

CICE - La Escuela Profesional de nuevas Tecnologías
Master de Programación en Python

PROYECTO FIN DE MASTER

CHATBOT CINE

Alumno : JUAN JOSÉ PÉREZ CERVERA

Madrid, 20 de Abril 2021.

PROYECTO CHATBOT CINE

1. Objetivo principal.

El proyecto consiste en el desarrollo de un programa conversacional estilo chatbot(1) sobre la película “Blade Runner” de 1982. El chatbot tendrá una arquitectura cognitiva básica.

La interacción entre el chatbot y el usuario tendrá el formato de una entrevista de 20 preguntas en su versión de terminal.

Al terminar la entrevista el usuario deberá decidir si la conversación se ha producido con un programa conversacional(chatbot) o con un ser humano real que ha simulado ser un chatbot.

Se trata, en definitiva, del desarrollo de una versión modificada del Test de Turing(2)

1. Chatbot : Los **bot de charla** o **bot conversacional** (en [inglés](#), *chatbot*), son aplicaciones [software](#), y que simulan mantener una [conversación](#) con una [persona](#). (Wikipedia)
2. Test de Turing : La **prueba de Turing** o **test de Turing** es un examen de la capacidad de una máquina para exhibir un comportamiento inteligente similar al de un ser humano o indistinguible de este. (Wikipedia)

2. Objetivos específicos.

Implementación de la arquitectura cognitiva del chatbot.

A) Cada respuesta de la entrevista tendrá un procesamiento de la información, generándose un perfil del usuario y un perfil del propio chatbot.

Siempre deberán tenerse en cuenta las posibles respuestas del usuario, al objeto de que el programa no falle y pueda continuar ejecutandose con coherencia.

B) Se desarrollará un módulo emocional que expresará cierto grado de agrado o desagrado respecto a la interacción con el usuario.

C) Durante la ejecución del programa se activaran una serie de módulos, de menor o mayor complejidad, dirigidos a que la entrevista transcurra de forma amena y divertida.

3. Alcance del proyecto.

El proyecto se desarrolla en dos versiones, una se ejecutará por terminal, y la otra vía web.

En la versión por terminal el programa queda restringido a un máximo de 20 preguntas sobre un tema específico, en concreto, sobre la película de ciencia ficción “ Blade Runner” de 1982.

La versión web, con menor arquitectura cognitiva, queda reducida a 10 preguntas sobre el mismo tema.

El proyecto contiene videos realizados a través de la página web de [synthesia](https://www.synthesia.io/).

4. Limitantes del proyecto.

El proyecto se desarrollará para el sistema operativo Windows 10 y se ejecutará en Python 3.8.

El proyecto no utilizará Maching learning ni Deep learning, pero sí librerías de procesamiento de lenguaje natural como NLTK.

5. Bibliografía.

<http://www.bioeticayderecho.ub.edu/es/blade-runner-o-la-pregunta-por-la-dignidad-humana>

https://www.abc.es/espana/comunidad-valenciana/abci-blade-runner-musica-vivo-y-test-para-desenmascarar-replicantes-201911051742_noticia.html

https://es.wikipedia.org/wiki/Blade_Runner

<https://www.codigofuente.org/crear-chatbot-basico-python/>

<https://thispersondoesnotexist.com/>

<https://www.hobbyconsolas.com/noticias/blade-runner-original-recibe-fin-propias-figuras-funko-pop-739225>

<https://www.muycomputer.com/2019/11/13/blade-runner-realidad-actual/>

<https://www.jotdown.es/2014/09/blade-runner-y-que-es-lo-que-nos-hace-humanos/>

<https://www.synthesia.io>

<https://www.cinevistablog.com/blade-runner-escenas-destacadas-35-anos-despues-llega-la-secuela/>

<https://www.davidstreams.com/mis-apuntes/blade-runner-cuestiones/>

<http://www.bsospirit.com/comentarios/bladerunner.php>

<https://www.elcorreo.com/culturas/cine/diez-iconos-visuales-20171007141301-nt.html>

<https://proyectoscio.ucv.es/filosofia-y-cine/blade-runner-un-analisis-filosofico/>

<https://psicopedia.org/7569/la-prueba-voight-kampff-la-psicologia-blade-runner/>

<https://elavisperocomaud.wordpress.com/2013/02/27/questionario-sobre-la-pelicula-blade-runner/>

https://blogs.elconfidencial.com/television/la-hija-del-acomodador/2010-01-16/recuerdo-en-off-de-blade-runner_707877/

<http://www.centrocp.com/blade-runner/>

<https://www.ucm.es/data/cont/media/www/pag-127340/Cuestionario%20Blade%20Runner%20Nivel%201,2,3.pdf>

<http://www.juntadeandalucia.es/averroes/centros-tic/14002984/helvia/aula/archivos/repositorio/1500/1507/html/webfilosofia/blade/principal.htm>

<https://habilidadesocial.com/test-de-inteligencia-emocional/#test>

<https://getbootstrap.com/>

