

Gestion Electronique de Documents (GED)

1. Page d'accueil

Par défaut le site sera en consultation et se présentera sous la forme suivante :



L'architecture du site comprendra :

- Un entête contenant un moteur de **Recherche**, un bouton de **Contact** et un bouton de **Connexion** ;
- Un menu comprenant un **Logo** et une liste de boutons correspondant à des thèmes (Arts, Sciences, Sports, ...) ;
- Un contenu qui contiendra les informations et les données de l'application. A l'ouverture du site le contenu contiendra la page d'accueil (Message de Bienvenue).

Un clic sur le **Logo** affichera la page d'accueil ci-dessus.






Un clic sur un des **Thèmes** affichera la liste des documents correspondants (voir §2).

Un clic sur le bouton **Contact** affichera la boîte d'envoi de message (voir §5)


Un clic sur le bouton **Connexion** affichera le formulaire de connexion (voir §6).

2. Liste des documents

Le clic sur un des **Thèmes** affichera la liste des documents correspondants à ce thème :

Thème 2 : Liste des documents	
Titre	Auteurs
Titre 1..... 	Auteur 1.....
Titre 2..... 	Auteur 2.....
Titre 3.....	Auteur 3.....
Titre 4..... 	Auteur 4.....
Titre 5..... 	Auteur 5.....
Titre 6.....	Auteur 6.....
Titre 7..... 	Auteur 7.....
Titre 8.....	Auteur 8.....

Le **titre** sera cliquable et affichera la fiche du document (voir 3).


Si le document contient un fichier **pdf** une icône  sera présente dans le titre. Celle-ci sera cliquable et affichera le fichier **pdf** correspondant.

Les entêtes du tableau (**Titre** et **Auteurs**) seront cliquables et permettront de faire un tri sur leur colonne.

3. Fiche du document

Le clic sur un **titre** dans le tableau des documents affichera la fiche de ce document :

Titre 1	
	
Auteurs :	Auteur 1.....
Date :	10/11/2011
Mots clefs :	Mots clefs.....
Fichier :	

Si le document contient un fichier **pdf** une icône  sera présente et cliquable et affichera le fichier **pdf** correspondant.

4. Moteur de Recherche

L'insertion de mots dans le champ d'input **Recherche** et après avoir taper sur la touche **Return** affichera la liste des documents correspondant au(x) mot(s) recherché(s).

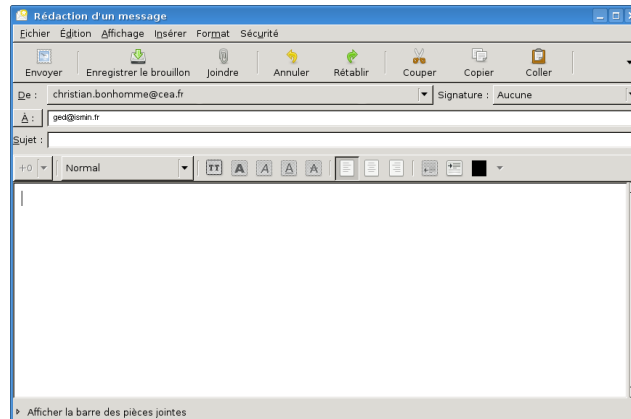
La recherche se fera sur le **Titre**, le ou les **Auteurs** et les **Mots clefs**.

Si la recherche n'aboutit pas un message indiquera qu'aucun document n'a été trouvé.

Après la recherche le champ d'input **Recherche** contiendra le mot **Recherche**.

5. Boîte d'envoi de message

Le clic sur le bouton **Contact** affichera la boîte d'envoi de message suivante :



L'envoi de message ne sera pas opérationnel.

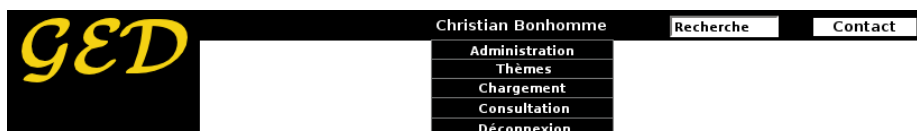
6. Formulaire de connexion

Le clic sur le bouton **Connexion** affichera le formulaire suivant :

Après l'insertion d'un **Login** et d'un **Password** valide, l'application affichera une IHM (Interface Homme Machine) suivant le profil de l'utilisateur et le bouton de **Connexion** sera remplacé par le **nom de l'utilisateur**.



