

ER
Enginyeria de
Requisits

CONTEXT DEL SISTEMA

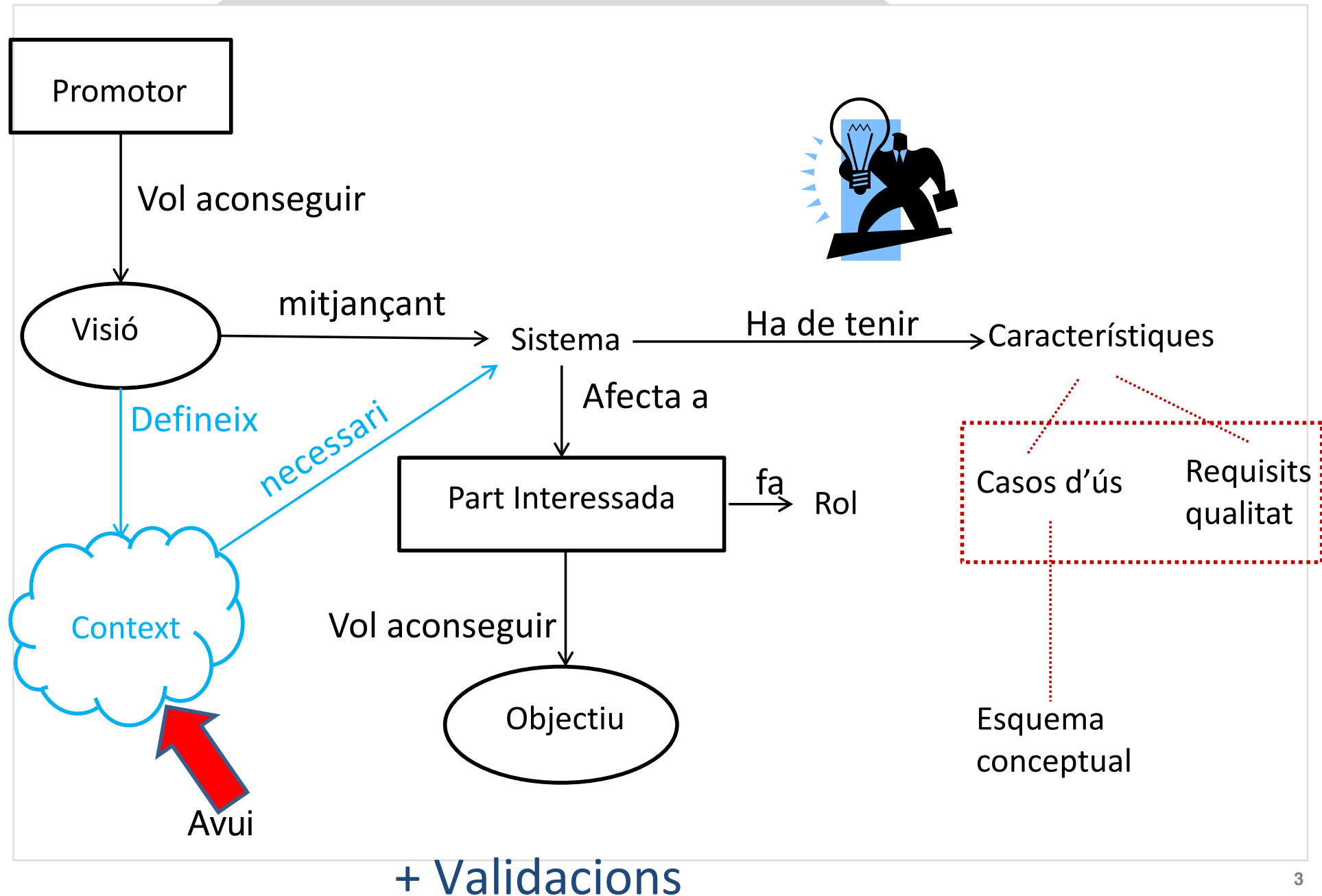
FACULTAT
D'INFORMÀTICA
DE BARCELONA



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Maria-Ribera Sancho, Ernest Teniente, Sergio Morales

