

En els temes 1 i 2 farem servir Javascript com a llenguatge per formalitzar els conceptes explicats. Javascript, essent molt similar als llenguatges que ja coneixeu, no necessita ser explicat a classe. Per tant, suposaré que ja coneixeu els aspectes *elementals* de Javascript.

Si no esteu familiaritzats amb Javascript, podeu llegir el primer volum de la sèrie "You Don't Know Javascript" (<https://github.com/getify/You-Dont-Know-JS>):

"Get Started": <https://github.com/getify/You-Dont-Know-JS/blob/2nd-ed/get-started/README.md> (la primera edició es deia "Up & Going")

També estaria molt bé (però no és imprescindible) si poguéssiu fer una ullada al segon volum:

"Scopes & Closures" <https://github.com/getify/You-Dont-Know-JS/blob/2nd-ed/scope-closures/README.md>

I ja en tindreu prou com per poder entendre el que explicarem en aquest tema. Hauríeu de tenir llegit el llibre abans de començar el curs (és molt petit, perfectament assequible).

També podeu mirar algun dels milers de vídeos d'introducció a Javascript que hi ha a Internet, però jo, com a bon *boomer* que sóc, estic acostumat a fer servir llibres, i no vídeos, per aprendre, així que no estic en condicions de recomenar-ne cap.

En aquest curs farem servir **node** (<https://nodejs.org/en/>) com a intèrpret de Javascript. Us recomano molt utilitzar **nvm** (<https://github.com/nvm-sh/nvm> , suposant que feu servir sistemes operatius basats en Unix, no sé si això hi és per a Windows) per gestionar la instal·lació de node, això fa molt fàcil fer servir diferents versions de node, cosa que haurem de fer.

Per un altre costat, també farem

servir **Rhino** (<https://github.com/mozilla/rhino>, [https://github.com/mozilla/rhino/releases/tag/Rhino1\\_7\\_14\\_Release](https://github.com/mozilla/rhino/releases/tag/Rhino1_7_14_Release)), que és una implementació de Javascript (en Java) que té continuacions. La darrera versió és la 1.7.14

([https://github.com/mozilla/rhino/releases/download/Rhino1\\_7\\_14\\_Release/rhino-1.7.14.zip](https://github.com/mozilla/rhino/releases/download/Rhino1_7_14_Release/rhino-1.7.14.zip)).

Rhino és un fitxer `.jar`, per tant per executar el fitxer Javascript `fitxer.js` caldrà fer:

```
java -cp <path que calgui>/rhino1.7.14/lib/rhino-1.7.14.jar  
org.mozilla.javascript.tools.shell.Main -opt -2 fitxer.js
```

Per entrar al repl de Rhino cal fer

```
java -cp <path que calgui>/rhino1.7.14/lib/rhino-1.7.14.jar  
org.mozilla.javascript.tools.shell.Main -opt -2
```

(el mateix, però sense fitxer)

A més, a Rhino NO tenim `console.log(...)`, tenim `print(...)`. Vull dir, no podem passar els programes entre Rhino i node sense fer canvis. Finalment, és molt recomanable crear un alias per a aquestes comandes.

PS: Us passo la *primera* edició dels sis llibres de "You Don't Know Javascript" en pdf