

# Installation Instructions

---

## Voraussetzungen

MAX/MSP muss installiert sein: [Downloadlink](#)

Zum Öffnen und Abspielen des Patches wird *keine* Lizenz benötigt.

Die Experience ist nur mit max. 6 Spielern spielbar. Idealerweise sollten es auch nicht weniger sein.

## Start

1. ***/Max/burningTrees\_MaxPatch\_2/burningTrees\_MaxPatch\_2.maxpro* öffnen.**

Es sollte nichts zu hören sein, aber die Balken über den gelb-grünen Waveforms links sollten sich synchron bewegen.

2. ***Processing-Sketch /BurningTrees/BurningTrees.pde* ausführen.**

Die Animation an der Wand startet sofort. Sobald ein Spieler den Boden betritt, startet das Audio.

## Test Tools & Shortcuts

Key	Action
T	Toggle all debug outputs
F	Toggle FPS-Display
P	Toggle show player ID on floor
O	Toggle One-Player-Test-Mode
0, 1, 2, 3, 4, 5	wechseln der player ID im One-Player-Test-Mode