

开源移动端元素拖拽惯性弹动以及下拉加载两个JS

这篇文章发布于 2017年01月25日, 星期三, 12:18, 归类于 [JS实例](#)。阅读 31093 次, 今日 10 次 [29 条评论](#)

by zhangxinxu from <http://www.zhangxinxu.com/wordpress/?p=5920>

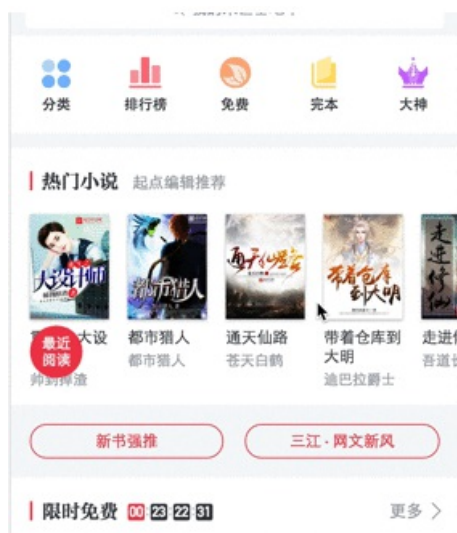
本文可全文转载, 但需得到原作者书面许可, 同时保留原作者和出处, 摘要引流则随意。

一、前言

开源两个起点中文网M站两个动效交互JS, MIT协议, 保留版权注释信息, 即使压缩后。

二、任意元素屏幕拖移外带惯性边缘弹动效果

此效果可以在[起点中文网M站](#)首页看到, gif录屏效果如下:



项目地址: <https://github.com/yued-fe/inertia>

<https://github.com/yued-fe> 是阅文集团用户体验设计中心前端组的团队github账号, 虽然现在还是一片荒芜, 但以后会有多多小而美或者大而全的项目开源出来, 大家可以多多关注。

此动效使用原生JavaScript编写, 适用于触屏设备。

使用也很简单:

使用示意

①. 引入JS文件, 例如

```
<script src="Inertia.js"></script>
```

②. 绑定

```
new Inertia(ele);
```

然后恭喜你, 效果就有了!

语法

```
new Inertia(ele, option);
```

其中：

- `ele` 表示拖移弹动的元素；
- `option` 为可选参数，包括：
 - `edge`，布尔值，表示是否吸附边缘，默认为 `true`，也就是吸附。

补充说明

有时候希望元素不是紧靠边缘而是留有间隙，可以使用透明边框，或者标签嵌套使用padding等CSS属性控制。

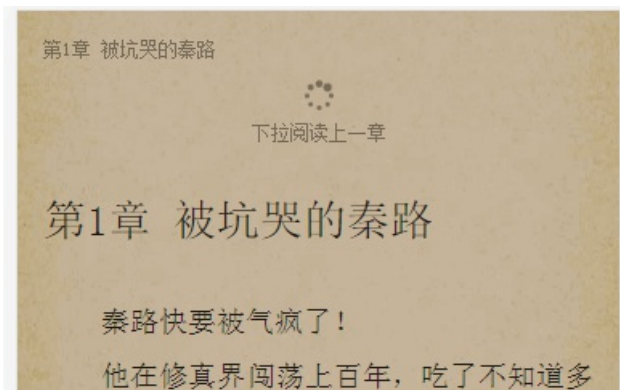
关于原理实现

1. 惯性减速使用的是自己私藏的私动画JS小算法，可参见此文：[“分享一个即插即用的私藏缓动动画JS小算法”](#)。
2. 贴边弹动使用的是Tween.js中的一个Bounce算法，详见此文：[“如何使用Tween.js各类原生动画运动缓动算法”](#)。

三、基于窗体的下拉释放加载刷新效果

此效果在APP中很常见，在移动web端也是可以实现的。

阅读任意一本书籍，然后下拉释放，就可以看到交互效果。



或者你也可以狠狠的点击这里：[下拉释放加载刷新简易demo](#)

