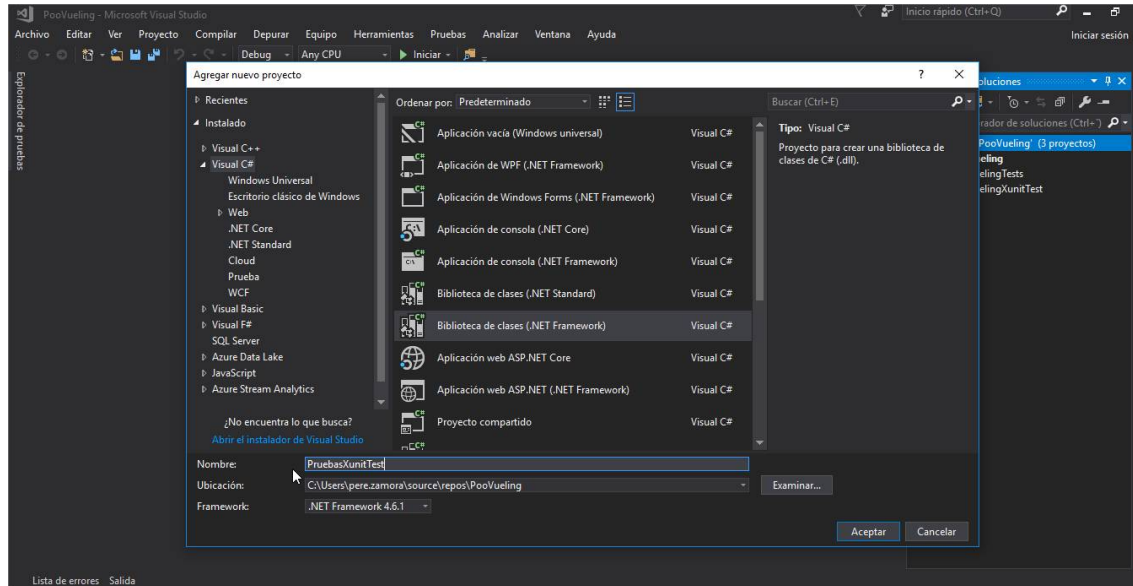


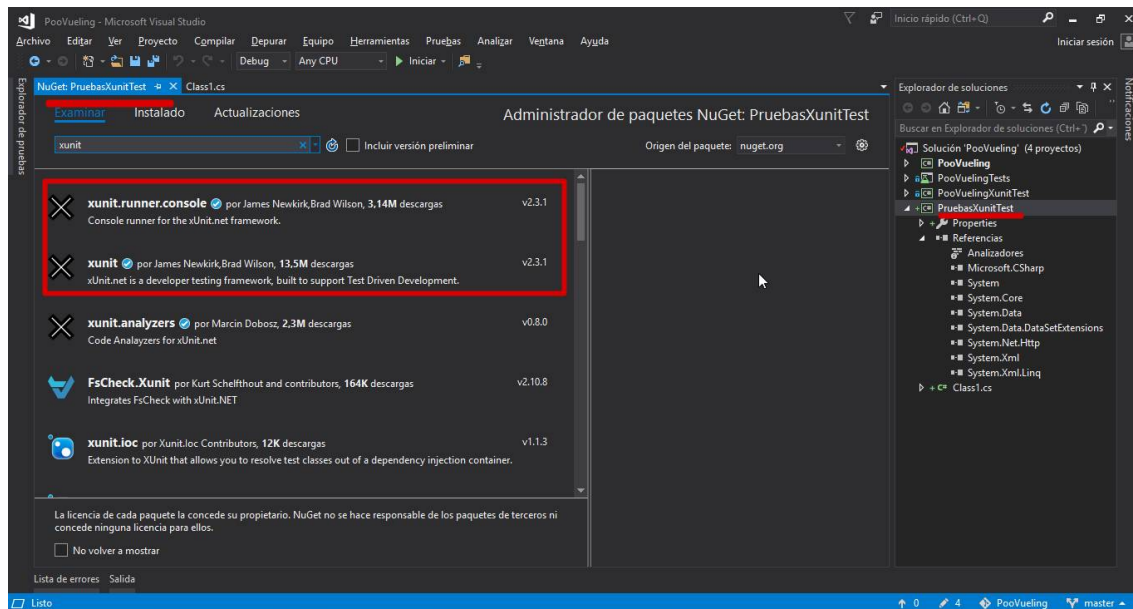
Instalar referencias de testo Xunit en un proyecto VisualStudio

