Язык Java

Осенний семестр 2023, магистратура, 1 курс

Лекция 1: Введение

Темы курса

- Базовые темы
 - Введение
 - Базовые конструкции языка (переменные, циклы, массивы, строки, ...)
 - Объектно-ориентированное программирование (классы и объекты)
 - о Коллекции (List, Map, ...) и Stream API
 - Работа с файлами и обработка ошибок
- Продвинутые темы (2 лекции)
 - o ...
 - O ...

Продвинутые темы на выбор

- Обзор фреймворка Spring Boot
- Многопоточность в Java
- Сетевое взаимодействие в Java
- Работа с базами данных в Java
- Объектно-ориентированная архитектура и Clean Code
- Архитектура виртуальной машины Java
- Reflection API

Ссылка для голосования

Отчетность по курсу

- Зачет с оценкой
- Два способа получения зачета:
 - Реализация и защита учебного проекта
 - Лайвкодинг-сессия + вопросы по теории

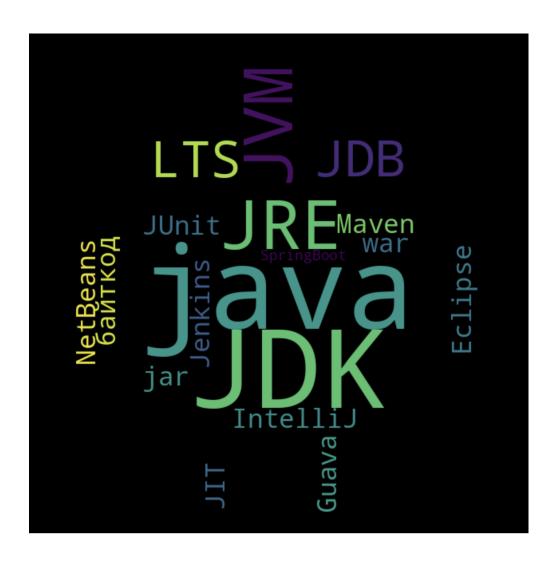
Литература

- 1. Кей С. Хорстманн "Java. Библиотека профессионала". Том 1. Основы.
- 2. Кэти Сьерра и Берт Бейтс "Изучаем Java" (Head First Java).
- 3. Эрик Фримен, Элизабет Фримен "Паттерны проектирования" (Head First Design Patterns).
- 4. Марк Хеклер. "Spring Boot по-быстрому".
- 5. Роберт Мартин. "Чистый Код".

Содержание лекции

- 1. Комплект разработчика JDK.
- 2. Интегрированная среда разработки IntelliJ IDEA.
- 3. Проект "Hello, World"
- 4. Компиляция и запуск программы на Java.
- 5. Система сборки Maven.

Экосистема Java



Комплект разработчика JDK: основные компоненты

- 1. Компилятор javac
- 2. Среда разработки JRE (Java Runtime Environment):
 - Виртуальная машина JVM (Java Virtual Machine)
 - Стандартная библиотека классов (Java API)
 - Classloader: динамическая загрузка классов в JVM
- 3. Отладчик jdb

T.o.: $JVM \in JRE \in JDK$

Версия JDK

- LTS (Long-Term-Support) версия: 17
- Рекомендованная реализация JDK: Adoptium Eclipse Temurin

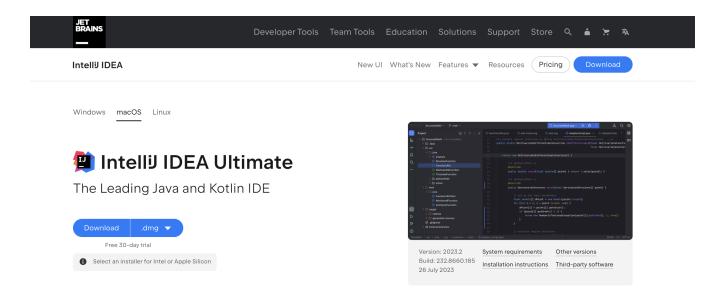
Интегрированная среда разработки (IDE): основные функции

