

Язык Java

Осенний семестр 2023, бакалавриат, 3 курс

Лекция 1: Введение

Темы курса

- Введение
- Базовые конструкции языка (переменные, циклы, массивы, строки, ...)
- Объектно-ориентированное программирование (классы и объекты)
- Коллекции (List, Map, ...) и Stream API
- Работа с файлами и обработка ошибок

Отчетность по курсу

- Зачет
- Два способа получения зачета:
 - Реализация и защита учебного проекта
 - Лайвкодинг-сессия + вопросы по теории

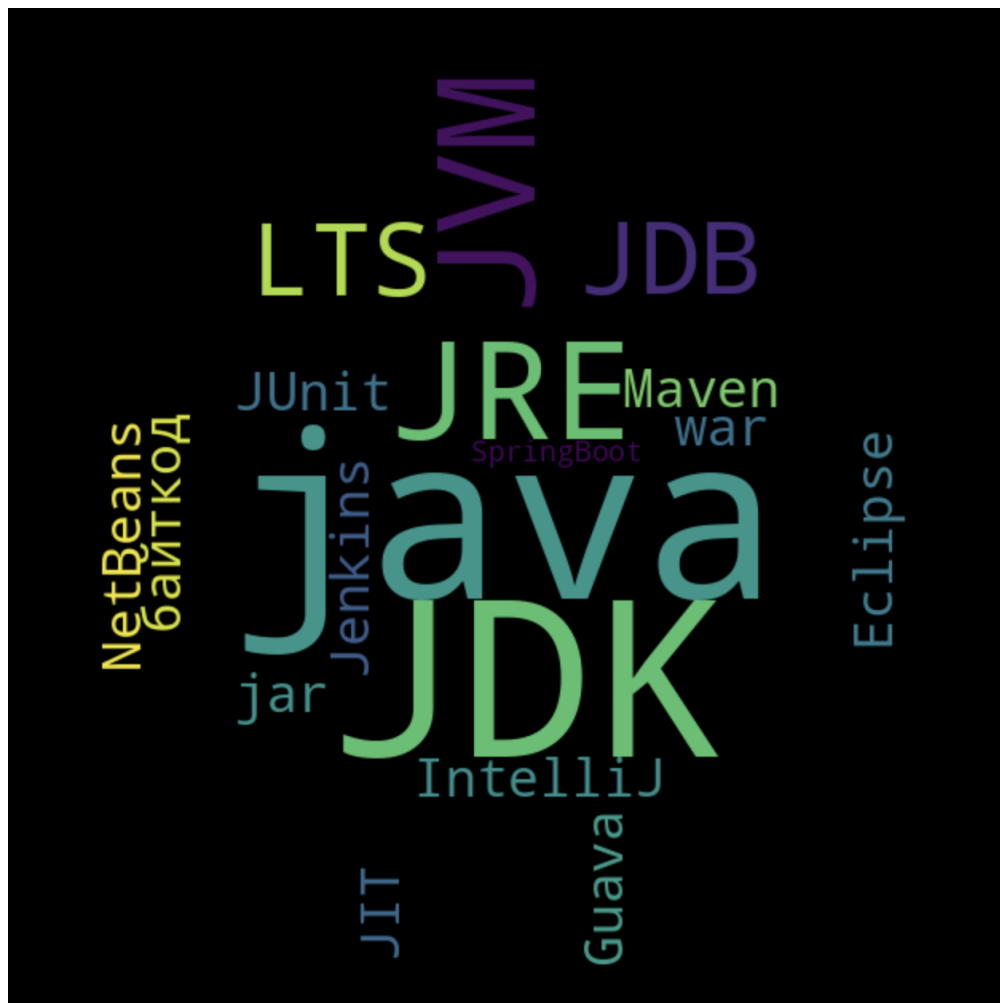
Литература

1. Кей С. Хорстманн "Java. Библиотека профессионала". Том 1. Основы.
2. Кэти Сьерра и Берт Бейтс "Изучаем Java" (Head First Java).
3. Эрик Фримен, Элизабет Фримен "Паттерны проектирования" (Head First Design Patterns).
4. Марк Хеклер. "Spring Boot по-быстрому".
5. Роберт Мартин. "Чистый Код".

Содержание лекции

1. Комплект разработчика JDK.
2. Интегрированная среда разработки IntelliJ IDEA.
3. Проект "Hello, World"
4. Компиляция и запуск программы на Java.
5. Стандартные и пользовательские библиотеки Java.
6. Система сборки Maven.

Экосистема Java



Комплект разработчика JDK: основные компоненты

1. Компилятор `javac`

2. Среда разработки JRE (Java Runtime Environment):

- Виртуальная машина JVM (Java Virtual Machine)
- Стандартная библиотека классов (Java API)
- Classloader: динамическая загрузка классов в JVM

3. Отладчик `jdb`

Т.о.: $JVM \in JRE \in JDK$

Версия JDK

- LTS (Long-Term-Support) версия: 17
- Рекомендованная реализация JDK: [Adoptium Eclipse Temurin](#)


Интегрированная среда разработки (IDE): основные функции

- Примеры IDE: IntelliJ IDEA, Eclipse, NetBeans
- Основные функции:
 - Редактор исходного кода
 - поиск кода
 - автогенерация кода
 - автодополнение кода (IntelliSense)
 - автоматизированный рефакторинг
 - Автоматизация сборки проекта
 - Отладка (debugging)
 - Поддержка контроля версий (Git, Subversion, ...)

