

| | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|-------------|----------|-----|----------|-----|----|---|----|-----|----|--|----|--|-------|
| 市立新北高工 113 學年度第 2 學期第 2 次段考試題 | | | | | | | | | | 班別 | | 座號 | | 電腦卡作答 |
| 科 目 | 人際關係 與溝通 | 命題 教師 | 廖昱澂 | 審題 教師 | 吳彥禎 | 年級 | 一 | 科別 | 汽美科 | 姓名 | | | | 否 |

一、填空题：



1. 要投籃時，要先按_____鍵，再做_____的動作。
2. 當我要傳球給隊友時，要按下_____鍵。
3. 開始遊戲前，必須讓把手連線，連線的方式為同時按下_____鍵和_____鍵。
4. 運球時，要_____把手。
5. 要抄球時，要_____把手。
6. 對方要投籃時，我可以_____防守，蓋他火鍋。

二、是非題

1. () 課堂上遊玩的遊戲是 Nintendo switch 運動。
2. () 課堂上進行的是網球比賽。
3. () 遊戲中打的是 3 對 3 的對抗賽。
4. () 雖然把手上的按鍵非常多，但是打籃球會使用到的只有兩個。
5. () 承上題，會使用到的按鍵分別是 X 以及 Y。
6. () 進攻時，必須揮動把手來運球。
7. () 防守時，必須揮動把手來嘗試抄球。

| | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|-------------|----------|-----|----------|-----|----|---|----|-----|----|--|----|--|-------|
| 市立新北高工 113 學年度第 2 學期第 2 次段考試題 | | | | | | | | | | 班別 | | 座號 | | 電腦卡作答 |
| 科 目 | 人際關係 與溝通 | 命題 教師 | 廖昱澂 | 審題 教師 | 吳彥禎 | 年級 | 一 | 科別 | 汽美科 | 姓名 | | | | 否 |

8. () 在開始遊玩之前，必須將把手上的繩子綁在手腕上，以免把手飛出去。
9. () 按下 X 鍵，可以將球傳給隊友。
10. () 想要投籃時，只需要按下 ZR 鍵，球就會自動投入籃框。
11. () 當對方跳起準備投籃時，可以將手高舉跳起來防守。
12. () 距離籃框越近，投籃的命中率也會越高。
13. () 在三分線外投進籃框可以得到 2 分。
14. () 當其中一隊得到 12 分，比賽將會提前結束。
15. () 當運球到籃框正下方按下投籃按鍵，可以灌籃得分。
16. () 抄球會由停頓間隔時間，因此一直揮動把手抄球反而可能會讓自己被進攻者突破切入。
17. () 承上題，進攻者一直揮動把手也會讓很容易讓防守者把球抄走，因此要仔細觀察對方的動作。
18. () 運球可能會有球被抄走的風險，因此我可以選擇完全不要運球。
19. () 投籃時，要揮動自己的手臂，才能將球投出去。
20. () 承上題，若是沒有揮動手臂，球不會被投出去，時間到或是原地空跳將被判定「走步」。

三、實作題

無須作答，依據課堂上實作表現評分。