

# **Лабораторная работа №8**

**Текстовый редактор vi**

Перевощиков Данил Алексеевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Ход работы	6
3	Вывод	8
4	Контрольные вопросы	9

## Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла hello.sh. . . . .	6
2.2	Текст файла hello.sh. . . . .	6
2.3	Сохранение изменений и выход. . . . .	7
2.4	Задание исполняемости файла. . . . .	7
2.5	Манипуляции с файлом. . . . .	7
2.6	Добавление строки в файл. . . . .	7

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## 2 Ход работы

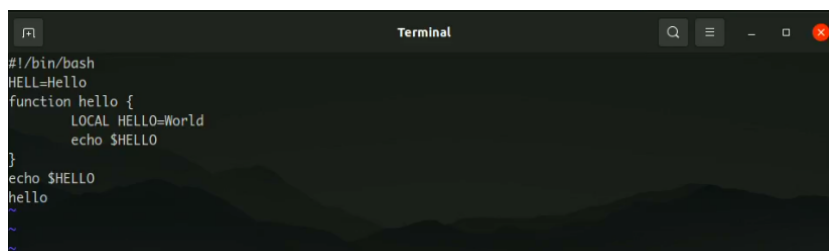
1. Создали каталог /work/os/lab06 и там создали файл hello.sh и вызвали редактор vi.(рис. 2.1)



```
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~$ mkdir work
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~$ cd work/
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~/work$ mkdir os
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~/work$ cd os
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~/work/os$ mkdir lab06
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~/work/os$ cd lab06/
danil@danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II:~/work/os/lab06$ vi hello.sh
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла hello.sh.

2. Нажали клавишу i и ввели необходимый текст.(рис. 2.2)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL_HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.2: Текст файла hello.sh.

Далее нажали : и нажали wq для записи и выхода из редактора.(рис. 2.3)



Рис. 2.3: Сохранение изменений и выход.

### 3. Сделали файл hello.sh исполняемым.(рис. 2.4)

```
danil danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II work || os || lab06 $ chmod +x hello.sh
danil danil-ASUS-TUF-Gaming-A15-FA506II-FX506II work || os || lab06 $
```

Рис. 2.4: Задание исполняемости файла.

### 4. Вновь открыли наш файл в редакторе vi, дописали к слову HELLO букву O в конце, стерли LOCAL и вместо него написали local.(рис. 2.5)

```
Terminal
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.5: Манипуляции с файлом.

Вставили в последнюю строку текст echo \$HELLO. Удалили её, после чего отменили изменения и она вновь вернулась.(рис. 2.6)

```
Terminal
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.6: Добавление строки в файл.

## 3 Вывод

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором `vi`, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.



## 4 Контрольные вопросы

1. *Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.*

Редактор vi имеет три режима работы: - командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; - режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; - режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. *\*Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?*

Набрать символ :, после него q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

3. *Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования*

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- ☒ G — переход на строку с номером ☒.

4. *Что для редактора vi является словом?*

Любая последовательность букв.

5. *Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?*

- G — переход в конец файла.

## 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования

Вставка текста - a — вставить текст после курсора; - A — вставить текст в конец строки; - i — вставить текст перед курсором; - ☒ i — вставить текст ☒ раз; - I — вставить текст в начало строки.

Вставка строки - o — вставить строку под курсором; - O — вставить строку над курсором.

Удаление текста - x — удалить один символ в буфер; - d w — удалить одно слово в буфер; - d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; - d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; - d d — удалить в буфер одну строку; - ☒ d d — удалить в буфер ☒ строк.

Отмена и повтор произведённых изменений - u — отменить последнее изменение; - . — повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер - Y — скопировать строку в буфер; - ☒ Y — скопировать ☒ строк в буфер; - y w — скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера - p — вставить текст из буфера после курсора; - P — вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста - c w — заменить слово; - ☒ c w — заменить ☒ слов; - c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; - r — заменить слово; - R — заменить текст.

Поиск текста - / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; - ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

## 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Использую команду c\$ \$.

## 8. . Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

- u — отменить последнее изменение;

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Копирование и перемещение текста - : `xx d` — удалить строки с `xx` по `xx`; - : `xx, xx m xx` — переместить строки с `xx` по `xx`, начиная со строки `xx`; - : `xx, xx t xx` — копировать строки с `xx` по `xx` в строку `xx`; - : `xx, xx w имя-файла` — записать строки с `xx` по `xx` в файл с именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора - : `w` — записать изменённый текст в файл, не выходя из `vi`; - : `w имя-файла` — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; - : `w ! имя-файла` — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; - : `w q` — записать изменения в файл и выйти из `vi`; - : `q` — выйти из редактора `vi`; - : `q !` — выйти из редактора без записи; - : `e !` — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

- `$` — переход в конец строки;

11. Выполните анализ опций редактора `vi` (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора `vi` позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда `set` (в режиме последней строки): - : `set all` — вывести полный список опций; - : `set nu` — вывести номера строк; - : `set list` — вывести невидимые символы; - : `set ic` — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора `vi`?

В командном режиме доступна только навигация и ввод команд редактирования, а в режиме вставки можно редактировать файл.