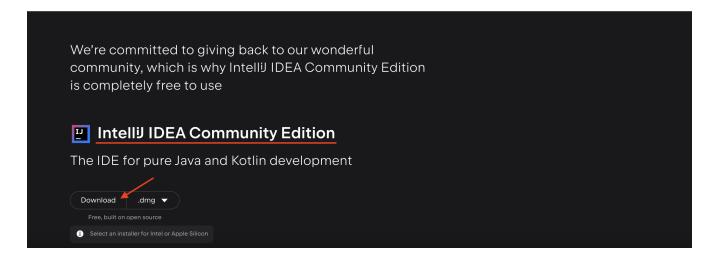
- Примеры IDE: IntelliJ IDEA, Eclipse, NetBeans
- Основные функции:
 - Редактор исходного кода
 - поиск кода
 - автогенерация кода
 - автодополнение кода (IntelliSense)
 - автоматизированный рефакторинг
 - Автоматизация сборки проекта
 - Отладка (debugging)
 - Поддержка контроля версий (Git, Subversion, ...)

Рекомендованная IDE: IntelliJ IDEA

- Ссылка для скачивания
- Полная коммерческая версия (платная): Ultimate
- Бесплатная версия (с ограниченным функционалом): Community Edition
- Важно: IntelliJ IDEA не включает в себя JDK

