







Inicio





 Identificar los componentes de los diagramas de flujo con iteraciones para la implementación de un algoritmo que resuelve un problema en Python.





#### **Aspectos generales**

Es por esto que en este capítulo, conoceremos los conceptos de algoritmo y diagrama de flujo, lo que nos permitirá codificar programas para resolver problemas.







**Desarrollo** 



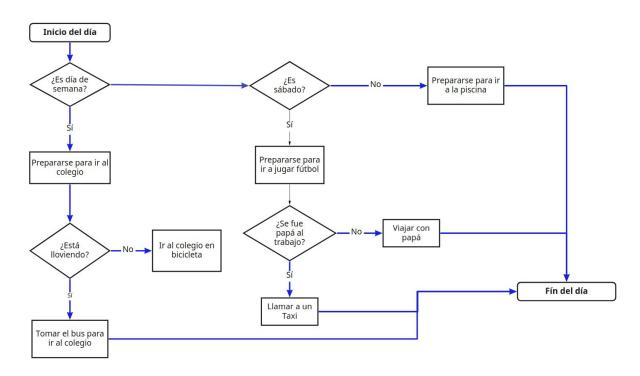


/\* Algoritmos \*/



# **Algoritmo**

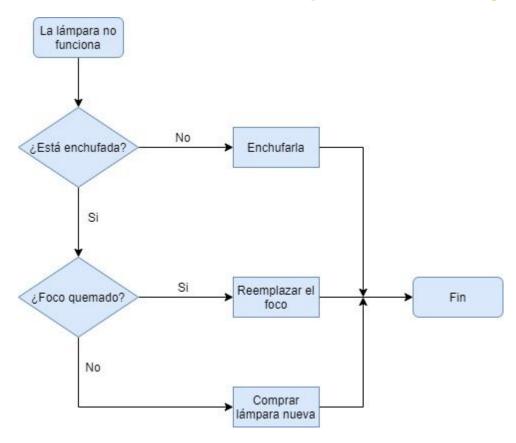
Un algoritmo no es más que una serie de pasos finitos y ordenados para resolver un problema.





# Diagrama de flujo

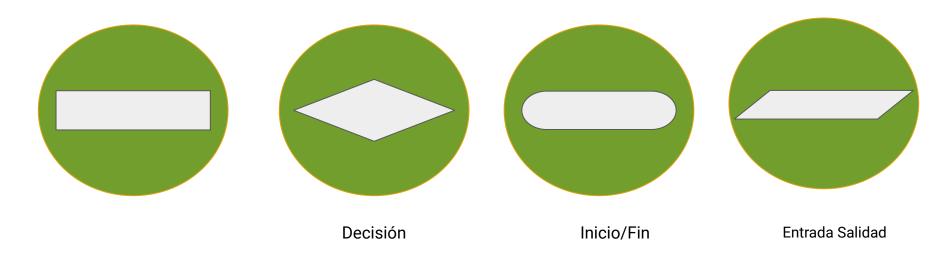
El diagrama de flujo es una representación gráfica de los pasos detallados en un algoritmo, ya que permite visualizarlo y de esta forma, reducir su complejidad.





# Símbolos de un diagrama de flujo

#### **Proceso**





# Pseudocódigo

Otra forma de representar un algoritmo es mediante el pseudocódigo, el cual consiste en una serie de frases que describen el flujo, y se utiliza la instrucción leer para especificar que el usuario tiene que ingresar un valor y mostrar para imprimir el valor en la pantalla.

