -- T --> B{A>C}
    A -- F --> Join1(( ))
    B -- T --> M1[M=A]
    B -- F --> M2[M=C]
    M1 --> Join2(( ))
    M2 --> Join2
    Join2 --> Join1
    Join1 --> End(( ))

```

```

If A>B Then
  If A>C Then
    M=A
  End If
Else
    M=C
End If

```

34. 【   】 下列哪一個 Visual Basic 程式片段的程式邏輯與圖

流程圖一致？(A)

- ```

If A>B Then
  If A>C Then
    M=A
  End If
End If
M=C

```

```

If A>B Then
  If A>C Then
    M=A
  End If
M=C
End If

```

```

If A>B Then
  If A>C Then
    M=A
  Else
    M=C
  End If
End If

```
- (B)

(C)

(D)

35. 【   】 判斷字元 C\$ 是否為 1 到 9 的數字，若是則顯示「YES」，下列敘述何者是正確的？(A)If C\$ >= “1” And C\$ <= “9” Then MsgBox("YES") (B)If C\$ <= “1” Or C\$ <= “9” Then MsgBox("YES") (C)If C\$ <= “1” And C\$ >= “9” Then MsgBox("YES") (D)If Not(C\$ >= “1” Or C\$ <= “9” )Then MsgBox("YES")

<歷屆>

```

S = 0
For K = 1 to 4
  S = S + ( K Mod 2 )
Next K

```

36. 【   】 執行右列 Visual Basic 語言片段程式，S 的結果為何？(A)2 (B)4 (C)6 (D)10

```

S = 10
For A = 1 To 5
  For B = 1 To A
    S = S + 1
  Next B
Next A

```

37. 【   】 右列 Visual Basic 程式執行後，S 的值為何？(A)15 (B)25 (C)35 (D)40

```

S = 0
For X = 1 To 3
  For Y = X + 1 To 3
    S = S + 1
  Next Y
Next X

```

38. 【   】 執行右列 Visual Basic 語言片段程式，S 的結果為何？(A)3 (B)4 (C)6 (D)9

|                               |           |      |     |    |   |    |     |    |  |    |  |       |
|-------------------------------|-----------|------|-----|----|---|----|-----|----|--|----|--|-------|
| 市立新北高工 106 學年度第 1 學期第 3 次段考試題 |           |      |     |    |   |    |     | 班別 |  | 座號 |  | 電腦卡作答 |
| 科 目                           | 計算機概論 III | 命題教師 | 陳應傑 | 年級 | 3 | 科別 | 資訊科 | 姓名 |  |    |  | 是     |

```

Sub Main()
    Dim i As Integer
    Dim result As Integer
    result = 1
    For i = 1 To 5
        result = result * i
    Next
    If i > 5 Then
        MsgBox(result)
    ElseIf i <= 5 Then
        MsgBox(i)
    Else
        MsgBox(20)
    End If
End Sub

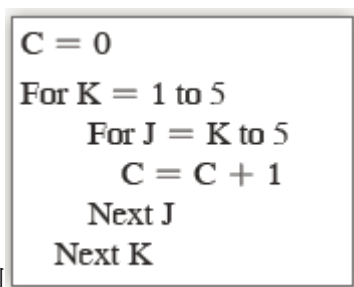




```

39. 【   】 請問執行如圖 End Sub 的 Visual Basic 程式碼後，在「訊息視窗(MsgBox)」上的顯示數值為何？  
 (A)1 (B)5 (C)20 (D)120

```

C = 0
For K = 1 to 5
    For J = K to 5
        C = C + 1
    Next J
Next K

```

40. 【   】 右列  的 Visual Basic 程式，執行後 C 的結果為何？(A)5 (B)10 (C)15 (D)25
41. 【   】 在 Word 2003 中，下列之那一種檢視模式可以將垂直及水平尺規顯示出來？(A)標準模式 (B)整頁模式 (C)大綱模式 (D)主控文件模式
42. 【   】 在使用 Word 時，若要以「拉曳法」複製選定的字串，則在拉曳時須同時按住哪一個按鍵？(A)  (B)   
 (C)  (D) 
43. 【   】 在 Microsoft Word 中，下列何者與按鈕  的功用最相關？(A)清除 (B)文繞圖 (C)色彩填充 (D)複製格式
44. 【   】 「文字藝術師」不屬於下列何種應用軟體的功能項目？(A)Excel (B)PowerPoint (C)Word (D)記事本
45. 【   】 在 Word 中，要變更文件的方向或邊界寬度，應在哪一視窗設定之？(A)段落 (B)版面設定 (C)字型 (D)排列
46. 【   】 OpenOffice 套裝軟體的「Impress 簡報軟體」存檔的預設副檔名為何？(A).ppt (B).txt (C).sxw (D).odp
47. 【   】 下列何者不是 PowerPoint 投影片列印項目所提供的選項？(A)投影片 (B)講義 (C)備忘稿 (D)母片
48. 【   】 下列何者為簡報檔的開放格式？(A).odt (B).ods (C).odp (D).odg
49. 【   】 在 Microsoft PowerPoint 簡報軟體的檢視模式及播放列中，點選  按鈕會進入下列哪一種模式？(A)標準模式 (B)母片模式 (C)投影片放映 (D)投影片瀏覽
50. 【   】 有關 PowerPoint 的「佈景主題」功能，下列何者正確？(A)選用佈景主題時無法變更色系 (B)選用佈景主題時無法變更字型 (C)離線時也可以下載新的佈景主題 (D)可以設定所有投影片為不同的佈景主題