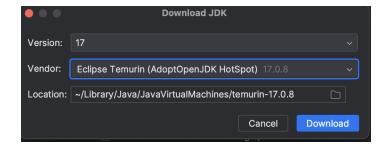
Загрузка IntelliJ IDEA

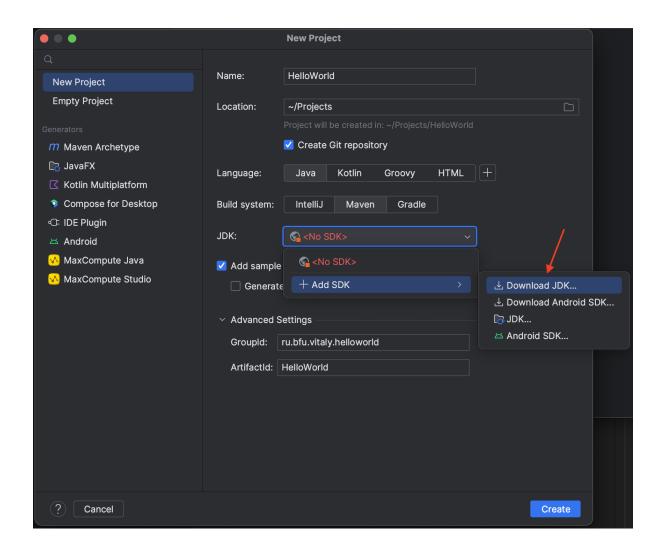




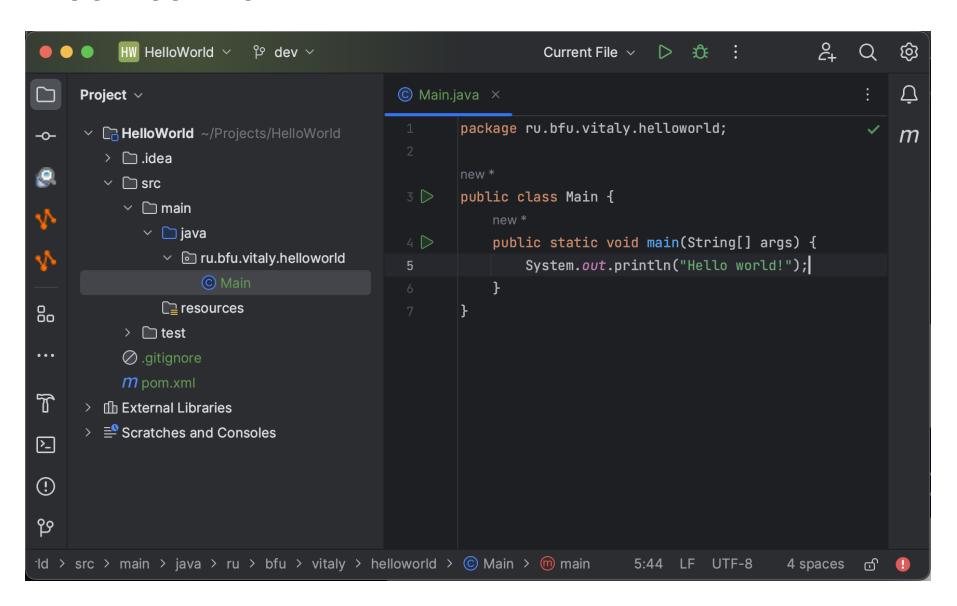
Новый проект в IntelliJ IDEA

- Создать новый проект ->
- Загрузить JDK

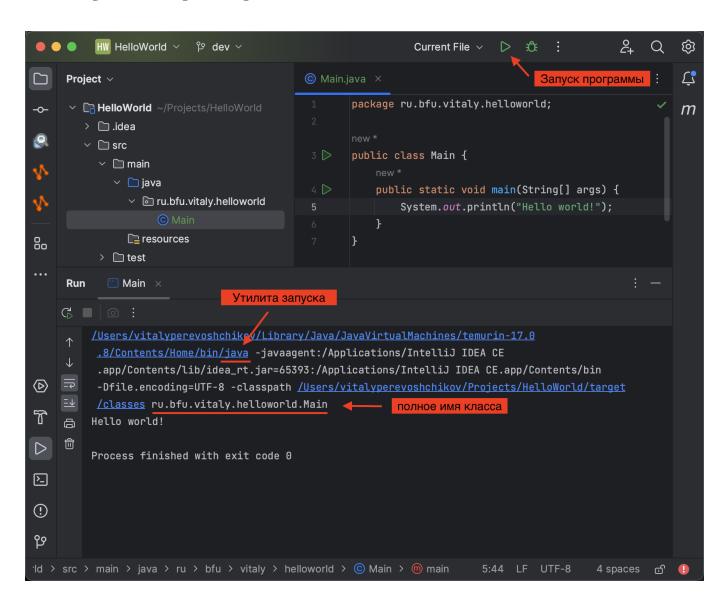




Структура проекта "Hello world"

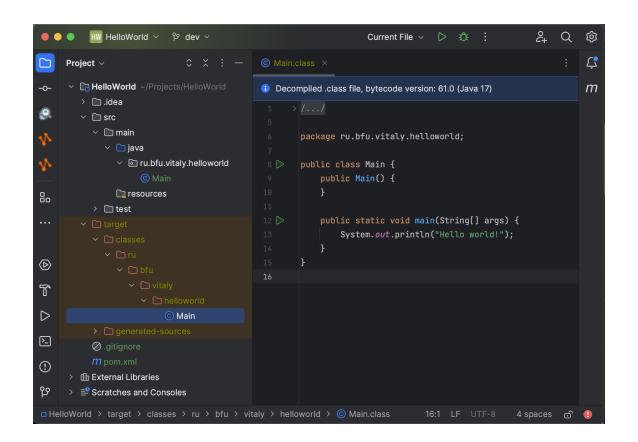


Запуск программы "Hello world"

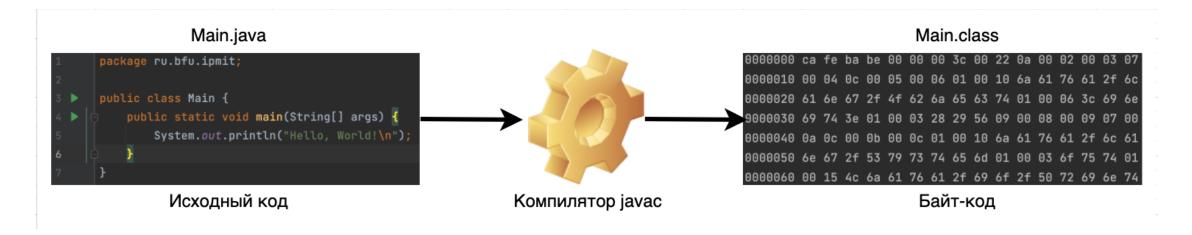


А что конкретно запускается-то?