Crear nuevo proyecto en la solución.

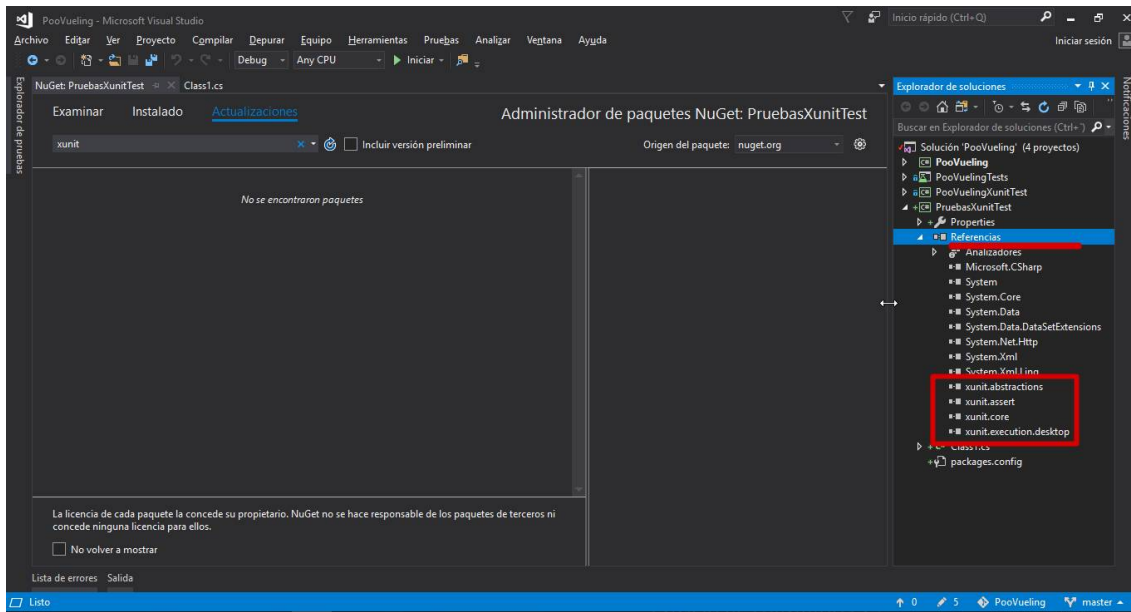


Una vez creado modificado añadimos las referencias via VisualStudio con botón derecho en el proyecto y elegir opción “administrar paquetes NuGet”.

