

## VUDU GAME:

Este es un proyecto hecho por Ariadna Pérez y Elena Burgos. Se trata de un espacio tridimensional donde tú puedes controlar los movimientos de un muñeco vudú. Estos movimientos serán controlados por el teclado del ordenador, con las flechas: < para atrás > para delante ^salto ↓me agachó/ A; para atrás, D; para adelante, W; saltar, S; para agacharte/ el teclado del espacio también sirve para saltar.

Es un espacio donde el muñeco que tu controlas tendrá que pasar algunos obstáculos mientras corre, teniendo que escalar y agacharse. Mientras el muñeco vudú corre habrá unos objetos que le atacaran, dónde puede ser un cuchillo que se lanza, un hacha que cae al suelo desde una pared, picos puntiagudos que salen del suelo,. . . Diferentes objetos que intentarán eliminar al muñeco.

El espacio por el cual este muñeco correrá será un espacio tridimensional, pero solo podrá ir para delante o para atrás, usaremos figuras geométricas, algunas puestos en el suelo y otras en el aire (el muñeco tendrá que saltarlas, en el caso de la primera, o tendrá que saltarlas o agacharse, en el caso de la segunda) luego habrá paredes donde solo habrá un hueco abajo, donde el muñeco tendrá que agacharse para esquivarlo. El espacio será de madera oscuro, recordando a las casetas de los brujos que experimentan con él vudu.

Mientras avanza el juego y tu vas corriendo, la pantalla se va moviendo quedándote sin espacio, en el momento que te encuentres con el final del espacio y un objeto serás aplastado. Este muñeco vudú constará de tres vidas, las cuales se perderán si consiguen matar al muñeco. Te llevará al mismo lugar donde estabas. Al terminarse esas vidas volverás al inicio del juego.

Estará dividido en niveles, que se iran pasando superando los obstáculos (los objetos como cuchillo, hachas, flechas,. . . Y los objetos del espacio), cuando pasa un determinado número de obstáculos el nivel aumentara siendo más complicado y complejo. Estos niveles de se va

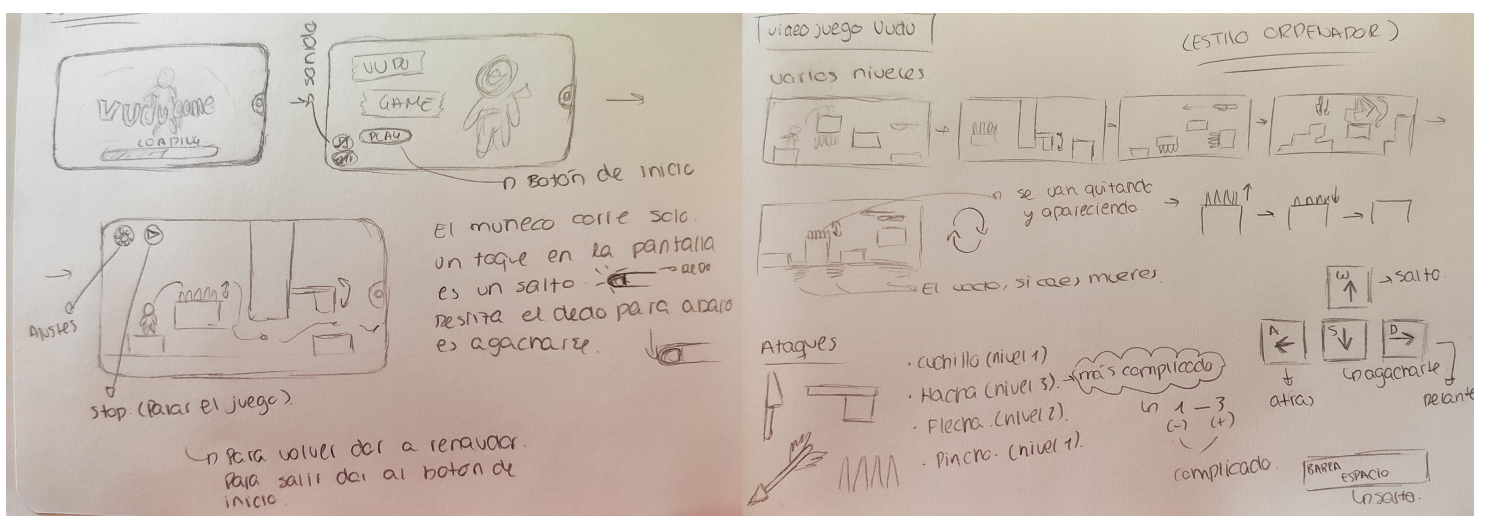
viendo por los metros recorridos por el muñeco, donde el jugador intentara tener el mejor récord. El juego no tiene un fin, si no que cuando llega al nivel 5 el juego se reiniciada solo volviendo al espacio del nivel uno, pero cambiando pequeñas cosas y siendo la cerrada del espacio más rápido.