- Main.java компилируется в файл Main.class с **байт-кодом**
- Байт-код выполняется на JVM



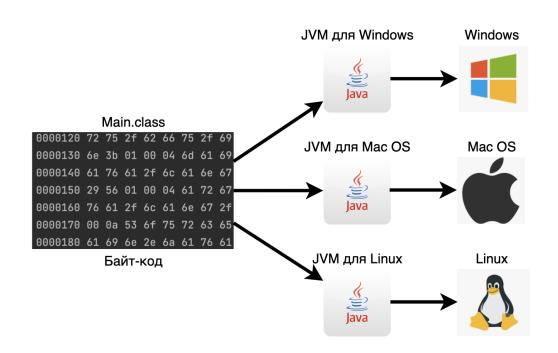
Байт-код



- Байт-код набор инструкций для виртуальной машины JVM
- Байт-код не зависит от платформы (ОС, архитектуры процессора)
- Байт-код не является машинным кодом конкретной платформы

Запуск байт-кода на JVM

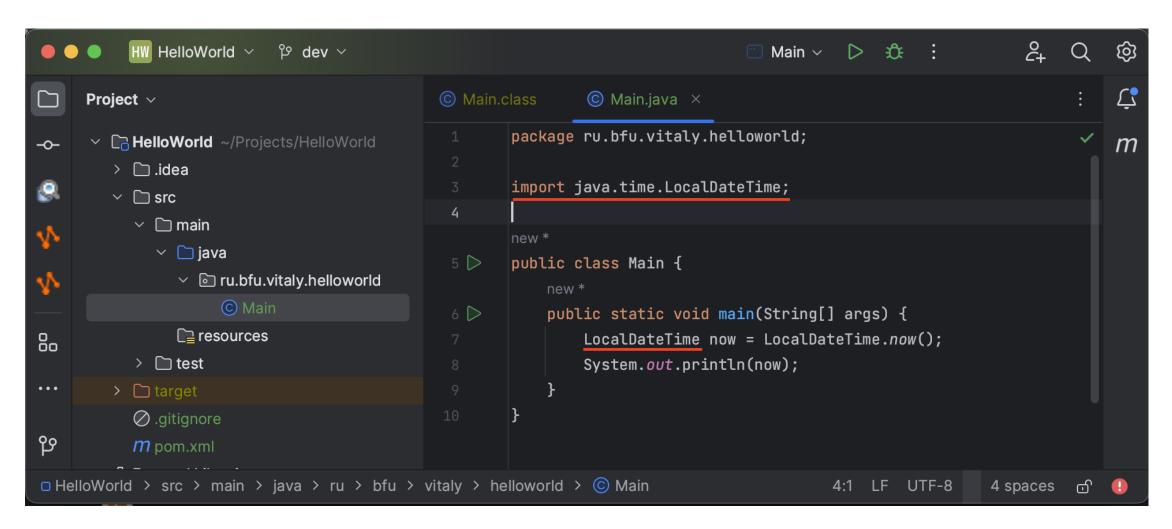
- JVM реализуется для каждой платформы отдельно
- JVM преобразует байт-кот в машинный код отдельной платформы
 - используется JITкомпиляция
- Другие языки, использующие JVM:
 - Kotlin
 - Scala
 - Groovy



Стандартные библиотеки Java

- Примеры:
 - ∘ **java.lang**: строки, математические функции и т.д.
 - ∘ java.util: коллекции и структуры данных
 - ∘ **java.io**: чтение и запись в файлы
 - ∘ java.net: сетевое взаимодействие
 - **java.time**: работа с датами и временем

Пример использования стандартной библиотеки

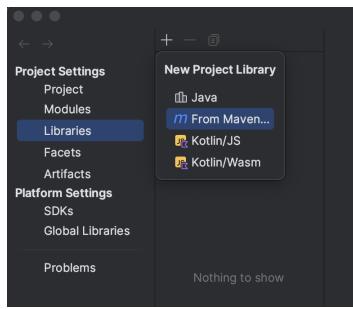


Нестандартные (пользовательские) библиотеки

- Примеры:
 - Apache Commons: набор различных Java-утилит
 - Guava: набор основных библиотек Google для Java
 - **JUnit**: библиотека для создания юнит-тестов

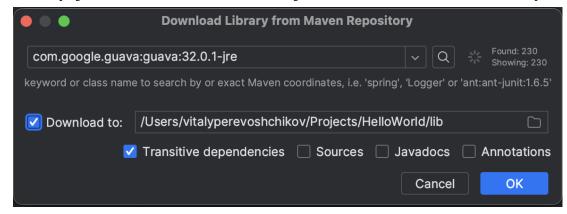
Пример добавления библиотеки Guava в проект: часть 1

- 1. Открыть File -> Project Structure
- 2. Выбрать Project Settings -> Libraries
- 3. Нажать на "+" ("New project library") и выбрать опцию "From Maven..."