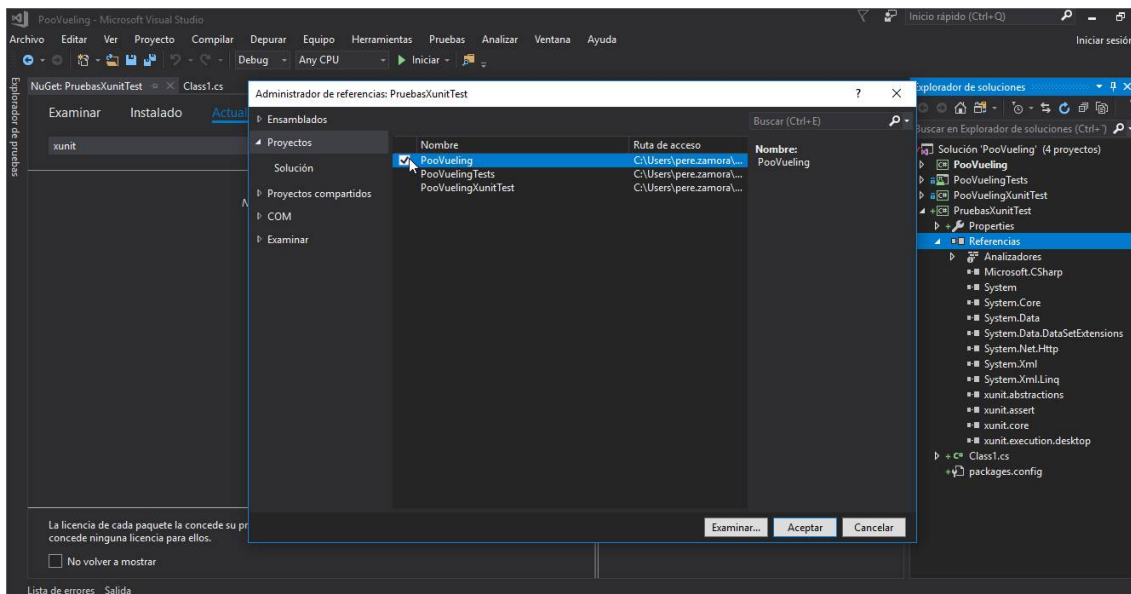
Instalar librerías “xunit” y “xunit.runner.console”.



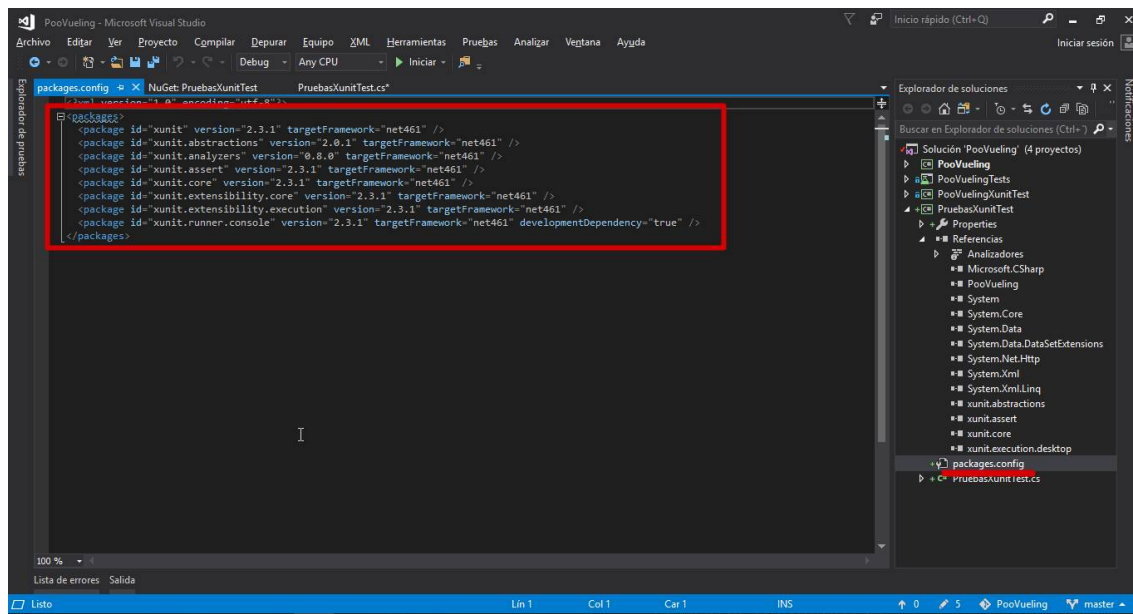
Validar las referencias si las tenemos incorporadas.



