

# Algoritmos Sequenciais

Prof. Thiago Felski Pereira, MSc.

### O que são?

- Relembrando:
  - Um algoritmo é um conjunto finito de regras, bem definidas, para a solução de um problema em um tempo finito.
- Em um algoritmo sequencial se executam todas as instruções na sequência em que elas aparecem, sem omissões, escolhas ou repetições, sendo as tarefas corretamente cumpridas.

## Critérios para desenvolver um algoritmo

- Ter um número finito de passos.
- Os passos devem estar precisamente definidos.
- Existir um conjunto de zero ou mais entradas, bem definidas.
- Existir uma ou mais saídas.
- Ter um conjunto de passos que leve a execução de uma tarefa útil.
- Ter uma condição de fim sempre atingida para quaisquer entradas e num tempo finito.



• Faça um algoritmo que solicite ao usuário dois valores e exiba, ao final, a média aritmética.

• Faça um algoritmo que solicite ao usuário dois valores e exiba, ao final, a média aritmética.

#### *Entrada*:

2 valores.

#### Saída:

Média Aritmética dos valores

#### **Processamento:**

• Média Aritmética =  $\frac{\text{Valor 1+Valor}}{2}$ 





 Faça um algoritmo que solicite ao usuário dois valores e exiba, ao final, a média aritmética.

```
1 using System;
 2 public class Program {
       public static void Main() {
           float v1, v2, media;
           Console.WriteLine("Informe o primeiro valor: ");
           v1 = float.Parse(Console.ReadLine());
           Console.WriteLine("Informe o segundo valor: ");
           v2 = float.Parse(Console.ReadLine());
           media = (v1 + v2)/2;
 9
           Console.WriteLine("Média: " + media);
10
11
12 }
```



• Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e imprima seu antecessor e seu sucessor.

 Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e imprima seu antecessor e seu sucessor.

#### Entrada:

1 valor inteiro.

#### *Saída*:

- Antecessor do número.
- Sucessor do número.

#### **Processamento:**

Acrescentar +1 e -1 ao número.





 Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e imprima seu antecessor e seu sucessor.

```
1 using System;
 2 public class Program {
       public static void Main() {
            int valor, antecessor, sucessor;
           Console.WriteLine("Informe um valor: ");
           valor = int.Parse(Console.ReadLine());
 6
            antecessor = valor - 1;
 8
            sucessor = valor + 1;
 9
            Console.WriteLine("Antecessor: " + antecessor);
           Console.WriteLine("Valor: " + valor);
10
           Console.WriteLine("Sucessor: " + sucessor);
11
12
13 }
```



 Um indivíduo, em um sábado a tarde, resolveu ir ao shopping comprar uma camisa para um jantar de negócios que teria na semana seguinte. Encontrou o que procurava em uma loja com 10% de desconto. Faça um algoritmo que solicite ao usuário o valor real da camisa e informe, ao final, o valor a ser pago com os 10% de desconto.



 Um indivíduo, em um sábado a tarde, resolveu ir ao shopping comprar uma camisa para um jantar de negócios que teria na semana seguinte. Encontrou o que procurava em uma loja com 10% de desconto. Faça um algoritmo que solicite ao usuário o valor real da camisa e informe, ao final, o valor a ser pago com os 10% de desconto.

#### Entrada:

Valor da Camisa.

#### *Saída*:

Valor com 10% de desconto.

#### <u>Processamento:</u>

Cálculo de 10% de desconto.





 Um indivíduo, em um sábado a tarde, resolveu ir ao shopping comprar uma camisa para um jantar de negócios que teria na semana seguinte. Encontrou o que procurava em uma loja com 10% de desconto. Faça um algoritmo que solicite ao usuário o valor real da camisa e informe, ao final, o valor a ser pago com os 10% de desconto.

```
using System;
public class Program {
   public static void Main() {
      double valorBruto, valorFinal;
      Console.WriteLine("Informe o valor bruto da camisa: ");
      valorBruto = double.Parse(Console.ReadLine());
      valorFinal = valorBruto - (valorBruto * 0.1);
      //ou, valorFinal = valorBruto * 0.9;
      Console.WriteLine("Valor da camisa com desconto: " + valorFinal);
}
```



# Obrigado pela atenção