Рекомендованная IDE: IntelliJ IDEA

- [Ссылка для скачивания](#)
- Полная коммерческая версия (платная): Ultimate
- Бесплатная версия (с ограниченным функционалом): **Community Edition**
- **Важно:** IntelliJ IDEA не включает в себя JDK


Загрузка IntelliJ IDEA

Developer ToolsTeam ToolsEducationSolutionsSupportStore

IntelliJ IDEA

New UIWhat's NewFeaturesResourcesPricingDownload

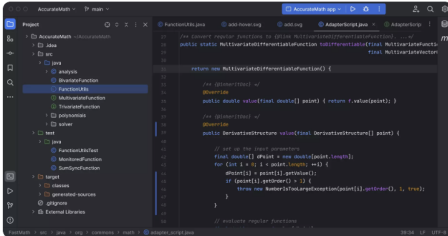
WindowsmacOSLinux

 **IntelliJ IDEA Ultimate**
The Leading Java and Kotlin IDE

Download .dmg

Free 30-day trial

Select an installer for Intel or Apple Silicon



Version: 2023.2
Build: 232.8660.185
26 July 2023

[System requirements](#)
[Installation instructions](#)
[Other versions](#)
[Third-party software](#)

We're committed to giving back to our wonderful community, which is why IntelliJ IDEA Community Edition is completely free to use

IntelliJ IDEA Community Edition

The IDE for pure Java and Kotlin development

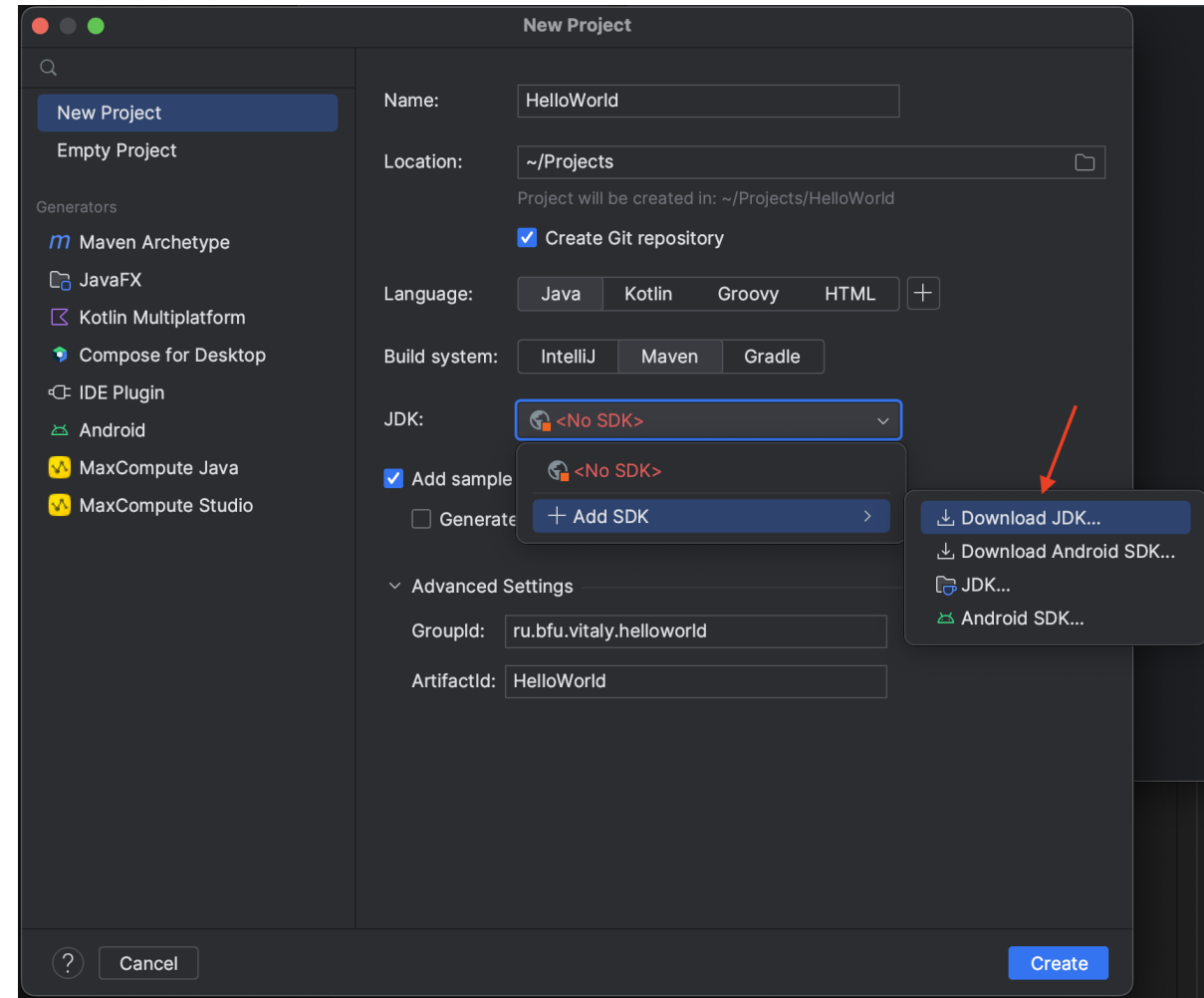
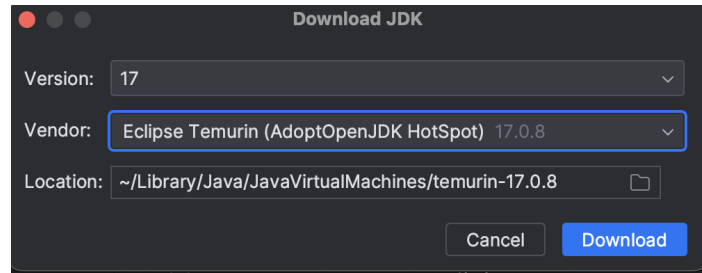
Download .dmg

