* Jeitos de exibir uma mensagem

console.log (console) // document.write (no document) // alert (janela pop-up)

**Podemos criar um** script interno **(arquivo.js), no caso dentro da pagina html**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Desenvolvendo em JS</title>

</head>

<body>

    <script>

        alert("hello!")

    </script>

</body>

</html>

**Ou criar um script externo para criar um novo arquivo. Basta criar um arquivo dentro da pasta e referenciar pelo link src:**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Desenvolvendo em JS</title>

</head>

<body>

    <script *src*="script.js"></script>

</body>

</html>

Por boas práticas no html, deixar o script no final documento

Sempre bom linkar para outra aba. Evitar fazer na pg do HTML

Para comentar: uma linha: // um trecho: /\* \*/

- - - - -

# Sintaxe, variáveis e constantes

para as variáveis, evitar usar o var e sim o let

como escrever a variável

camelCase

snake\_case

Para criar const, colocar o nome em maiúsculas

para usar o template string usar aspas do lado do p+shift

para comentar no JS, basta usar // texto //

* MODOS DE EXIBIÇÃO

Existe vários tipos de saída, ou seja, de apresentar uma informação na tela

**1º Inner.html**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Desenvolvendo em JS</title>

    <style>

        body {

            text-align: center;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <h1>Aprendendo Js</h1>

    <p *id*="texto"></p>

    <script *src*="script.js"></script>

</body>

</html>

Página JS

document.getElementById("texto").innerHTML

**2º document.write**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Desenvolvendo em JS</title>

    <style>

        body {

            text-align: center;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <h1>Aprendendo Js</h1>

    <p *id*="texto"></p>

    <p>

        <script>

            document.write("Texto usando o documento.write!")

        </script>

    </p>

    <script *src*="script.js"></script>

</body>

</html>

**3º alert**

alert("oi, isso também é uma saída de texto!");

**4º console.log: não aparece na tela, mas sim no console, quando você “inspecionar” na tela**

console.log("Ou se preferir, usando o console");

Declarações de variáveis: VAR, LET E CONST

Var: exclusivamente armazena as informações

//var a = 30; var b = 50; var c = a + b;

//document.write(c);//

//também podemos declarar assim:

//DECLARA O NOME DAS VARIÁVEIS

var d, e, f;

//DEPOIS A ATRIBUIÇÃO DOS VALORES

d = 5, e= 2, f= 8\*10;

document.write(f+d);