

En el video se explica el proceso de diseño lógico de bases de datos utilizando la tecnología relacional, partiendo de los requisitos de información plasmados en un diagrama entidad-relación previo. El señor destaca que el modelo relacional es muy intuitivo porque organiza la información en tablas, un concepto con el que todos estamos familiarizados.

A lo largo de la explicación, se detalla que este procedimiento es bastante automático si el análisis previo fue correcto, diciéndonos que deben aplicarse ciertas reglas de transformación

- De Entidades a Tablas: Cada "cuadro" o entidad del diagrama original se convierte en una tabla del esquema lógico. Los atributos de la entidad pasan a ser las columnas o campos, y los atributos clave se transforman en claves primarias.
- Relaciones Muchos a Muchos (N:M): El video señala que estas relaciones siempre generan una nueva tabla. Esta tabla hereda las claves primarias de las entidades relacionadas para formar una clave primaria compuesta y añade cualquier atributo propio que tuviera la relación. Además, estos campos heredados actúan como claves ajenas que apuntan a sus tablas originales.
- Relaciones Uno a Muchos (1:N): A diferencia de las anteriores, estas no generan una nueva tabla. Lo que se hace es modificar la tabla que tiene la cardinalidad "muchos" para añadirle el campo clave de la entidad con cardinalidad "uno" como clave ajena.

Como conclusión el video, se recalca que el resultado es una documentación (el esquema lógico) donde las claves ajenas sirven para "engarzar" la información entre las distintas tablas. El Dinsiste en que seguir esta metodología permite mantener la fidelidad a las necesidades originales del problema, evitando la creación desorganizada de tablas y asegurando una solución técnica correcta.