Free, built on open source

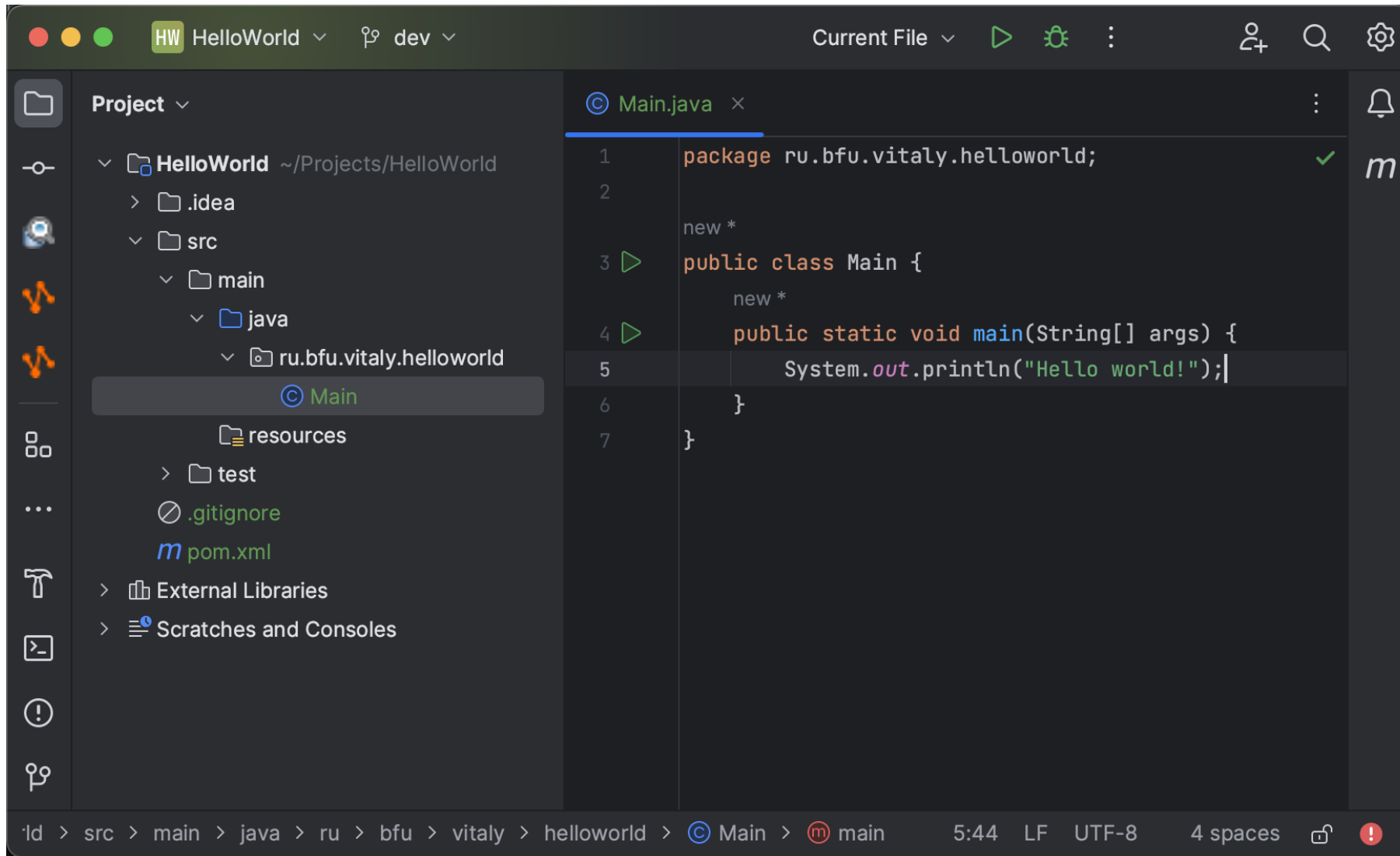
Select an installer for Intel or Apple Silicon

Новый проект в IntelliJ IDEA

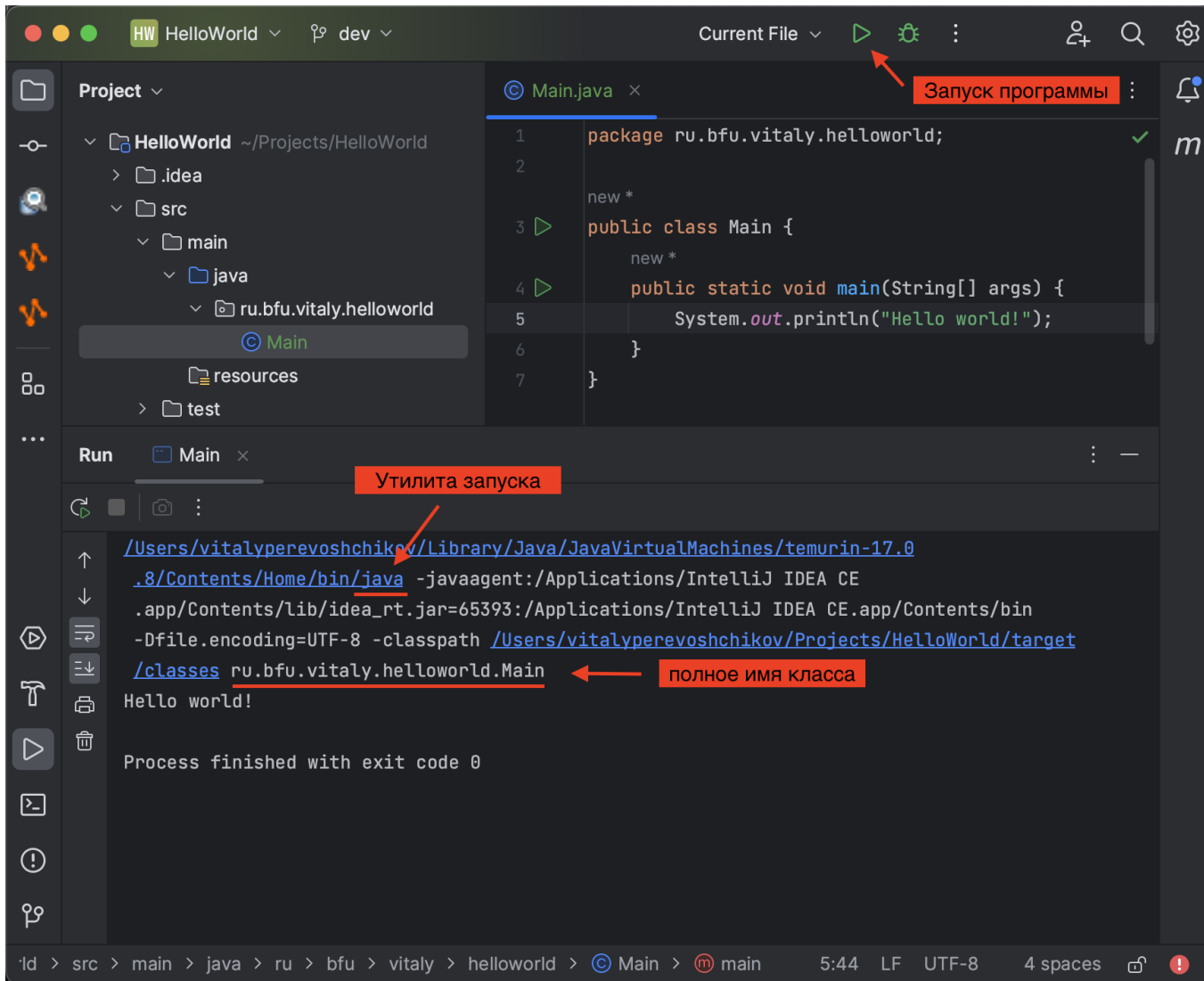
- Создать новый проект ->
- Загрузить JDK