Le passage de la souris sur le **nom de l'utilisateur** affichera la liste des fonctions auxquelles il est autorisé (Administration, Thèmes, Chargement, Consultation).



Par défaut après la connexion le site restera en mode **Consultation** et le message de Bienvenue sera affiché.

7. Administrateur

Après connexion en tant qu'administrateur, celui-ci sera autorisé à toutes les fonctionnalités de l'application :

- Thèmes ;
- Chargement ;
- Consultation.

8. Thèmes

Le clic sur l'option **Thèmes** fera apparaître la liste des thèmes :

Liste des thèmes
Arts
Loisirs
Sciences
Sports
Nouveau

Les thèmes seront classés par ordre alphabétique, de même que dans le menu de l'application.

Un champ **Nouveau** se trouvera en fin de liste permettant d'insérer un nouveau thème.

L'insertion d'un nouveau thème se fera en modifiant le champ **Nouveau** et en tapant sur la touche **Return**.

Pour modifier un thème, il faudra cliquer sur le thème devant être modifié. Un champ d'input apparaîtra contenant le texte du thème.

Liste des thèmes
Arts
<input type="text" value="Loisirs"/>
Sciences
Sports
Nouveau

Après modification ou insertion d'un nouveau thème le classement par ordre alphabétique devra être répercuté dans la liste des thèmes et dans le menu.

Pour effacer un thème, il suffira d'effacer le contenu du champ.

9. Chargement


Le clic sur l'option **Chargement** affichera le bouton des thèmes avec un fond de couleur rouge et une couleur de police blanche. Un message de bienvenue dans l'interface de chargement sera affiché comme page d'accueil.

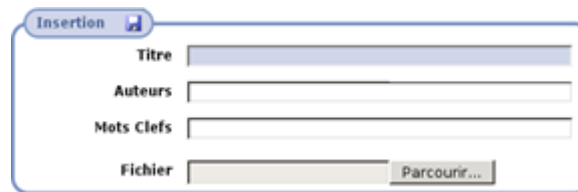


Le clic sur un thème fera apparaître la liste des documents correspondants à ce thème avec en plus un bouton **Nouveau** permettant d'afficher le **Formulaire document**.

Le clic sur le titre d'un document affichera le **Formulaire document** renseigné avec les données du document.

10. Formulaire document

Le clic sur le bouton **Nouveau**  affichera le **Formulaire document** :







Le formulaire comprendra :

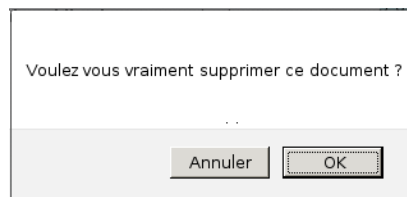
- le titre du document;
- les auteurs ;
- la récupération du fichier via la boîte de fichiers se fera en cliquant sur le bouton .


Le clic sur le bouton  sauvegarder les données.

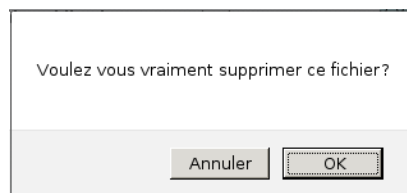
Le clic sur le titre d'un document affichera le **Formulaire document** renseigné avec les données du document et affichera de plus :

- le bouton  de suppression du document.
- le bouton icône **pdf**  cliquable qui affichera le fichier **pdf** correspondant ;
- le bouton  de suppression du fichier **pdf**.
-

Le clic sur le bouton  de suppression du document affichera la boîte de confirmation de suppression de document :



Le clic sur le bouton  de suppression du fichier affichera la boîte de confirmation de suppression de fichier :



11. Options facultatives

Dans l'architecture du site, on pourra ajouter un pied de page comprenant :

- un copyright ;
- le plan du site ;
- l'équipe de développement.

Toute amélioration du site tant du point de vue de l'ergonomie que de la présentation des informations des documents sera le bienvenu.

12. Remarques

La programmation devra utiliser les normes de programmation (voir le manuel) et la méthodologie enseignées durant le cours.

Il est fortement recommandé d'utiliser les techniques AJAX afin de minimiser les transferts de données.