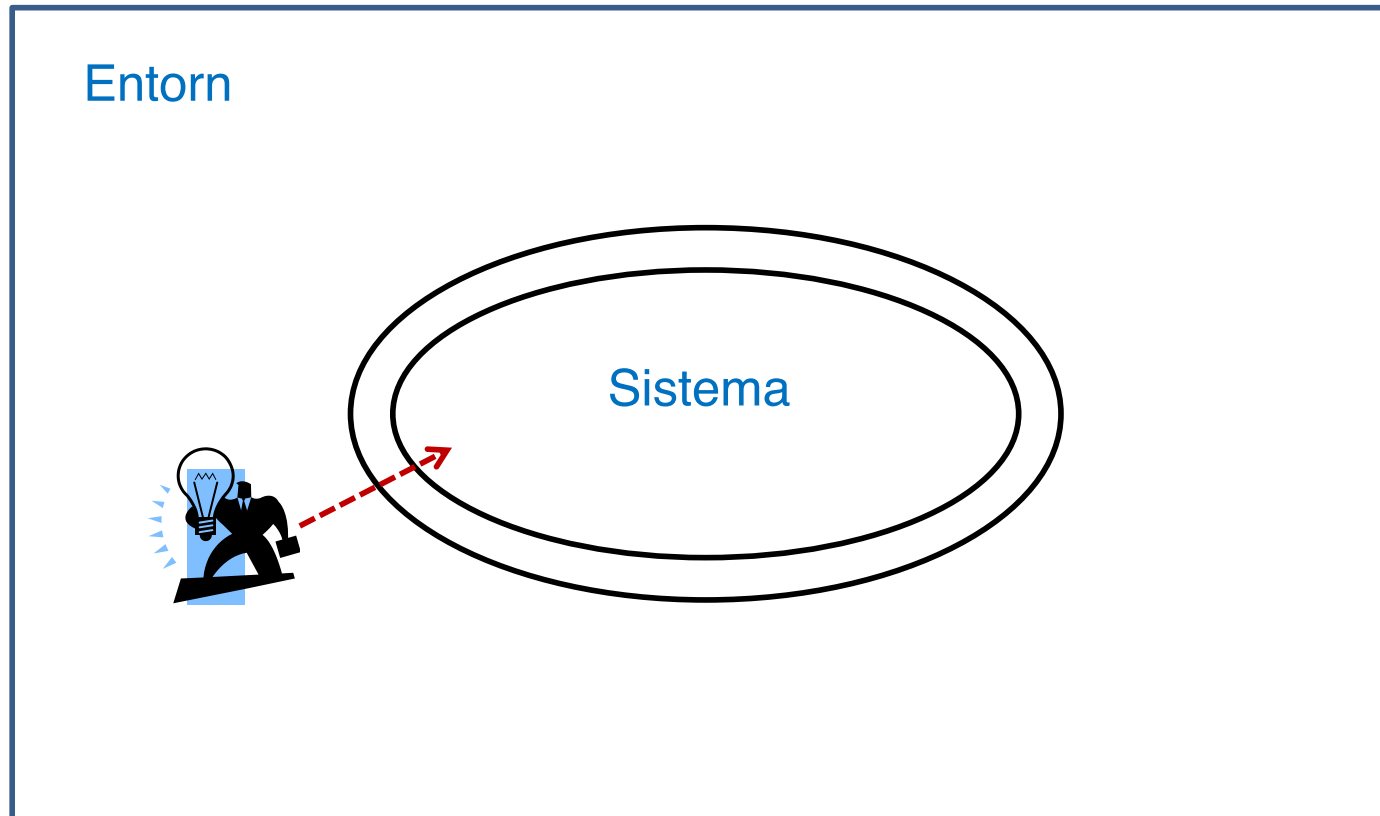
- El sistema i el seu context
- Facetes del context
- Objectes i Fonts de requisits
- Estudi del context
- Conclusions



- Tots els sistemes software estan **encastats** en un cert entorn.
- La visió es pot aconseguir si el sistema **encaixa correctament** en el seu entorn.
- És **fonamental** conèixer l'entorn.