或者手机扫码访问：



项目地址: <https://github.com/yued-fe/drag-loading>

使用也很简单:

如何使用

①. 引入JS文件, 例如

```
<script src="drag-loading.js"></script>
```

②. 绑定

```
new DragLoading(el, {
  onReload: function() {
    /** 执行刷新操作
     * ...
     */

    // loading下拉还原
    this.origin();
  }
});
```

其中:

- `el` 表示隐藏 (`height:0` 隐藏) 在滚动窗体顶部的下拉元素;
- `option` 为可选参数, 包括:
 - `trigger`, 包装器对象, 感受下拉操作的容器, 默认为 `$('body')`。
 - `maxY`, 数值, 表示loading元素全部展开时候的高度值, 也是触发 `onReload` 回调的边界高度, 默认为 `40`。
 - `onReload`, 函数, 当下拉足够高时候触发的刷新回调方法, 默认是空函数。

暴露属性和方法

```
{
  // el就是loading元素
  el: el,
  // reload回调方法
  callback: {
    reload: function() {}
  },
  // loading元素高度等UI还原
  origin: function() {},
  // 下拉阻尼处理, 这个一般用不到
  damping: function () {}
}
```

补充tips

- 本方法依赖jQuery.js或者Zepto.js。
- 仅支持窗体滚动, 普通元素下拉加载可以自行微调支持, 很简单, 把 `trigger` 和滚动窗体都改成这个可以滚动的普通元素即可。
- loading元素默认高度 `0` 隐藏, 然后本方法会对底边框进行设置, 因此, 不要使用 `border-bottom` 相关样式。

四、2017年春节前的最后一个结语

这下可以正式拜年了。

HTML、CSS以及JS.....给你拜年了！



祝大家新的一年，升职加薪，心想事成！

来，high起来！



《CSS世界》签名版独家发售，包邮，可指定寄语，点击显示购买码

(本篇完) // 想要打赏？点击[这里](#)。有话要说？点击[这里](#)。





« 基于VoiceOver的移动web站无障碍访问实战

JS获取上一访问页面URL地址document.referrer实践 »

猜你喜欢

- 分享一个即插即用的私藏缓动动画JS小算法
- JS检测PNG图片是否有透明背景、抠图等相关处理
- JS实现照片图片变成黑白线条线稿
- 内容loading加载后高度变化CSS3 transition体验优化
- jQuery页面滚动图片等元素动态加载实现
- 折腾:瀑布流布局 (基于多栏列表流体布局实现)
- 梳理: 提高前端性能方面的处理以及不足
- PhoneGap/Cordova控制iOS7状态栏的显隐/颜色
- mobilebone.js-mobile移动web APP单页切换骨架
- 翻译: 慢点更好-为何排序比速度更重要?
- jQuery-火焰灯效果导航菜单

分享到: 1

标签: 加载, 动画, 拖拽, 滚动加载, 移动开发, 算法

发表评论 (目前29条评论)

名称 (必须)

邮件地址(不会被公开) (必须)

网站

提交评论

1. 长江长江我是黄河说道:

2018年02月1日 14:57

手机拖动小球的demo,为何我本地用启动用手机访问拖动后,拖动的轨迹上有一些颜色的痕迹。拖动小球沿着原来的留下痕迹的轨迹拖动,还能把那些颜色痕迹擦除。iphone5s 8.1.3版本

回复



长江长江我是黄河说道:

2018年02月1日 15:04

补充一下: 微信和浏览器访问都存在这样的问题。

回复



2. 涂山苏苏说道:

2017年05月12日 15:25

下拉更新的这个,当手指按下,下拉,继续拖回去的话,应该取消加载,你这个demo,没有做取消的这个操作,还是这个库没有做这个处理,没有考虑到用户下拉时不松手,继续拖回去的情况。