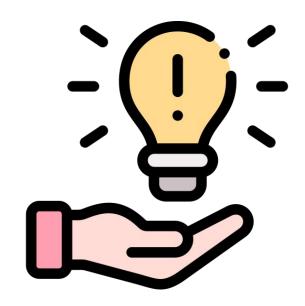
Algoritmo Suma Leer valor1 Leer Valor2 Mostrar valor1 + valor2 FinAlgoritmo



# Enfrentándose a un problema

Antes de escribir código, debemos abstraernos del código y pensar en el problema en los siguientes pasos:

- Analizar el problema
- Descomponer el problema en partes
- 3. Resolver el problema





/\* Pruebas lógicas \*/



# Operaciones o pruebas lógicas

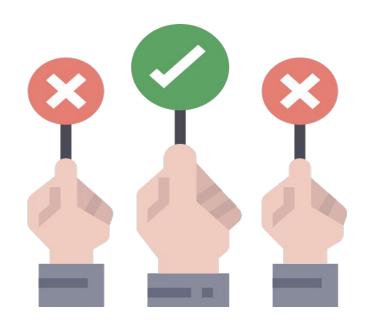
Las operaciones lógicas o también llamadas pruebas lógicas, serán la manera en la que podemos representar en forma de código una pregunta. En general, esta se presentará en forma de comparación entre 2 valores por medio de un **operador matemático de comparación**.

Operador	Nombre	Ejemplo	Resultado
==	Igual a	2 == 2	True
!=	Distinto a	2 != 2	False
>	Mayor a	3 > 4	False
>=	Mayor o igual a	3 >= 3	True
<	Menor a	4 < 3	False
<=	Menor o igual a	3 <= 4	True



#### Diferencia entre = y ==

Es importante diferenciar el operador asignación (=) del operador de igualdad (==). Ambos pueden combinarse dentro del código y se debe comprender la función de cada uno.



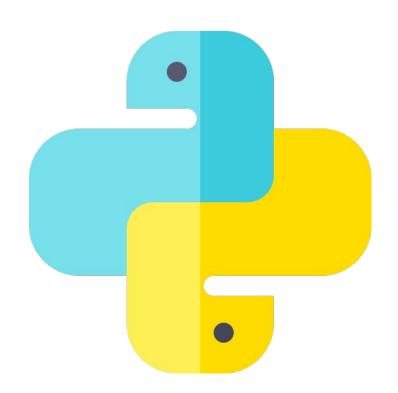


/\* Control de flujo \*/



#### **Aspectos generales**

En este capítulo se introducirán las instrucciones **If/elif/else** en Python los cuales permitirán generar estructuras condicionales para la implementación de programas de mayor complejidad.





#### La instrucción IF

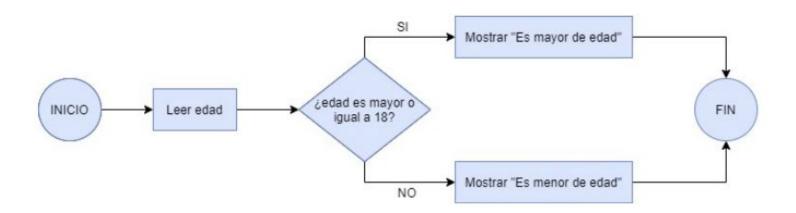
La instrucción **if** será la encargada de tomar una decisión en Python mediante una prueba lógica; normalmente en términos de control de flujo a estas pruebas lógicas se les denomina condiciones.

```
if condición:
    # código que se ejecutará SÓLO si
se cumple la condición
```



# ¿Qué hacer si una condición no se cumple?

Una buena práctica es realizar un diagrama de flujo antes de comenzar a programar.





# ¿Qué hacer si se quiere analizar más de 2 casos?

Para eso, Python nos provee de una instrucción híbrida adicional llamada elif, la que nos permite realizar una evaluación condicional cuando no se cumplió una evaluación previa.

Además, es posible combinar **if** con uno o varios elif, además de un else.





Cierre



¿Qué es un algoritmo?

¿Qué herramientas previas al códigos existen para enfrentarse a la creación de un algoritmo?

¿Qué son las pruebas lógicas?

¿Qué son los condicionales? ¿Qué instrucción permite implementarlos en Python?





talentos digitales

www.desafiolatam.com