L'entorn en l'arquitectura

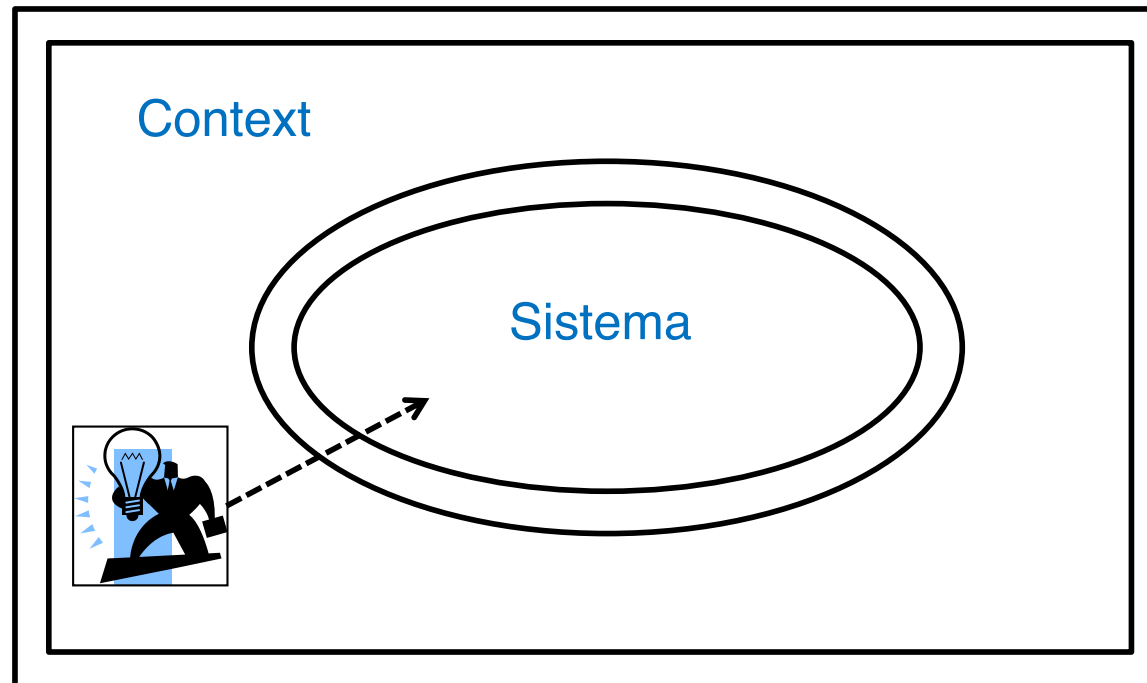




Sistema: La part del món que podem dissenyar/canviar (software, procediments, dispositius, documents,...)