Пример добавления библиотеки Guava в проект: часть 2

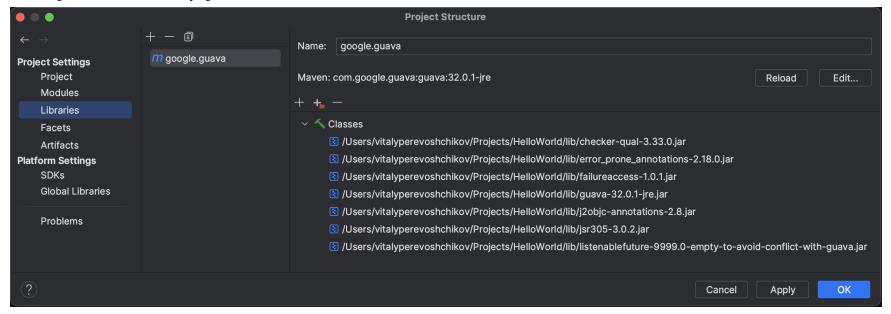
4. Загрузить библиотеку Guava из Maven-репозитория:



Maven-координаты: groupld:artifactld:version

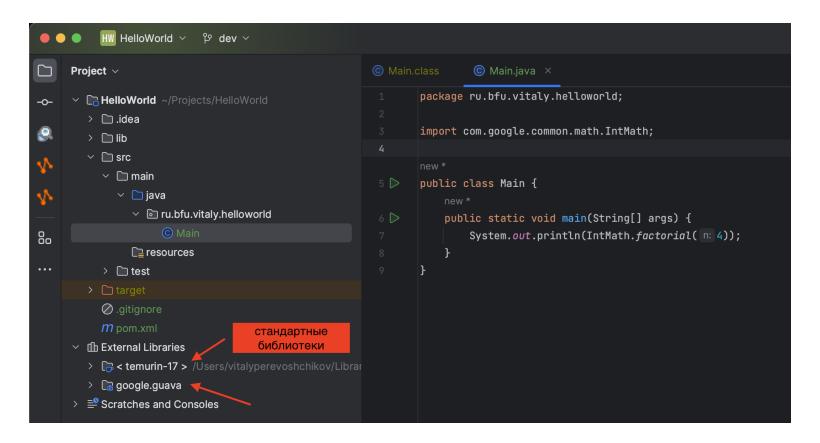
Пример добавления библиотеки Guava в проект: часть 3

5. Результат загрузки библиотеки:



.jar - Java-архив, т.е., ZIP-архив с байт-кодом и метаданными

Пример использования библиотеки Guava

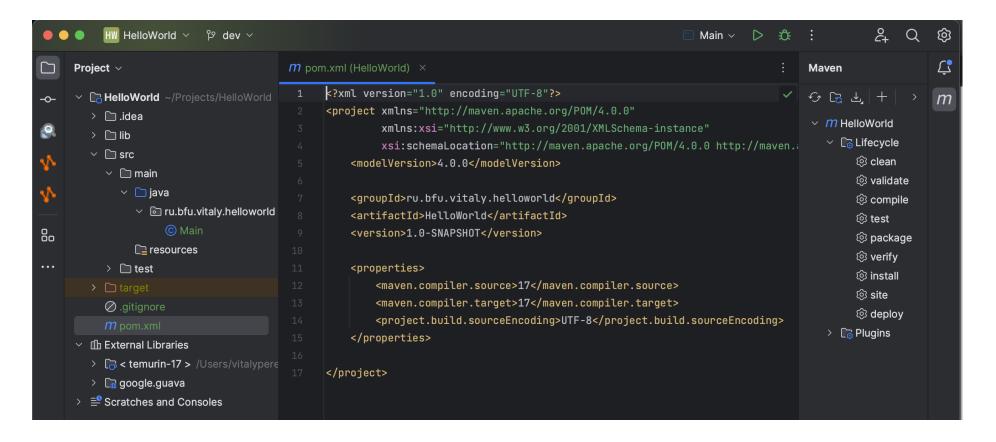


- Что будет выведено в консоль?
- Нужно ли всякий раз вручную загружать все внешние библиотеки?