Структура проекта "Hello world"

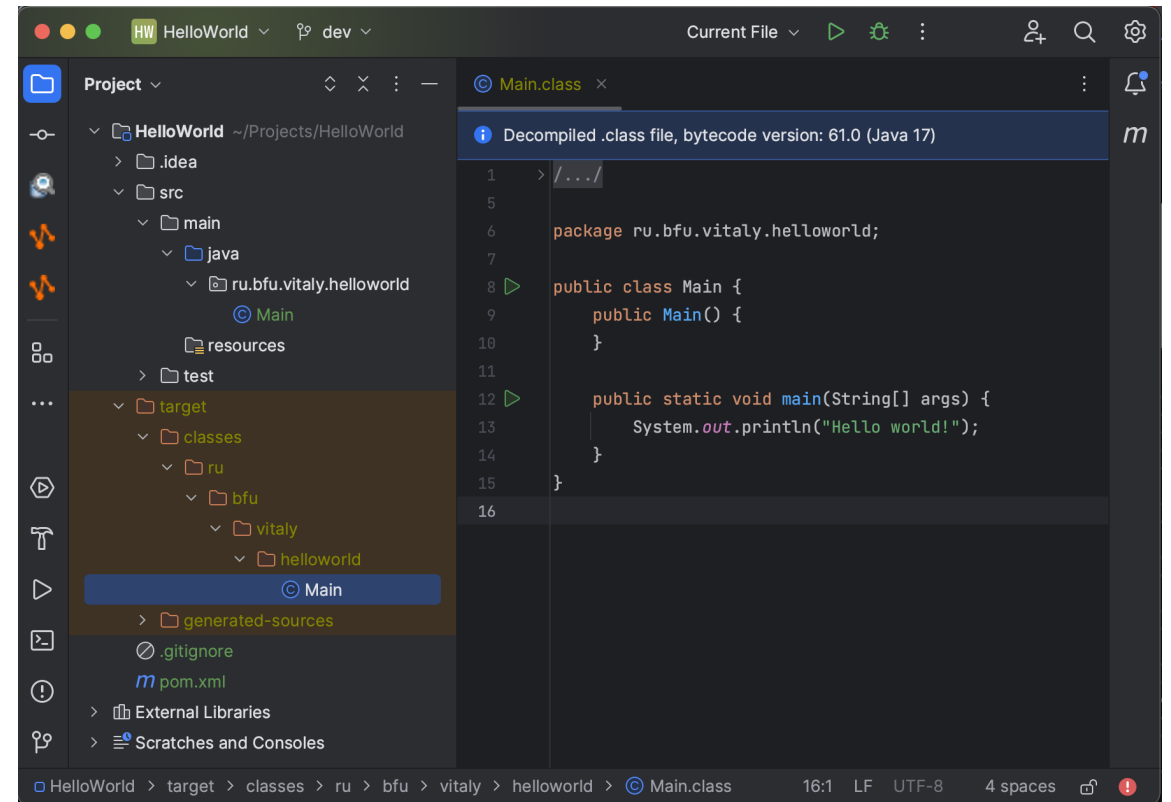


Запуск программы "Hello world"

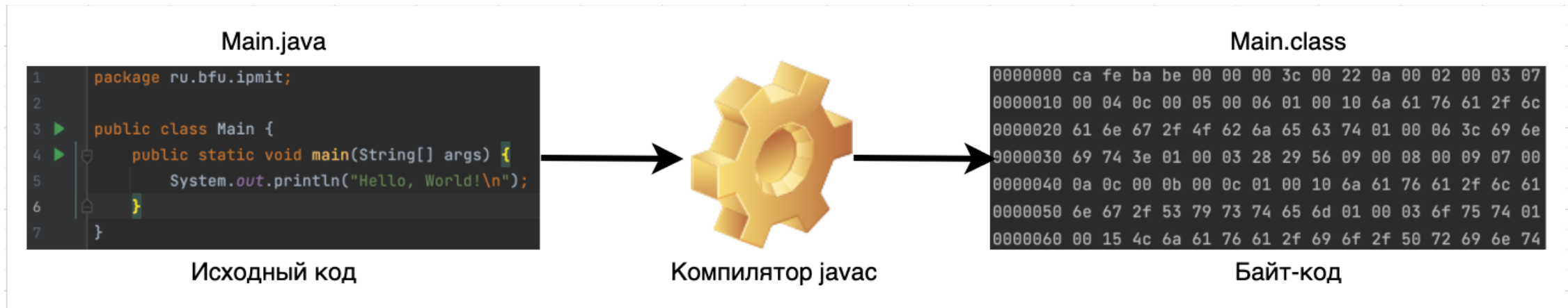


А что конкретно запускается-то?

- Main.java компилируется в файл Main.class с **байт-кодом**
- Байт-код выполняется на JVM