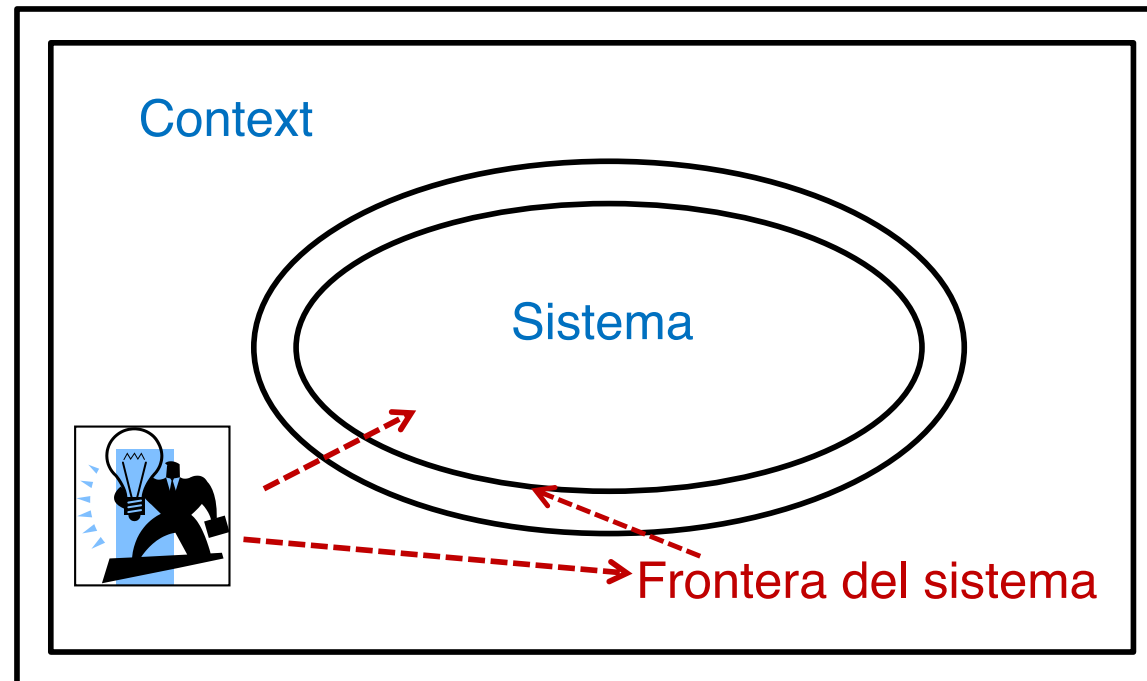
Entorn: Tota la resta

Entorn irrellevant



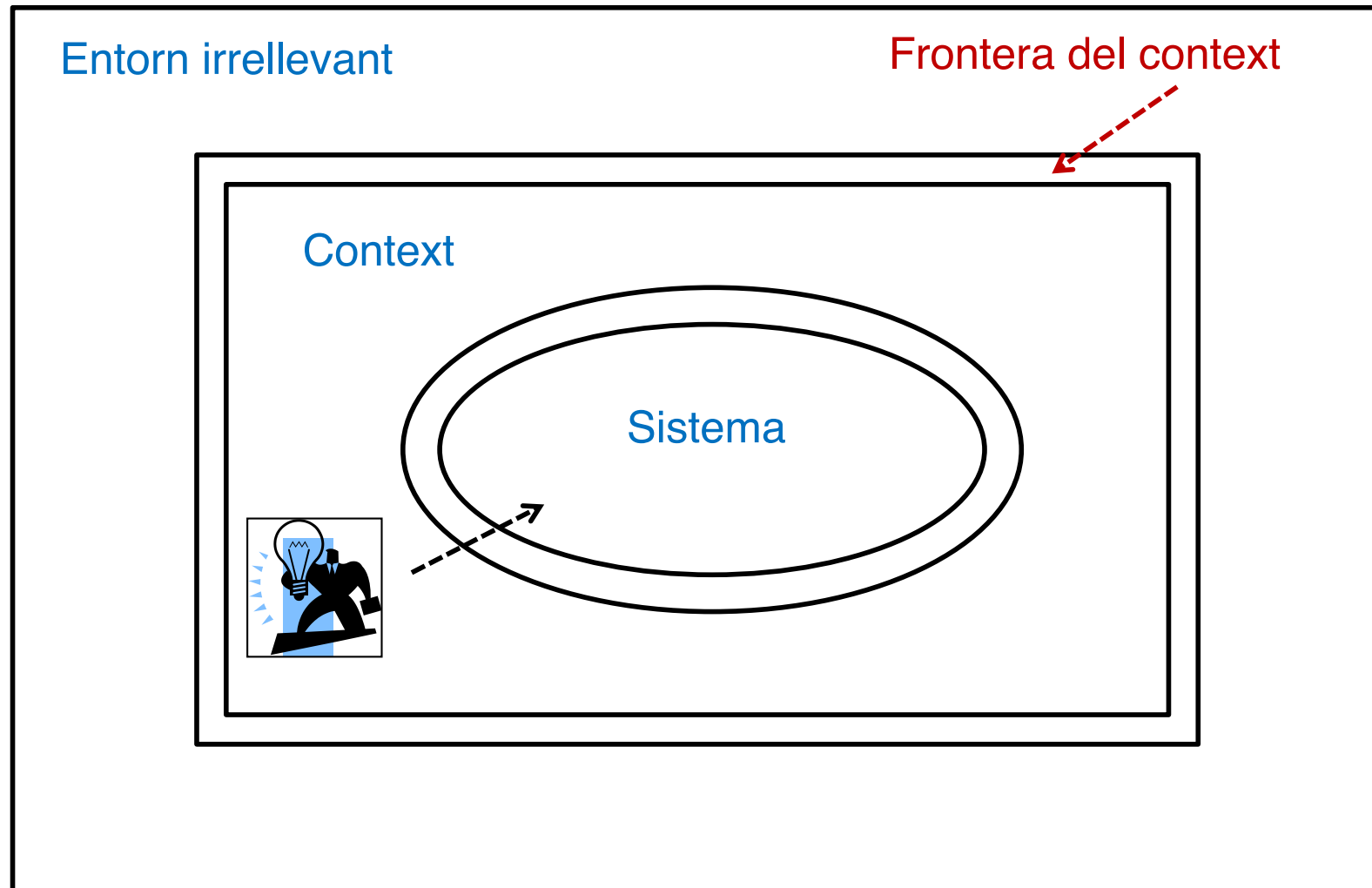
El **context** d'un sistema és la part de l'entorn del sistema, rellevant per definir, comprendre i interpretar-ne els seus requisits.