Por otro lado tenemos el modo móvil, en el que el juego será el mismo solo que cambiara el mecanismo.

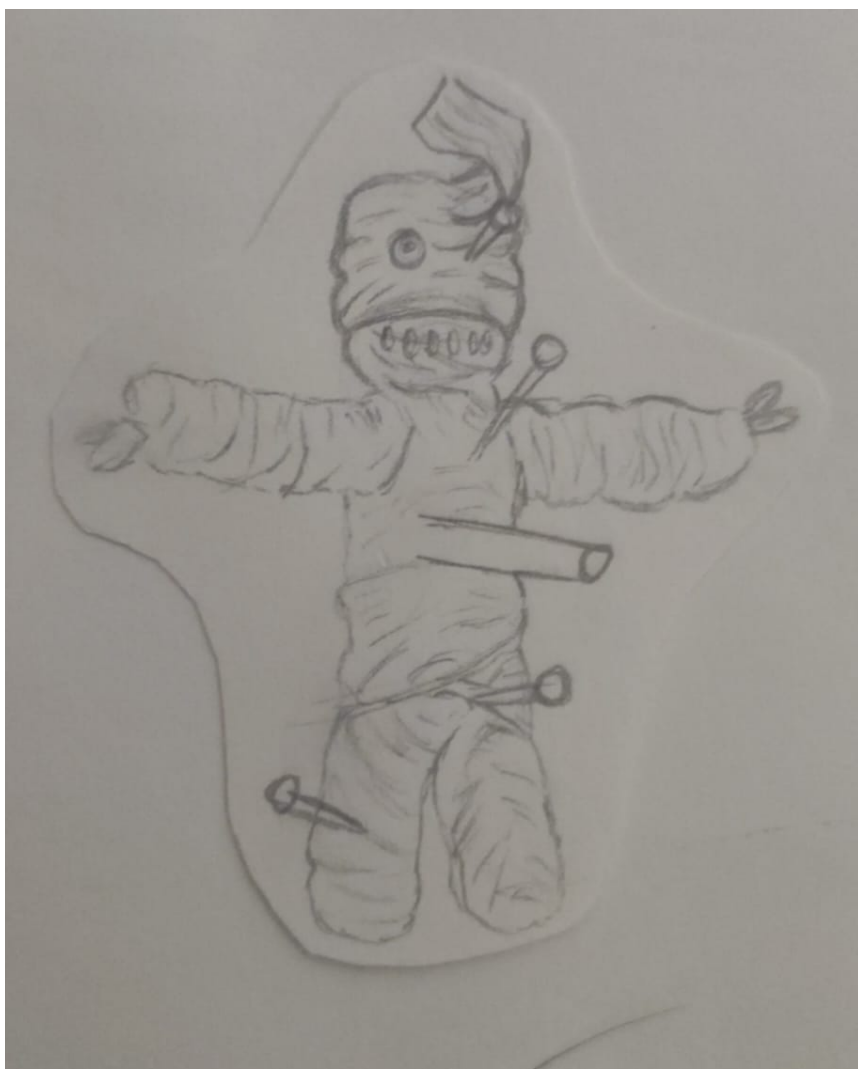
Para empezar mientras el juego se carga habrá un diseño del muñeco, al cargarse se abrirá una pagina de inicio donde tu podrás acceder a los ajustes, volumen, idioma,... y donde le tendrás que dar a play para empezar el juego.

Al darle a play te llevara al inicio donde en este caso el muñeco se moverá solo, tu solo podrás hacer que salte o se agache ( este mecanismo será con un toque con el dedo para saltar y deslizando el dedo hacia abajo para que se agache). El tema será lo mismo, el muñeco vudú carrera esquivando los obstáculos puestos en su camino y el jugador intentara llegar lo más lejos posible. Las vidas van igual y los niveles también.

Estos son los bocetos de como sería el juego, una primera idea: (el primero estilo móvil y el segundo estilo ordenador)



Este es el diseño del muñeco con el cual jugaremos:



El trabajo lo hemos dividido, pero lo estamos haciendo todo conjuntamente.

