Лабораторная работа №12

Перевощиков Данил Алексеевич

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное

программирование

Цель работы:

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Основные этапы выполнения работы

1. Написали командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 дожидается освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, используем его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). (рис. 1)



Рис. 1: Выполнение скрипта 1.

Основные этапы выполнения работы

2. Реализовали команду man с помощью командного файла. Изучили содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл получает в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавает справку об этой команде.(рис. 2)



Основные этапы выполнения работы

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написали командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.(рис. 3)

```
dani Rabari - 4003-TW-Garing-ALS-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASMIT-FASM
```

Рис. 3: Выполнение скрипта 3.

Вывод:

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.