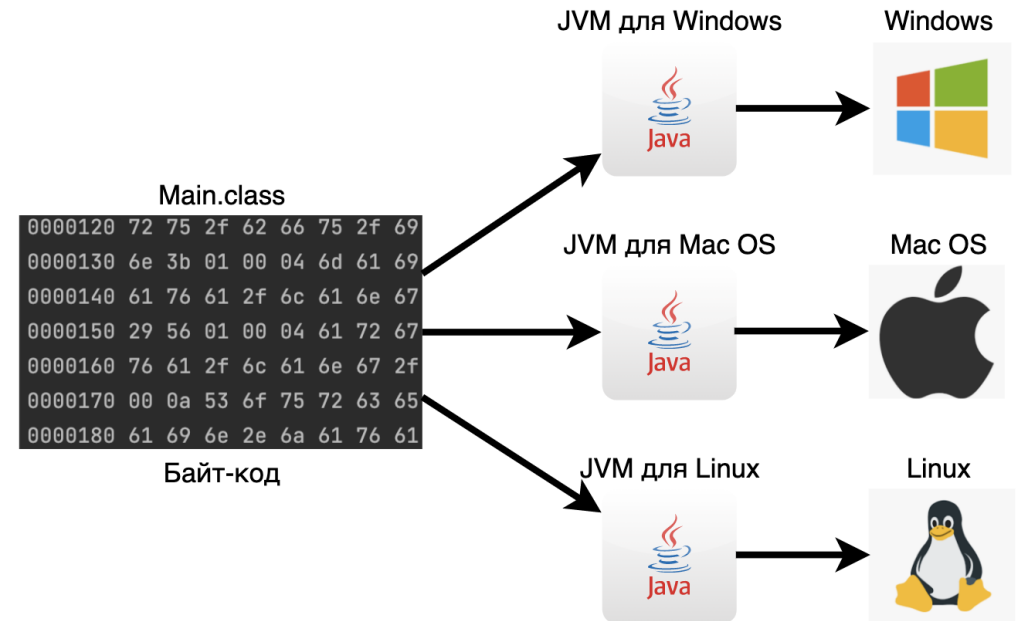
Байт-код



- Байт-код - набор инструкций для виртуальной машины JVM
- Байт-код не зависит от платформы (ОС, архитектуры процессора)
- Байт-код не является машинным кодом конкретной платформы

Запуск байт-кода на JVM

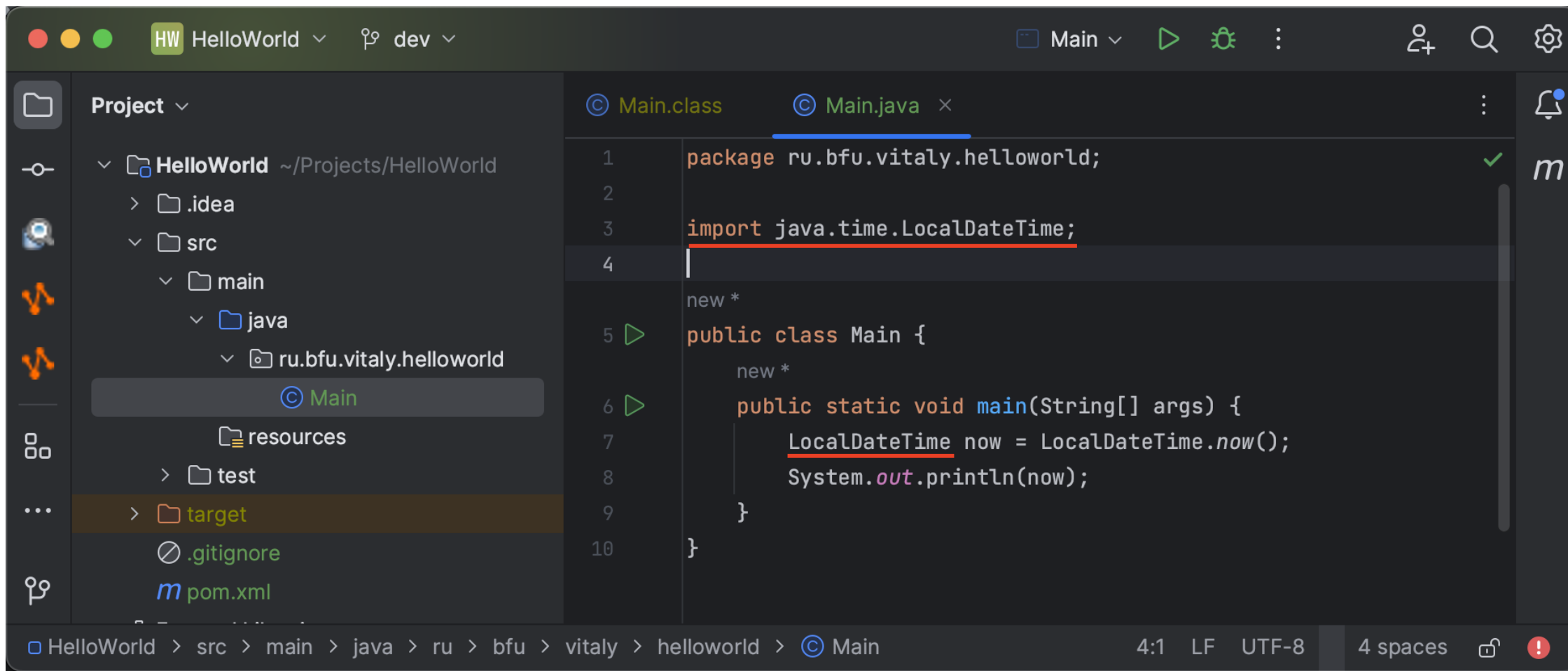
- JVM реализуется для каждой платформы отдельно
- JVM преобразует байт-код в машинный код отдельной платформы
 - используется JIT-компиляция
- Другие языки, использующие JVM:
 - Kotlin
 - Scala
 - Groovy



Стандартные библиотеки Java

- Примеры:
 - **java.lang**: строки, математические функции и т.д.
 - **java.util**: коллекции и структуры данных
 - **java.io**: чтение и запись в файлы
 - **java.net**: сетевое взаимодействие
 - **java.time**: работа с датами и временем

Пример использования стандартной библиотеки

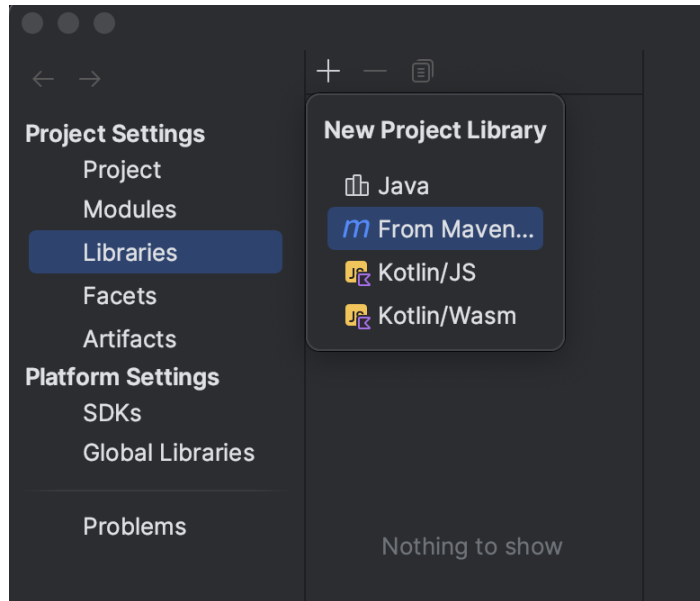


Нестандартные (пользовательские) библиотеки

- Примеры:
 - **Apache Commons**: набор различных Java-утилит
 - **Guava**: набор основных библиотек Google для Java
 - **JUnit**: библиотека для создания юнит-тестов

