

# Preparando o ambiente para programar com Godot

---

Prof. Thiago Felski Pereira, MSc.

# Visão Geral

---

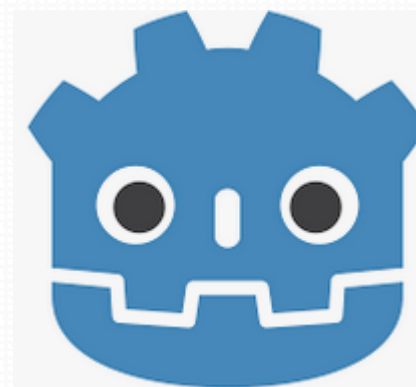
- Godot fornece um enorme conjunto de ferramentas comuns, para que você possa se concentrar apenas em fazer seu jogo sem reinventar a roda.
- Godot é totalmente gratuito e de código aberto sob a licença muito permissiva do MIT. Sem amarras, sem royalties, nada. Seu jogo é seu, até a última linha do código do motor.



# Licença

---

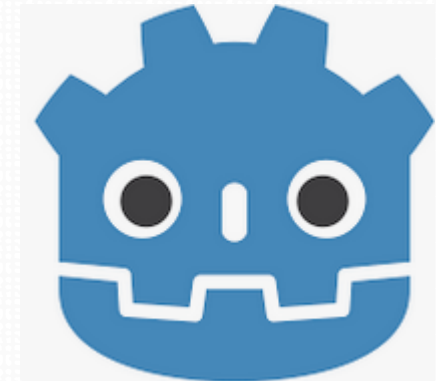
- Godot utiliza Licença MIT permissiva (também chamada de licença Expat)
- Esta licença concede aos usuários uma série de liberdades:
  - Você é livre para usar Godot Engine, para qualquer finalidade
  - Você pode estudar como Godot Engine funciona e alterá-lo
  - Você pode distribuir versões não modificadas e alteradas do Godot Engine, mesmo comercialmente e sob uma licença diferente (incluindo proprietária)
- A única restrição a essa terceira liberdade é que você precisa distribuir o aviso de direitos autorais e a declaração de licença do Godot Engine sempre que o redistribuir



# Download


---

- Iremos baixar o Godot para C#, mas se preferir existe suporte para outras 4 linguagens de programação: GDScript, VisualScript, and, via its GDNative technology, C and C++
- Baixe o software em
  - <https://godotengine.org/download/windows/>
  - Opção destacada em **cinza**, pois queremos suporte à C#.





# Instalação




- **Cuidado:** se você executar o projeto dessa pasta sem extrair primeiro ele não irá funcionar depois.

 Godot\_v4.2.1-stable\_mono\_win64

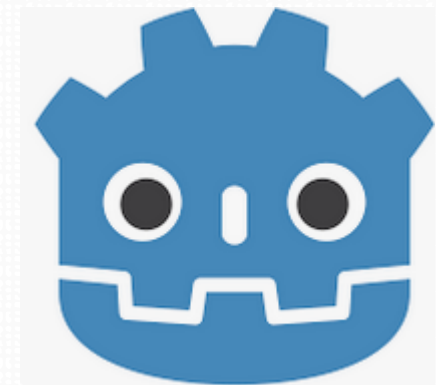
- Extraia o arquivo baixado

	Godot_v4.2.1-stable_mono_win64	29/02/2024 10:41	Pasta de arquivos	
	Godot_v4.2.1-stable_mono_win64	29/02/2024 10:02	Pasta compactada	57.223 KB

- Entre na pasta e execute o arquivo, a seguir:

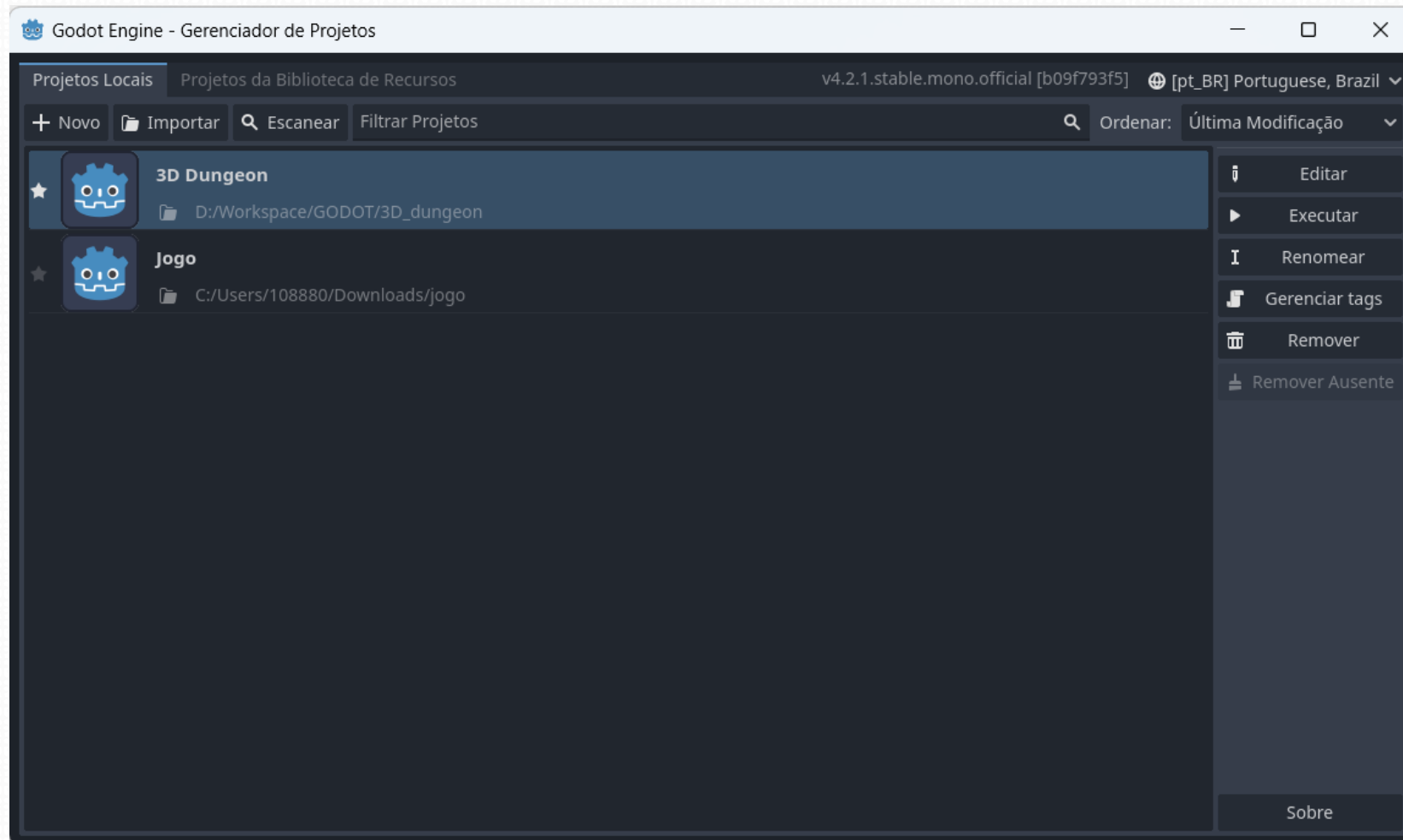
	GodotSharp	29/02/2024 10:41	Pasta de arquivos	
	Godot_v4.2.1-stable_mono_win64	29/02/2024 10:41	Aplicativo	106.092 KB
	Godot_v4.2.1-stable_mono_win64_console	29/02/2024 10:41	Aplicativo	192 KB

- Repare que o Godot não requer instalação



# Instalação

- Se tudo deu certo, você verá uma tela similar a essa:



# Instalação do VSCode

---

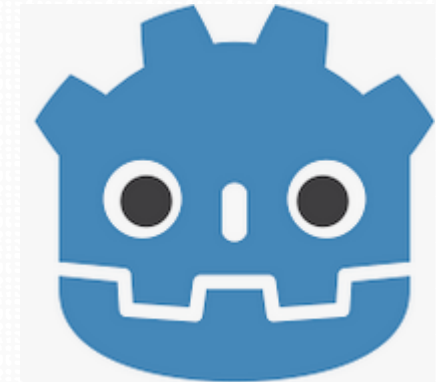
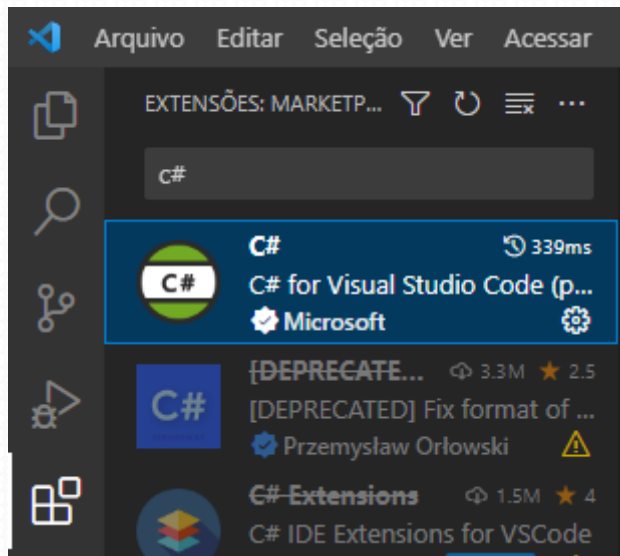
- Baixe e instale o VSCode
  - <https://code.visualstudio.com/>
  - A instalação pode ser feita do jeito clássico next->next->...->finish
- Baixe e instale o .NET SDK
  - <https://dotnet.microsoft.com/en-us/download>
  - A instalação pode ser feita em 2 passos: install->close



# Configuração do VSCode

---

- Abra o VSCode
  - Instale a extensão para o C#
  - Ctrl+shift+x busque por “C#” e instale a extensão da microsoft





# Último Slide

---

- Se chegou até aqui
  - Você está pronto para programar seus jogos com Godot no VSCode

