



OC Pizza

Projet 8

Dossier de conception technique

Version 1

Auteur Perepolkina Halyna





TABLE DES MATIERES

1 - Versions	3
2 - Introduction	4
2.1 - Objet du document	
2.2 - Références	
3 - Architecture Technique	5
3.1 - Base de données	
3.2 - Application Web	5
3.2.1 - Composant Browser	6
3.2.2 - Composant Web Serveur	6
Un serveur Web est un programme qui utilise le protocole HTTP qui constituent les pages Web de future	
site d'OC Pizza que les clients ont demandées via des requêtes transmises par les clients HTPP de leurs	
ordinateurs.	6
3.2.3 - Composant le SGBD	6
4 - Architecture de Déploiement	
5 - Architecture logicielle	8
5.1 - Principes généraux	8
5.1.1 - Les couches	
5.1.2 - Structure des sources	8
6 - Points particuliers	9
6.1 - Gestion des logs	9
6.2 - Fichiers de configuration	9
7 - Glossaire	1(





1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Perepolkina Halyna	30/09/2021	Création du document	1





2 - Introduction

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de web site OC Pizza. Objectif du document est de créer un système informatique sur-mesures, déployé dans toutes ses pizzerias. Il est destiné à l'attention des développeurs et de l'équipe technique d'OC PIZZA.

Les éléments du présent dossier découlent d'analyse de besoins de client

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

- 1. DCT Dossier de conception fonctionnelle
- 2. DCT Dossier d'exploitation
- 3. DCT PV de livraison finale



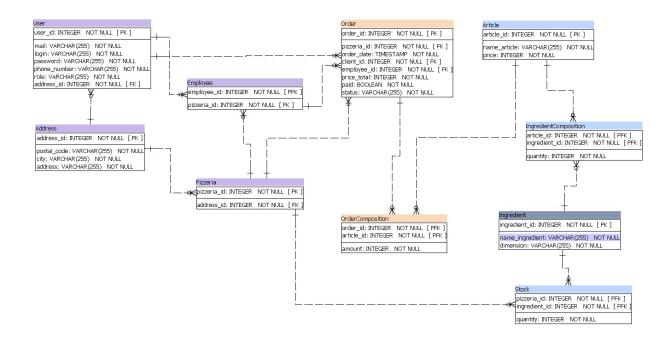


3 - ARCHITECTURE TECHNIQUE

3.1 - Base de données

Un système de gestion de base de données (SGBD) est le logiciel qui permet à un ordinateur de stocker, récupérer, ajouter, supprimer et modifier des données. Un SGBD gère tous les aspects primaires d'une base de données, y compris la gestion de la manipulation des données, comme l'authentification des utilisateurs, ainsi que l'insertion ou l'extraction des données. Un SGBD définit ce qu'on appelle le schéma de données ou la structure dans laquelle les données sont stockées.

À partir du diagramme de classes présenté dans le dossier precedant, nous pouvons élaborer le MPD. Ça nous permet d'avoir une représentation graphique de la structure d'une base de données et de mieux comprendre les relations entre les différentes tables. Les



3.2 - Application Web

La pile logicielle est la suivante :

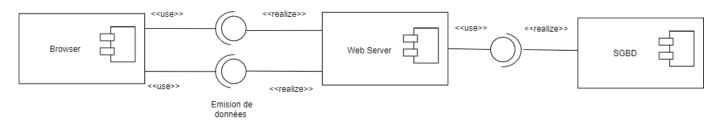
Le diagramme représente les différents éléments logiciels (composants) du système et leurs dépendances (relations qui les lient). Nous y voyons 3 composants: un Browser (navigateur), un serveur web et un système de gestion de base de données.

À côté de cela nous pouvons observer différents services.





Diagramme UML de Composants



3.2.1 - Composant Browser

Un browser (navigateur Web) est un logiciel qui permet aux clients d'OC Pizza d'accéder à l'ensemble des informations contenues sur site web. Les plus connus sont Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari et Internet Explorer.