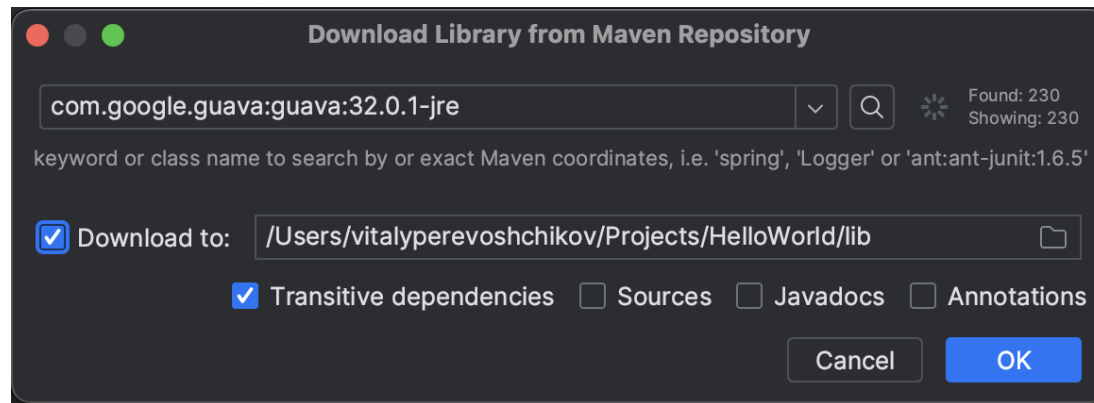
Пример добавления библиотеки Guava в проект: часть 1

1. Открыть File -> Project Structure
2. Выбрать Project Settings -> Libraries
3. Нажать на "+" ("New project library") и выбрать опцию "From Maven..."



Пример добавления библиотеки Guava в проект: часть 2

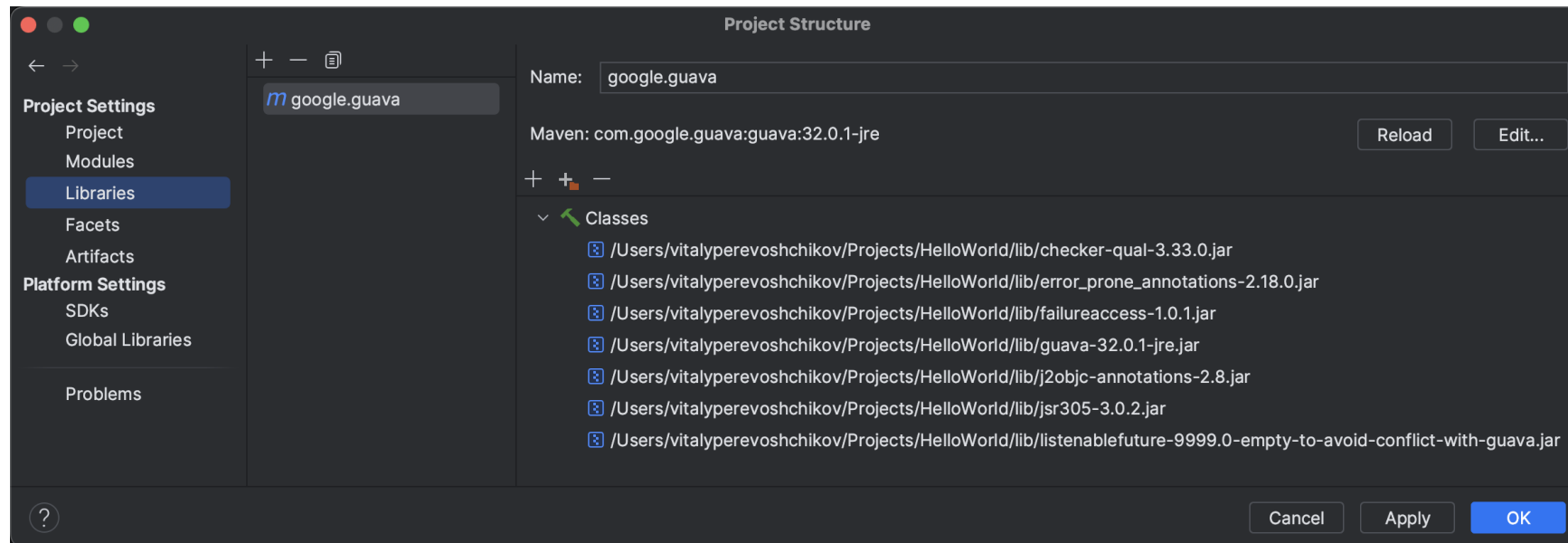
4. Загрузить библиотеку Guava из Maven-репозитория:



Maven-координаты: groupId:artifactId:version

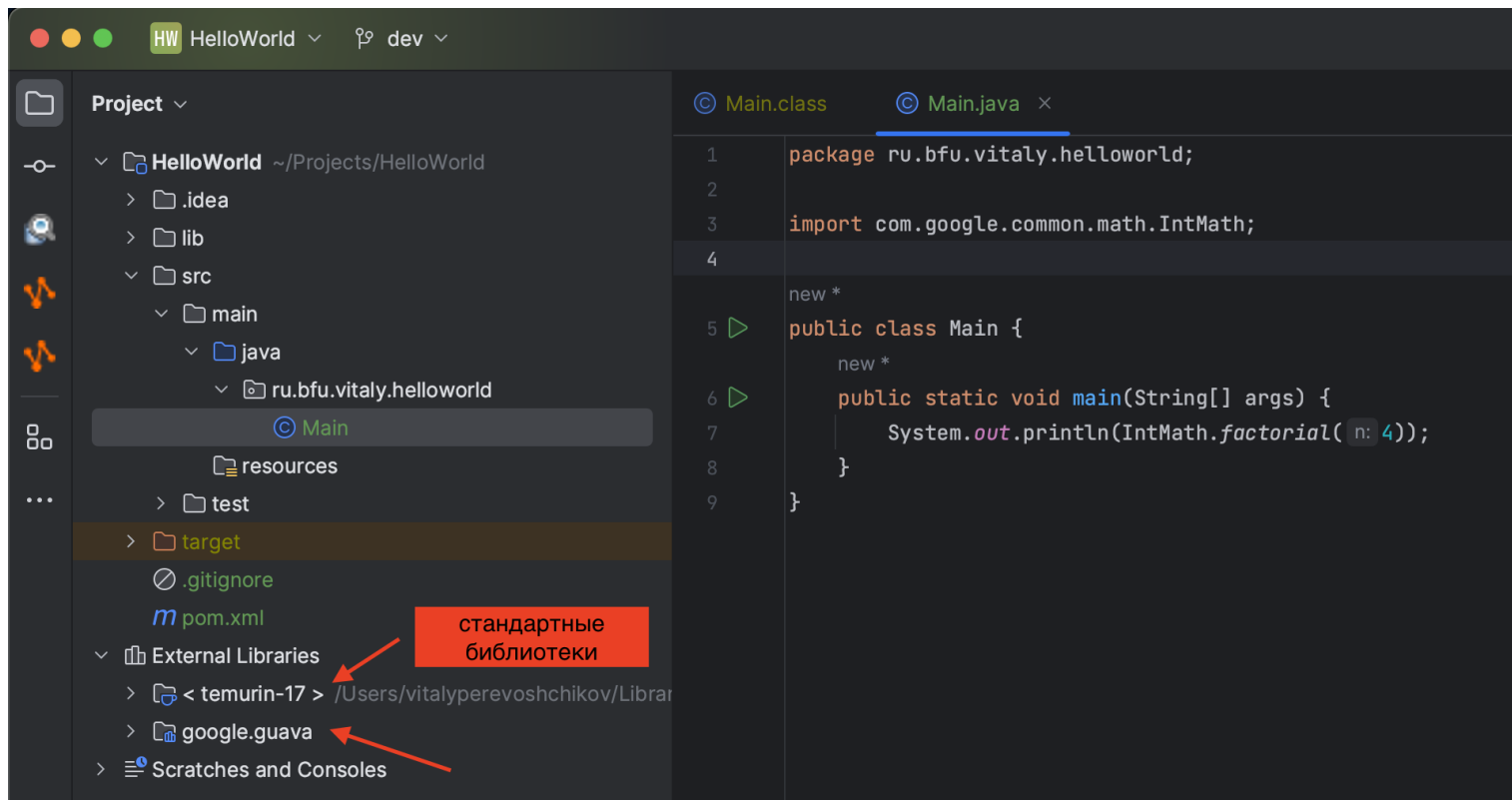
Пример добавления библиотеки Guava в проект: часть 3

5. Результат загрузки библиотеки:



.jar – Java-архив, т.е., ZIP-архив с байт-кодом и метаданными

Пример использования библиотеки Guava



- Что будет выведено в консоль?
- Нужно ли всякий раз вручную загружать все внешние библиотеки?

Автоматизация сборки проектов с помощью Apache Maven

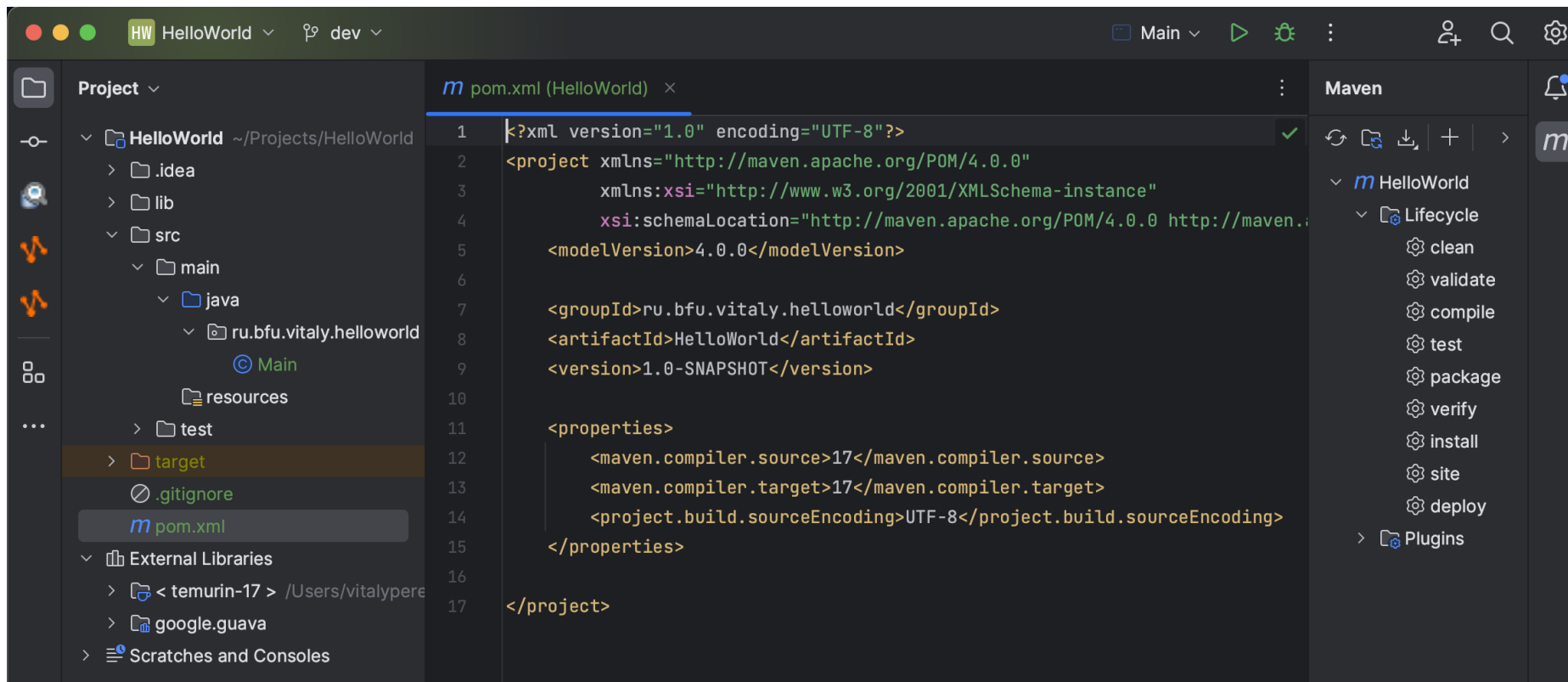
1. Веб-страница проекта Maven

2. Основные функции Maven

- Загрузка зависимостей (библиотек) из удаленного репозитория
- Компиляция исходного кода
- Запуск тестов
- Упаковка скомпилированных файлов (например, в jar-архивы)
- Загрузка собранных архивов в удаленный репозиторий