Entorn irrellevant



La **frontera del sistema** separa el sistema a desenvolupar del context del sistema.

- Ull amb la frontera del sistema!!
- **Determinar explícitament quins aspectes pertanyen al sistema**
- Determinar quins aspectes estan fora del sistema
- En decidir la frontera del sistema: tenir en compte totes les parts interessades.
- Comprovar periòdicament que la frontera decidida és vàlida.
- Si es canvia la frontera, mirar si queden afectats els requisits.



La **frontera del context** separa les parts rellevants de l'entorn de les irrellevants per al desenvolupament del sistema.

Entorn irrellevant

Tema: Objectes i esdeveniments rellevants per al sistema

Tecnologia: Entorn tecnològic sobre el qual funcionarà el sistema

Ús: ús del sistema per part dels usuaris i altres sistemes

Desenvolupament:
Restriccions tècniques, econòmiques, legals, etc sobre el desenvolupament del sistema

Tema

Tecnologia

Persones
Productes
Processos
...

Hardware
Software
Estratègia
...

Grups usuaris
Interfícies
Interaccions amb
altres sistemes
...

Recursos
Eines a usar
...

Ús

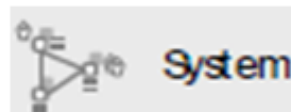
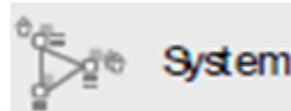
Desenvolupament

Tema

Tecnologia

Ús

Desenvolupament



Context: Parts interessades (stakeholders)

- Persona o organització que té un interès potencial en el sistema que s'ha de desenvolupar.
- Usualment, té els seus propis requisits per al sistema.
- Una persona pot representar els interessos de diverses parts interessades.

