

市立新北高工112學年度第1學期第2次段考試題										班別		座號		電腦卡作答
科目	專業英文	命題教師	李宏傑	審題教師	黃仁伸	年級	三	科別	資訊科	姓名				否

一、選擇題(25題，每題4分，共100分) 注意：答案請寫在答案欄，否則不予計分 題目共4頁

- () 1.關於實習工場安全與衛生的敘述，下列何者錯誤？
 (A) 通電中的變壓器起火燃燒，可以使用二氧化碳滅火器來撲滅
 (B) 實習工場的消毒酒精起火燃燒，此為B類火災、
 (C) 燒燙傷急救的實施步驟依序為「沖、脫、泡、蓋、送」
 (D) 心肺復甦術的實施步驟依序為「叫、叫、A、B、C、D」
- () 2.以C語言開發程式的敘述，下列何者錯誤？
 (A) 程式需要經過編譯及連結產生可執行檔，才能夠執行
 (B) 使用#include前置處理命令時，命令結尾需要加上分號
 (C) main()是一個函式，程式執行時從main()函式開始執行
 (D) 單行註解可用2個斜線(//)開頭
- () 3.關於C程式語言的資料型態，下列敘述何者正確？(A)float 資料型態可以儲存浮點數資料(B)宣告int 資料型態可以儲存整數和浮點數資料(C)double 資料型態可以儲存浮點數值，數值精確度跟float 資料型態相同(D)宣告char 資料型態可以儲存字元符號和浮點數資料。
- () 4.ASCII 是指美國資訊交換標準代碼，用來規範電腦中每個符號對應的編碼。請問ASCII 碼是以幾個位元來表示一個字元？(A) 1 (B) 7 (C) 16 (D) 32
- () 5.如果已知變數的範圍介於-10000 ~ 10000，以何種資料型態儲存較佳？
 (A) 整數 (int) (B) 短整數 (short) (C) 字元 (char) (D) 雙倍精密度浮點數 (double)
- () 6.已知四種資料型別：①布林 (bool)、②無號數整數 (unsigned int)、③雙精密度浮點數 (double)、④短整數 (short)，請問其記憶體大小關係為何？(A) ①>②>③>④ (B) ②>③>①>④ (C) ③>②>④>① (D) ④>②>③>①
- () 7.運算式 $y=2<<2+4\%6-2$ 執行的結果為何？(A) 10 (B) 22 (C) 24 (D) 32
- () 8.請問下列何者不是 C++ 的流程判斷語法？(A) if (B) if...else (C) switch case (D) select case

▲閱讀下文，回答第9-10題

小芳在一個原本可以編譯(Compile)成功的程式中，在 main() 主程式內再加入行號1至行號6的程式碼，但加入後發生編譯錯誤的情況。

```

1 #define Value1 100
2 #define Value2 (Value1 - 1)
3 const int Value3;
4 int CheckValue = 0;
5 Value3 = Value2;
6 CheckValue = Value1 + Value3;
```

- () 9.小芳刪除行號1至行號5中的哪一個部分後，可以使程式編譯成功？
 (A) (Value1 - 1)
 (B) Value3 = Value2;
 (C) const
 (D) #define Value2 (Value1 - 1)
- () 10.程式修正後，當程式執行完行號6的時候，CheckValue 的值為下列何者？
 (A) 200 (B) 199 (C) 198 (D) 100

市立新北高工112學年度第1學期第2次段考試題										班別		座號		電腦卡作答
科目	專業英文	命題教師	李宏傑	審題教師	黃仁伸	年級	三	科別	資訊科	姓名				否

()11.已知程式碼如右，其功能是用來判斷輸入數字(d)是否為 2 或 5 的倍數，請問空格內需填入？

```
if( )
    cout<<d<<"是 2 或是 5 的倍數";
```

(A) d%2==0 && d%5==0 (B) d/2==0 && d/5==0 (C) d%2==0 || d%5==0 (D) d/2==0 || d/5==0

()12.已知程式碼如右，執行結果為何？(A) 1 (B) 2 (C) 2.25 (D) 4

```
int a=9;
float b=4;
cout<<sizeof(a/b);
```

()13.已知 C 語言程式碼如右，如果 d 等於 18 時，輸出結果為何？(A) 01001 (B) 10110 (C) 10010 (D) 01101

```
while(d>0){
    cout<<d%2;
    d=d/2;
}
```