3. Maven интегрирован с IntelliJ IDEA.

Работа с Maven в IntelliJ



- pom.xml – главный файл для управления Maven

Поиск библиотеки Guava в Maven-репозитории

1. [Ссылка](#) на Maven-репозиторий
2. Поиск библиотеки Guava ([ссылка](#))

MVN REPOSITORY Search for groups, artifacts, categories

Home » [com.google.guava](#) » [guava](#) » [32.1.2-jre](#)

Guava: Google Core Libraries For Java » 32.1.2-jre
Guava is a suite of core and expanded libraries that include utility classes, Google's collections,

License: [Apache 2.0](#)

Categories: [Core Utilities](#)

Tags: [google](#) [guava](#)

HomePage: <https://github.com/google/guava>

Date: Aug 01, 2023

Files: [pom \(12 KB\)](#) [bundle \(2.9 MB\)](#) [View All](#)

Repositories: [Central](#)

Ranking: #3 in [MvnRepository](#) (See Top Artifacts)
#1 in [Core Utilities](#)

Used By: [35,133 artifacts](#)

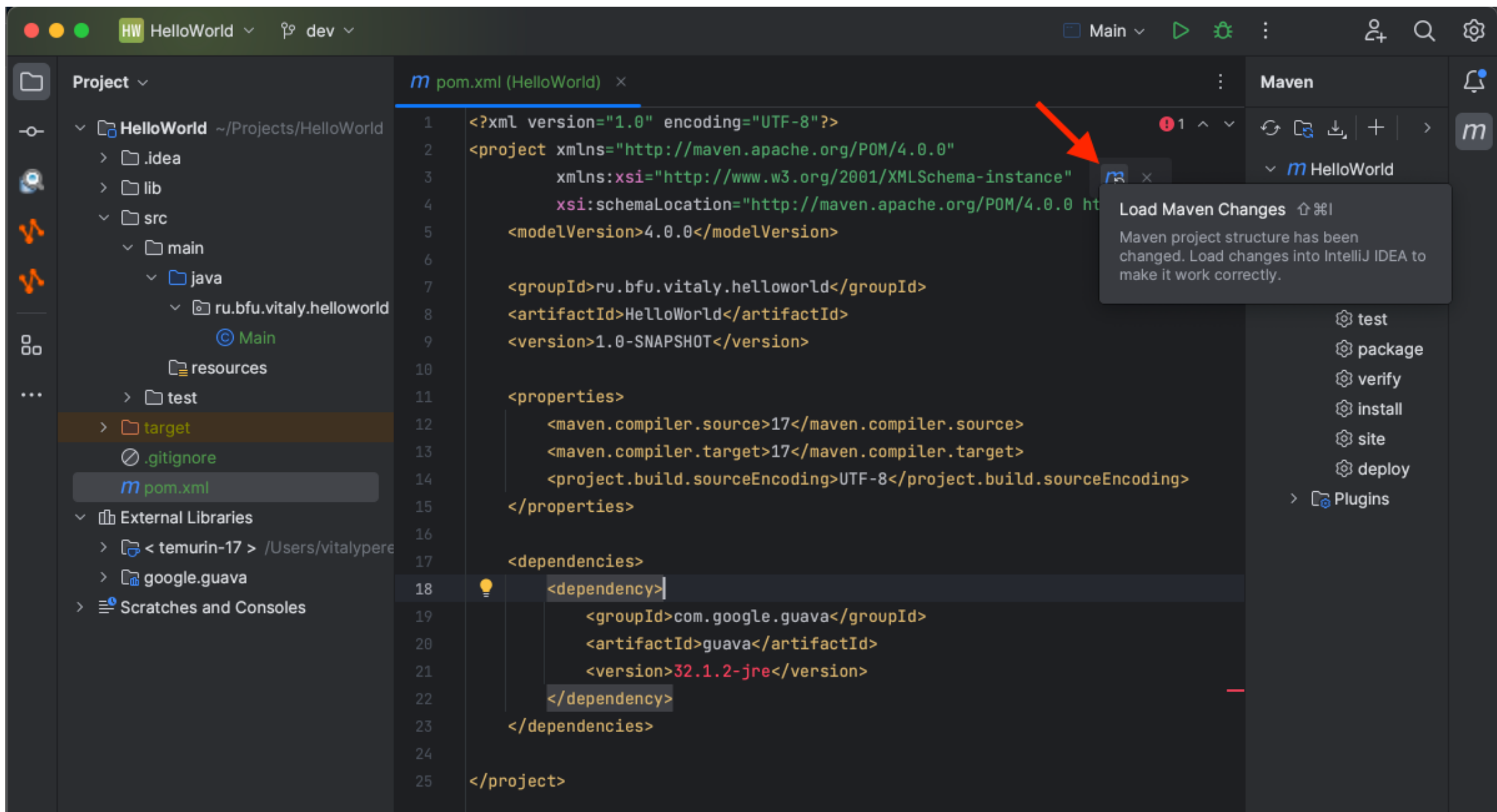
[Maven](#) [Gradle](#) [Gradle \(Short\)](#) [Gradle \(Kotlin\)](#) [SBT](#) [Ivy](#) [Grape](#) [Leiningen](#) [Buildr](#)

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/com.google.guava/guava -->
<dependency>
  <groupId>com.google.guava</groupId>
  <artifactId>guava</artifactId>
  <version>32.1.2-jre</version>
</dependency>
```

☒ Include comment with link to declaration

Скопировать в pom.xml

Добавление зависимости в проект



Важные темы за рамками этого курса

- Непрерывная интеграция (CI) и непрерывное развертывание (CD) с помощью Jenkins (TeamCity, CircleCI, GitLab CI, ...)
- Контейнеризация приложений с помощью Docker и Kubernetes.

Домашнее задание

1. Установить IntelliJ IDEA и JDK
2. Создать новый проект и загрузить в него последнюю версию Apache-библиотеки commons-math3 из Maven (с помощью добавления зависимости в pom.xml)
3. Найти в библиотеке commons-math3 метод для вычисления факториала.
4. Используя этот метод, вычислить факториал числа 5 и вывести результат в консоль.