3.2.2 - Composant Web Serveur

Un serveur Web est un programme qui utilise le protocole HTTP qui constituent les pages Web de future site d'OC Pizza que les clients ont demandées via des requêtes transmises par les clients HTPP de leurs ordinateurs.

3.2.3 - Composant le SGBD

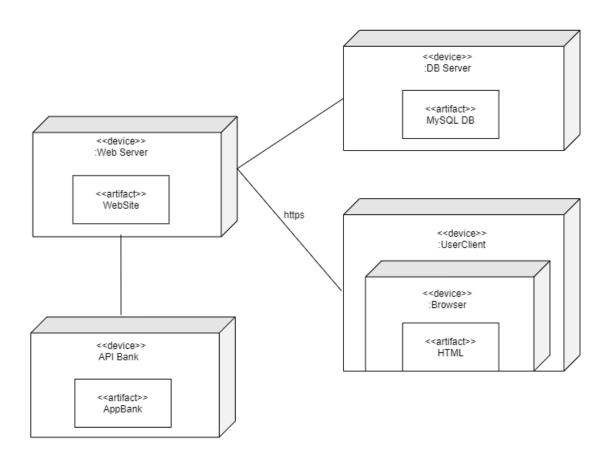
Un système de gestion de base de données (SGBD) PostgreSQL est le logiciel qui permet à employés de OC Pizza de stocker, récupérer, ajouter, supprimer et modifier des données de commandes et de clients.





4 - ARCHITECTURE DE DEPLOIEMENT

Diagramme UML de déploiement



Le diagramme représente un diagramme de déploiement du site web OC Pizza. On y voit un serveur web, un serveur de base de données, la machine depuis laquelle l'utilisateur consulte le site web et AppBank





5 - ARCHITECTURE LOGICIELLE

5.1 - Principes généraux

Les sources et versions du projet sont gérées par Git, les dépendances et le packaging par Apache Maven.

L'architecture du projet se base sur le modèle MVC avec une approche oriente objet.

5.1.1 - Les couches

L'architecture applicative est la suivante :

- une couche **model**: implémentation du modèle des objets métiers
- une couche view: cette partie se concentre sur l'*affichage*. Elle ne fait presque aucun calcul et se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu'elle doit afficher.
- une couche controler: gère la logique du code qui prend des *décisions*. C'est en quelque sorte l'intermédiaire entre le modèle et la vue : le contrôleur va demander au modèle les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la vue. Les modules

Ex: modules Maven dans le cas d'application multi-module...

5.1.2 - Structure des sources

La structuration des répertoires du projet suit la logique suivante :

les répertoires sources sont crées de façon à respecter le modèle MVC

```
racine
- model
  -classes
     - User
      Address
      - Empoyee
      - Pizzeria
      Order
      OrderComposition
      Article
      IngredientComposition
      Ingredient
    - Stock
 view
    ∟ src
          - main
         - test
 controler
    ∟ src
          - main
        L test
 unit test
 src
   ∟ assets
```





6 - POINTS PARTICULIERS

6.1 - Gestion des logs

Le Logs Data Platform d'OVHCloud est une plateforme complète de gestion et d'analyse de logs pour Oc Pizza. Augmentez la visibilité sur les environnements des applications en collectant, traitant, analysant et stockant vos journaux dans une plate-forme gérée complète. L'analyse des journaux est essentielle pour maintenir votre infrastructure et applications opérationnelles.

6.2 - Fichiers de configuration

Le groupe de pizzerias OC PIZZA doit nous faire parvenir un cahier des charges graphique (couleurs, polices, logos, symboles...) définissant l'identité visuelle (caractéristiques des différents éléments graphiques) de l'entreprise.





7 - GLOSSAIRE

MVC	Model-view-controlle
SGBD	Un système de gestion de base de données