()14. 知 C++ 語言的程式碼如右，請問結果為何？(A) 1 (B) 5 (C) 20 (D) 120

```
int i, result;
result = 1;
for (i=1; i<=5; i++) {
    result = result*i;
}
if(i>5){
    cout<<result;
}else if (i<=5) {
    cout<<i;
}else{
    cout<<20;
}
```

()15. 已知程式碼如右，請問程式共輸出幾個* 號？(A) 16 (B) 21 (C) 25 (D) 36

```
for(int x=0;x<=5;x++)
    for(int y=x;y<=5;y++)
        cout<<"*";
```

()16.下列 C 語言程式碼片段執行後，變數 y 的值為何？(A) 45 (B) 46 (C) 47 (D) 48

```
int y, a=45;
if( a >= 60 )
    y = a + 1;
else if( a >= 50 )
    y = a + 2;
else
```

市立新北高工112學年度第1學期第2次段考試題										班別		座號		電腦卡作答
科目	專業英文	命題教師	李宏傑	審題教師	黃仁伸	年級	三	科別	資訊科	姓名				否

y = a + 3;

()17.執行完下列片段程式後，Num1 與 Num2 的數值分別為何？

```
1  int Num1 =10, Num2 = 5;
2  int Num3 =3;
3  Num1 = Num1 << Num3-1;
4  Num2 = Num2 * Num1 >> 1;
```

(A) Num1=79、Num2=197 (B) Num1=79、Num2=195 (C) Num1=40、Num2=200 (D) Num1=40、Num2=100

()18.阿華想要了解C語言程式if條件敘述中常用的運算子&與&&的不同，撰寫如下程式，下列何者為程式執行結果？

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int a=0x0a;
6      int b=0x05;
7
8      if(a & b)
9          printf("a&b=%d\n", a&b);
10     else
11         printf("a&&b=%d\n", a&&b);
12
13     return 0;
14 }
```

(A) a&&b=1 (B) a&&b=0 (C) a&b=1 (D) a&b=0

()19.下列C語言程式碼片段執行結果，變數total的值為何？(A) 4 (B) 8 (C) 16 (D) 28

```
int i, total=0;
for(i=1; i<8; i+=2)
    total+=i;
```

()20. C語言是使用下列哪一個運算子來取得變數的記憶體位址？(A) 「*」(B) 「&」(C) 「&&」(D) 「**」。

()21. 有關於迴圈指令，下列敘述何者正確？(A) 「for」：執行程式的重複次數不確定時適用之(B) 「while」：先執行後判斷重複程式時適用之(C) 「do while」：先判斷後執行重複程式時適用之(D) 「while」：執行程式的重複次數不確定時適用之。

()22.下列C語言程式碼片段執行結果，變數y的值為何？(A) 42 (B) 30 (C) 12 (D) 6

```
int y, r, a=30, b=42;
r=a%b;
while(r!=0)
{
    a=b;
    b=r;
    r=a%b;
}
y=b;
```

()23.下列C語言程式碼執行後，變數Sum的值為何？(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 6

```
#include <stdio.h>
int main()
{
```

市立新北高工112學年度第1學期第2次段考試題										班別		座號		電腦卡作答
科目	專業英文	命題教師	李宏傑	審題教師	黃仁伸	年級	三	科別	資訊科	姓名				否

```

int Sum=0, Array[4]={1, 2, 3}, i;
for(i=1; i<4; i++)
    Sum+=Array[i];
printf("%d", Sum);
return 0;
}

```

()24.下列C語言程式碼執行後，輸出為何？ (A) a(B) b (C) abcde(D) bcde

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    char Str[]="abcde";
    char *ptr=Str;
    printf("%s", ++ptr);
    return 0;
}

```

()25.有關指標的程式設計，如下片段程式可以在【1】的位置加入哪一行程式碼，編譯時不會產生任何錯誤或警告訊息？ (A) p = MyName; (B) p = &MyName[0]; (C) p = MyWeight; (D) p = &MyAge;

```

.....
1  int *p;
2  char MyName[] = {'A'};
3  int MyAge;
4  double MyWeight;
5  【1】
...

```

選擇題答案欄

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25					