Añadir la referencia al proyecto "PooVueling" para poder utilizar la interfaz "iCalculadora" y los métodos implementados en la clase "Calculadora" para probar los tests integrados.



Otra manera de poder incorporar las librerías de xunit seria en el fichero de packages.config.



Para poder realizar las pruebas de xunit, la realizamos via consola, se puede consultar la documentación de xunit.

<http://xunit.github.io/docs/getting-started-desktop>

Con el terminal vamos a la raíz de la solución para poder realizar el siguiente comando, para poder ejecutar la librería dll generada con los métodos a testear

- `packages\xunit.runner.console.2.3.1\tools\net452\xunit.console.exe PruebasXunitTest\bin\Debug\PruebasXunitTest.dll`

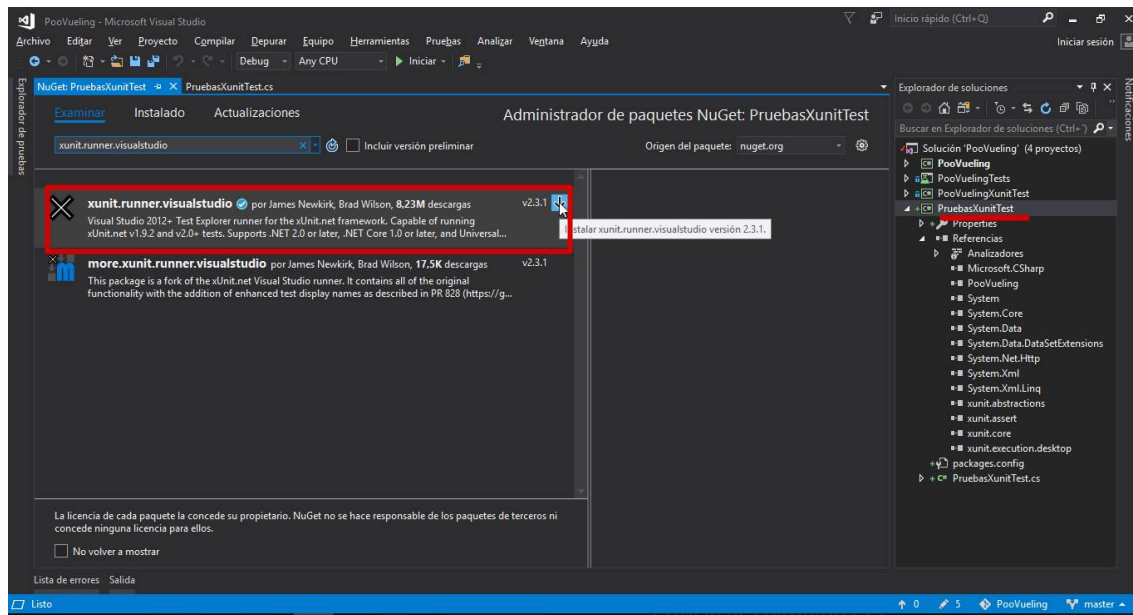
Imagen con tests realizados.

```

C:\Users\pere.zamora\source\repos\PooVueling>packages\xunit.runner.console.2.3.1\tools\net452\xunit.console.exe PruebasX
unitTest\bin\Debug\PruebasXunitTest.dll
xUnit.net Console Runner (64-bit Desktop .NET 4.0.30319.42000)
Discovering: PruebasXunitTest
Discovered: PruebasXunitTest
Starting: PruebasXunitTest
Finished: PruebasXunitTest
=== TEST EXECUTION SUMMARY ===
PruebasXunitTest Total: 4, Errors: 0, Failed: 0, Skipped: 0, Time: 0,276s

```

Hay una opción para poder realizar los tests via Visual Studio con una librería que añadimos via NuGet (xunit.runner.visualstudio)



Si ejecutamos las pruebas por visualstudio desde el menú (Pruebas/Ejecutar/todas las pruebas [ctrl+R,A])

Se ejecutan todas las pruebas que tenemos en la solución.

