

# ZooKeeper. Introducción

---

# ZooKeeper

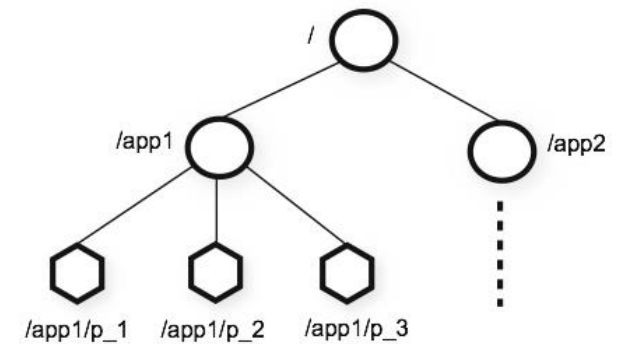


## ☐ ZooKeeper: servicio centralizado para:

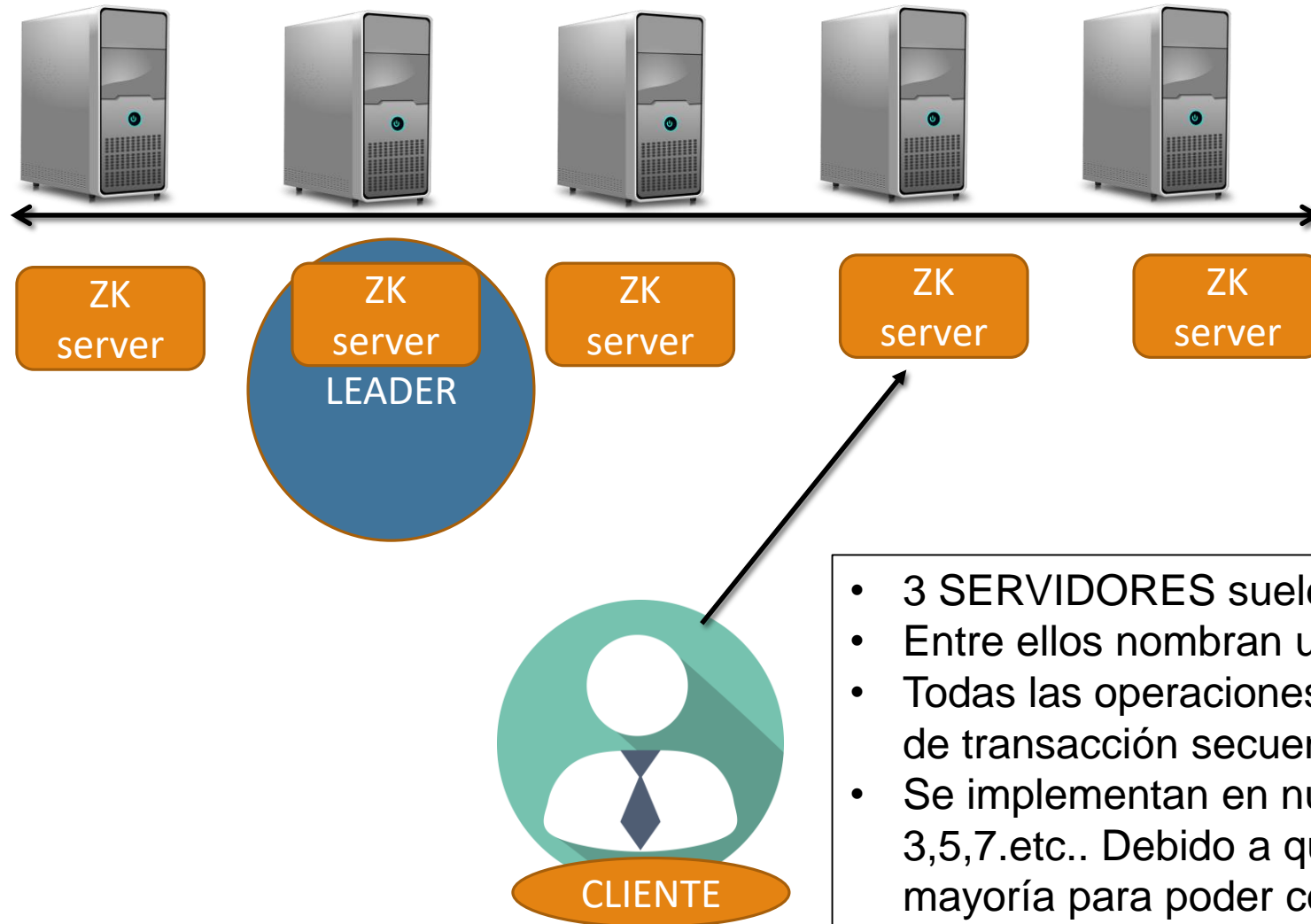
- ☐ Gestión de la configuración
  - ☐ Sincronización distribuida, por ejemplo de transacciones
  - ☐ Gestión de nombres
  - ☐ Agrupaciones de servicios
  - ☐ Etc...
- 
- ☐ Expone un conjunto simple de primitivas que las aplicaciones distribuidas pueden UTILIZAR para implementar servicios de sincronización, mantenimiento de configuraciones, grupos, etc.
  - ☐ Utiliza un modelo de datos basado en la estructura jerárquica de directorios.
  - ☐ Funciona en Java

# ZooKeeper

- ❑ ZooKeeper permite que los procesos distribuidos se coordinen entre sí a través de un espacio de nombres jerárquico compartido que está organizado de forma similar a un sistema de archivos estándar.
- ❑ El espacio de nombres consiste en registros de datos - llamados znodes, en lenguaje ZooKeeper - y estos son similares a archivos y directorios.
- ❑ Los datos de ZooKeeper se guardan en memoria
- ❑ ZooKeeper permiten su uso en grandes sistemas distribuidos.
- ❑ Las características de alta disponibilidad impiden que haya un único punto de fallo.



# ZooKeeper



- 3 SERVIDORES suelen ser suficientes
- Entre ellos nombran un leader
- Todas las operaciones se identifican con un id de transacción secuencial denominada zxid
- Se implementan en números impares: 3,5,7.etc.. Debido a que tiene que existir una mayoría para poder continuar