Tema

Tecnologia

Experts domini

Responsables
plataforma
tecnològica

Experts legals

Usuaris directes

Responsables
desenvolupament,
operació,
manteniment

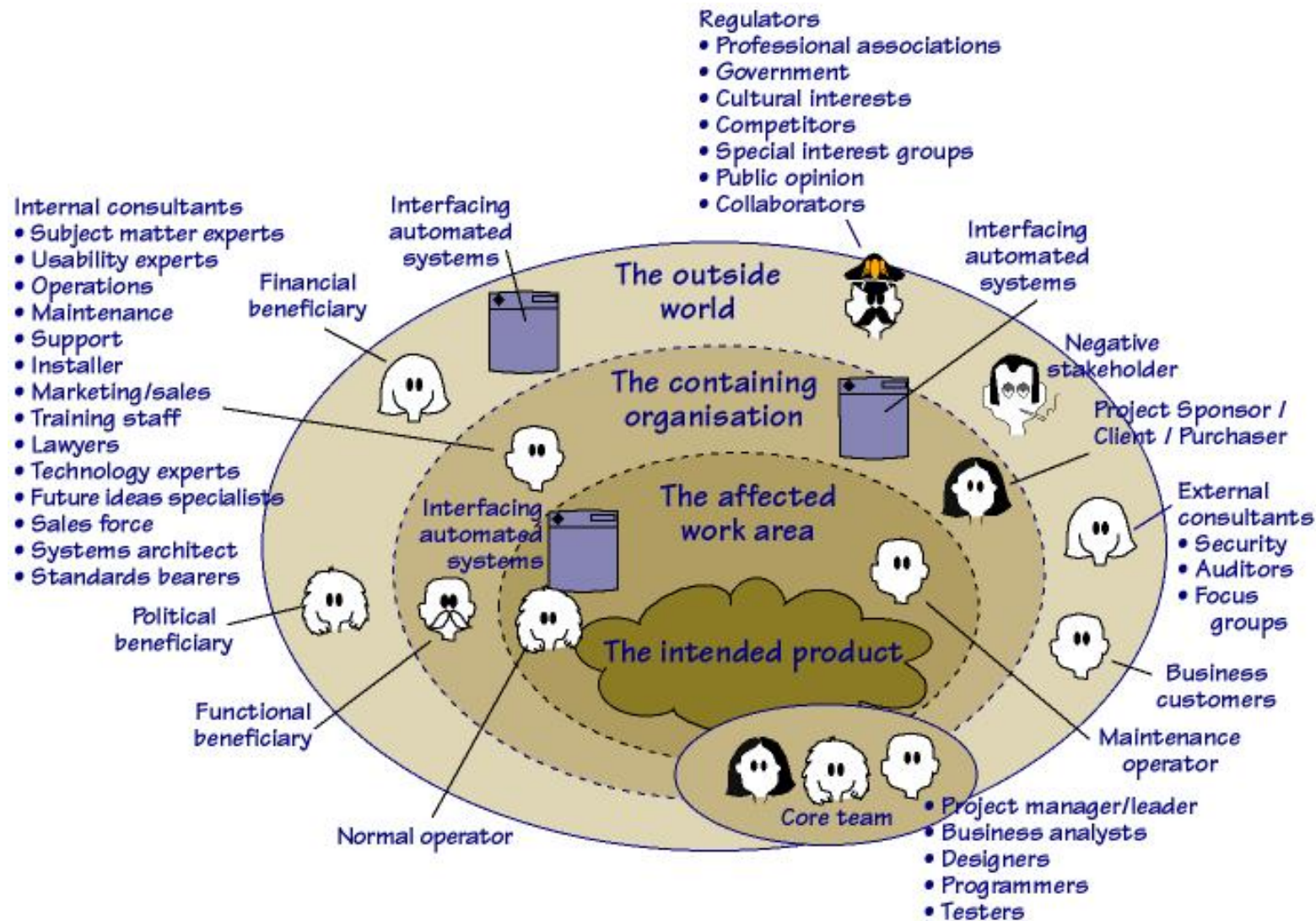
Usuaris indirectes

Experts interfícies

Ús

Desenvolupament

Context: Parts interessades (stakeholders)



