

Nombre: Pere Torrida

Grupo: 12

Nombre: Adriana López

Hoja de respuesta al Estudio Previo

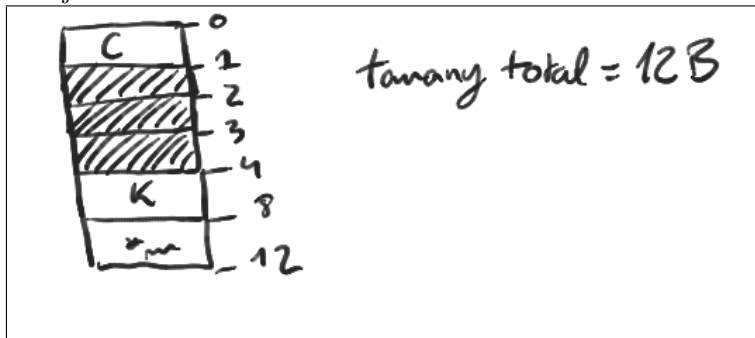
1. Explicad qué significan y para qué sirven los parámetros "argc" y "argv" del main.

argc = argument count indica quantos elements hi entran. Argv = Argument vector, puntero a l'array de objects que li entran a la funció.

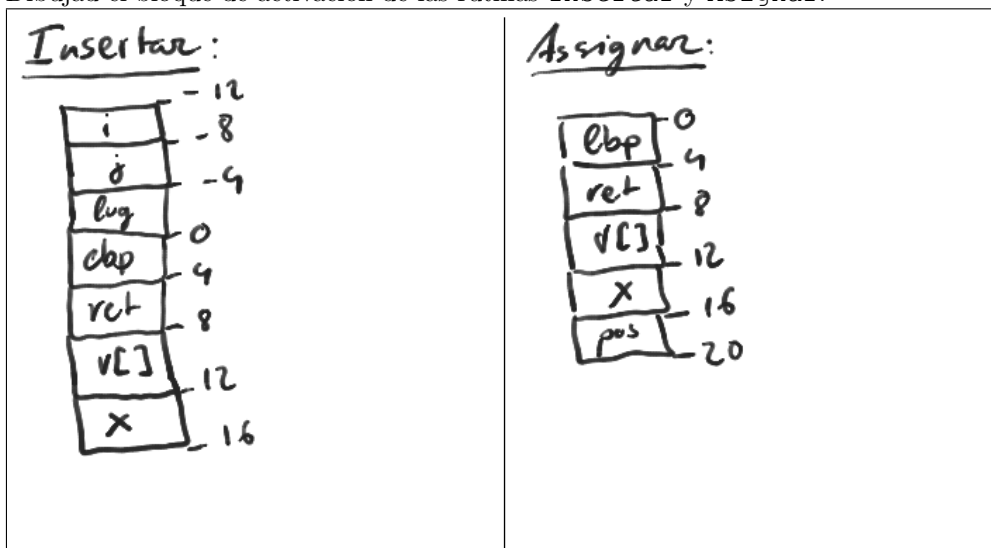
2. Explicad para qué sirve la función atoi

funcion que transforma una string a un entero. Recive un parametro tipo string i devuelve un entero (int)

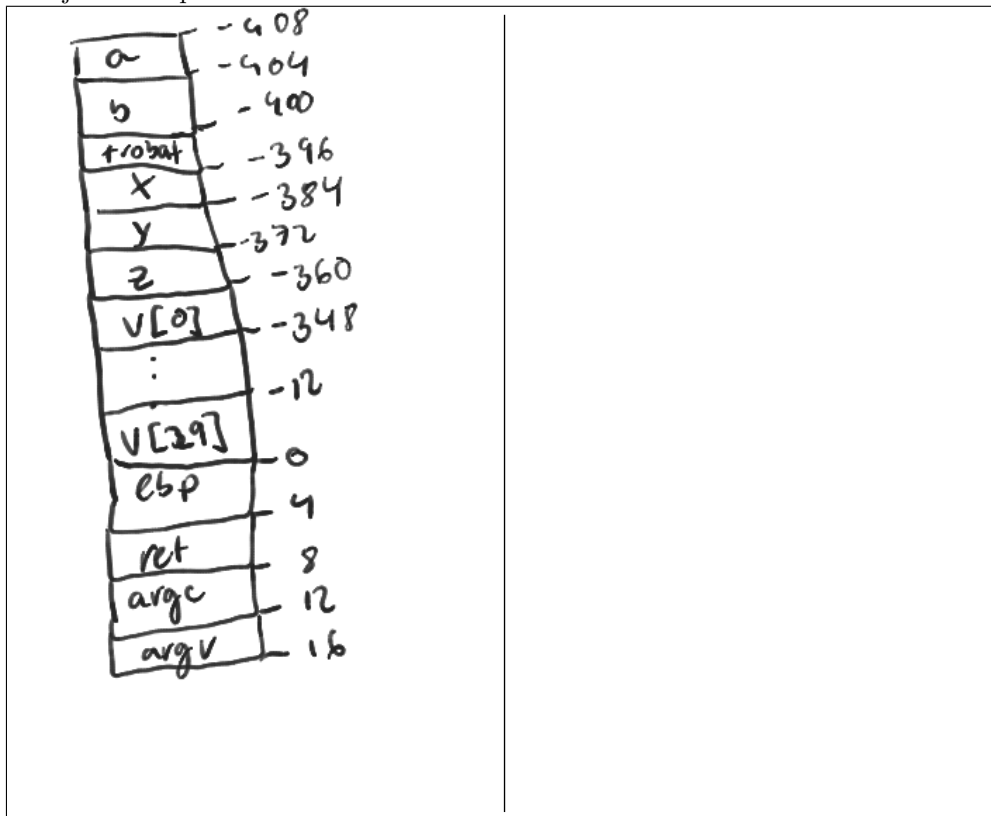
3. Dibujad el struct S1:



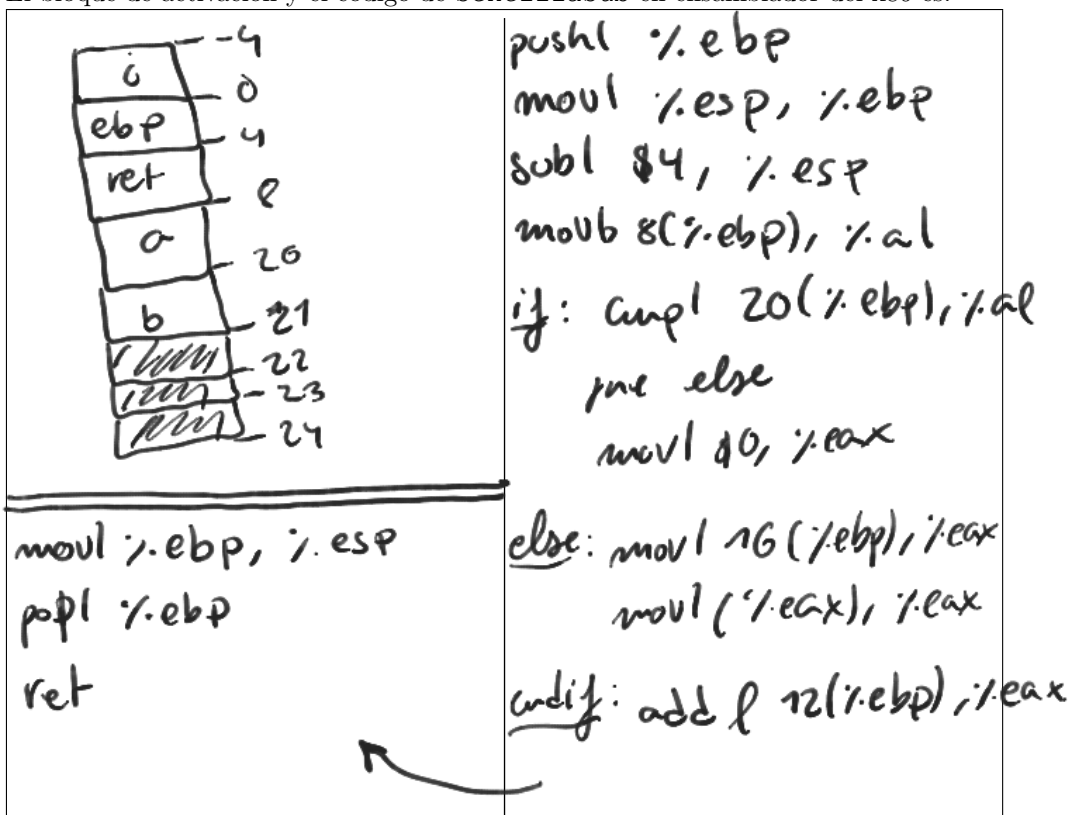
4. Dibujad el bloque de activación de las rutinas Insertar y Asignar.



5. Dibujad el bloque de activación de la rutina main.



6. El bloque de activación y el código de SencillaSub en ensamblador del x86 es:



7. El bloque de activación y el código de LlamaSencilla en ensamblador del x86 es:

ebp	0
ret	4
x	8
y	20
	21
	24

```

push %ebp
movl %esp, %ebp
pushb 8(%ebp)
pushl 16(%ebp)
pushl 12(%ebp)
pushb 8(%ebp)
call SencillaSub
movl 16(%ebp), %ecx
movl %eax, (%ecx)
movl 12(%ebp), %eax
movl %ebp, %esp
popl %ebp
ret

```