Автоматизация сборки проектов с помощью Apache Maven

- 1. Веб-страница проекта Maven
- 2. Основные функции Maven
 - Загрузка зависимостей (библиотек) из удаленного репозитория
 - Компиляция исходного кода
 - Запуск тестов
 - Упаковка скомпилированных файлов (например, в jar-архивы)
 - Загрузка собранных архивов в удаленный репозиторий
- 3. Maven интегрирован с IntelliJ IDEA.

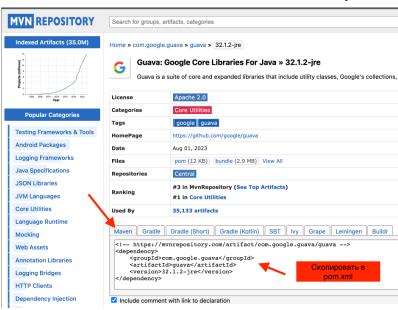
Работа с Maven в IntelliJ



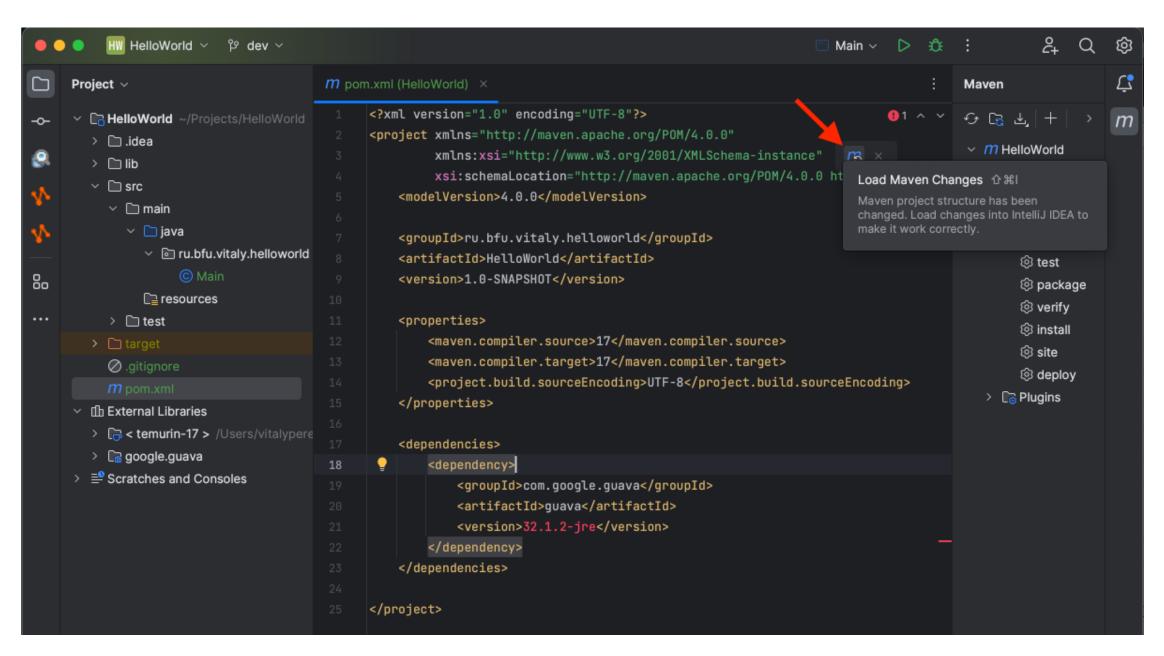
• pom.xml - главный файл для управления Maven

Поиск библиотеки Guava в Maven-репозитории

- 1. Ссылка на Maven-репозиторий
- 2. Поиск библиотеки Guava (ссылка)



Добавление зависимости в проект



Важные темы за рамками этого курса

- Непрерывная интеграция (CI) и непрерывное развертывание (CD) с помощью Jenkins (TeamCity, CircleCI, GitLab CI, ...)
- Контейнеризация приложений с помощью Docker и Kubernetes.

Домашнее задание

- 1. Установить IntelliJ IDEA и JDK
- 2. Создать новый проект и загрузить в него последнюю версию Apacheбиблиотеки commons-math3 из Maven (с помощью добавления зависимости в pom.xml)
- 3. Найти в библиотеке commons-math3 метод для вычисления факториала.
- 4. Используя этот метод, вычислить факториал числа 5 и вывести результат в консоль.