Tema

Tecnologia

Models de referència

Lleis

Llibres de text

Pla estratègic
Documentació APIs

Processos de negoci

Estàndards

Normes de
desenvolupament

Ús

Desenvolupament

Tema

Tecnologia

Sistema actual

Sistemes existents

Sistemes similars

Sistemes anàlegs

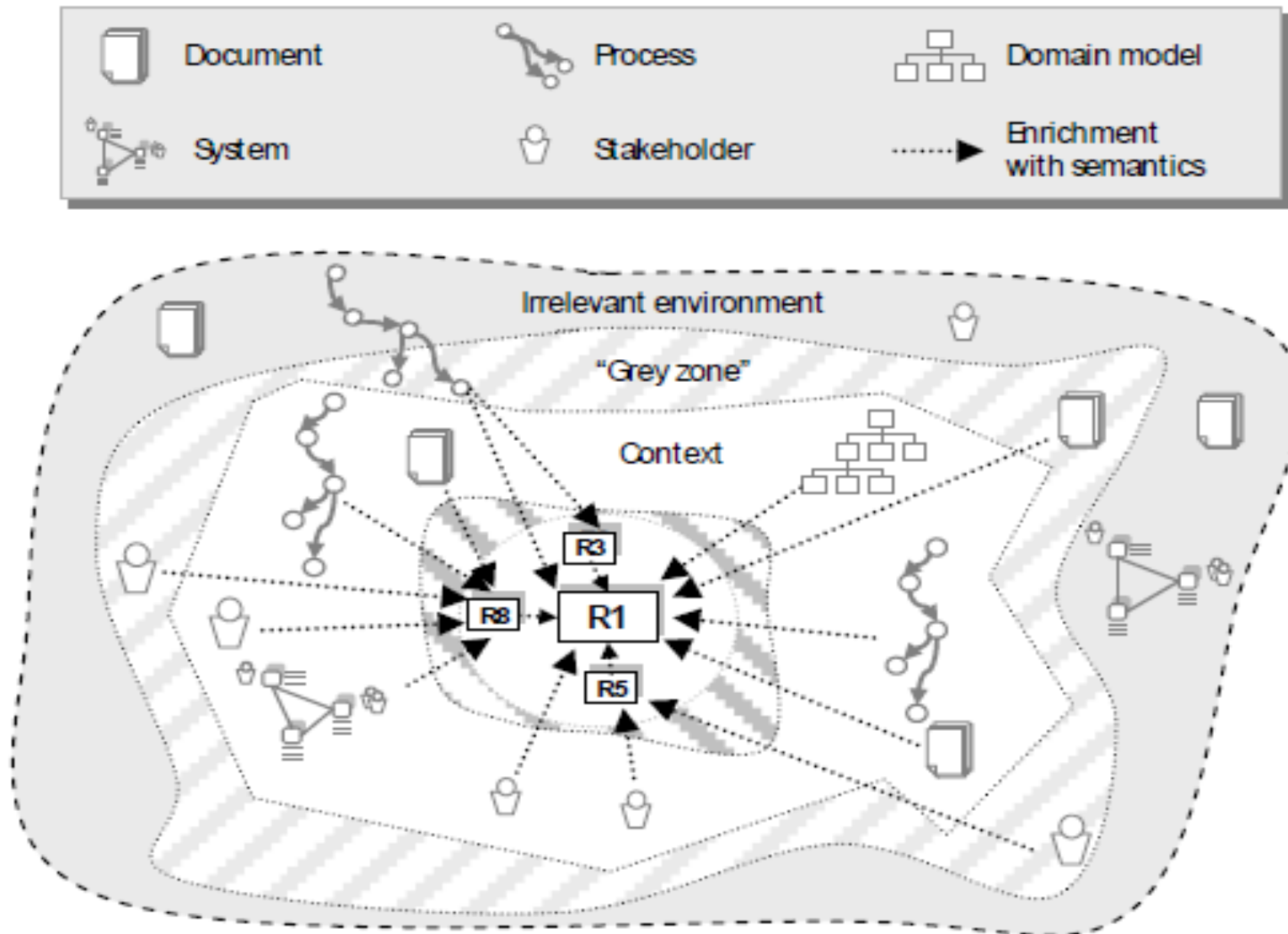
Sistemes existents
que s'usen de
manera semblant

Eines de
desenvolupament

Ús

Desenvolupament

Influencia del context sobre els requisits



- Conèixer de quines maneres es realitza actualment l'activitat que es pretén millorar en l'àmbit considerat.
- Si és el cas, conèixer les característiques de la tecnologia “nova” a utilitzar que siguin rellevants per a l'enginyeria de requisits del projecte.
- Determinar quines són les parts interessades del projecte i què hi podria aportar cadascuna d'elles.
- Determinar quins són els documents existents que cal tenir en compte i per què.
- Si és el cas, determinar quins són els sistemes existents amb els quals podria haver d'interaccionar el nou sistema, i per què.
- Conèixer els sistemes existents en el mercat que tenen una finalitat semblant a la del projecte que es vol desenvolupar.
- Conèixer els sistemes anàlegs que s'han desenvolupat per a contextos de tipus diferent, però que poden oferir alguna idea útil per al projecte que es vol desenvolupar.
- Glossari: Incloure els termes que surtin de l'estudi anterior i que siguin útils per a la continuació del projecte