[回复](#)



3. lc说道:

2017年03月13日 15:32

怎么在webpack中使用

[回复](#)



4. 半兽人说道:

2017年02月20日 15:52

大神啊,你这github的链接点不开啊。

[回复](#)



5. jzz7280说道:

2017年02月13日 13:34

希望能多出些js原生组件,学习学习

[回复](#)



6. nicholasurey说道:

2017年02月13日 09:26

下拉插件使用jq的话是不是直接把zepto换成jquery? 谷歌浏览器显示drag-loading.js:50 Uncaught TypeError: Cannot read property '0' of undefined, 火狐显示TypeError: event.touches is undefined, drag-loading.js:50:17 本人初学者,不知道是不是我的打开方式有误

[回复](#)



ooOoo说道:

2017年02月13日 09:44

我也是不好用。

[回复](#)



Zivv说道:

2017年02月17日 16:54

要引入touch.js

[回复](#)



nicholasurey说道:

2018年01月17日 15:05

谢谢

[回复](#)



7. ooOoo说道:

2017年02月11日 14:37

为什么用jquery 就不能用了呢

[回复](#)



8.

Aaron说道:

2017年02月10日 15:44

拜个晚年！

回复


9.

zgrlbq说道:

2017年02月9日 10:31

之前用iScroll4也做过下拉刷新和上拉加载的效果，移动端挺好用的。

回复


10.

Pandamo说道:

2017年02月9日 10:17

下拉释放加载，如果不依赖jquery，再支持底部上拉加载更多就完美了~

回复


11.

疑问说道:

2017年02月8日 17:08

在chrome中下拉后上滑(不松手)，文字会被推上去，在firefox中是下边框宽度减小，firefox中正常，而chrome中由bug，始终找不到原因，源码已经看了几遍了，求解

回复

张鑫旭说道:

2017年02月8日 19:00

我看了下，trigger不能是\$('body')元素，因为有些默认行为无法阻止。换成其他普通元素就好了，demo已经更新。

回复


12.

阿磊说道:

2017年02月8日 14:32

可以推荐一下 您现在用的录屏工具吗

回复

张鑫旭说道:

2017年02月8日 18:06

OSX自带的quicktime

回复


13.

建议说道:

2017年02月7日 15:11

1. 下拉刷新源码中，el.data('loading') != true有什么作用el.data('loading')不就是undefined吗？
2. 还有用户体验方面的问题值得优化：一是下拉不放手然后往上滑，整个下拉块同样会往上滑动，二是不应该存在滚动时往下拉到达顶部时能够刷新，三是通用性上，可以触底刷新功能也能够同时包括在内才好，上拉刷新和触底刷新本是一体

回复


14.

笑一阵癫狂说道:

2017年02月7日 10:17

我点进去想看一下效果 然后开始看起来小说。。。微笑

回复



bestRenekton说道:
2017年02月13日 10:57

握手。。

[回复](#)



15. nicholasurey说道:
2017年02月3日 09:34

下拉刷新不支持用jq吗

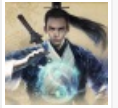
[回复](#)



16. newsning说道:
2017年01月28日 23:45

鸡年大吉

[回复](#)



17. vivaxy说道:
2017年01月26日 10:41

drag-loading 是依赖 zepto 的哦

[回复](#)



18. zoox说道:
2017年01月26日 10:21

新年第一~

[回复](#)



19. meepo说道:
2017年01月26日 09:44

旭哥新年快乐，嗨起来！

[回复](#)



20. 豪大哥哥说道:
2017年01月25日 16:17

再来个上拉加载的JS就完美了

[回复](#)



21. ZIYU YAN说道:
2017年01月25日 14:12

这些效果确实为移动web端的交互增色不少，赞一个

[回复](#)



lin说道:
2017年02月10日 15:52

拖动小球的demo我觉得有点不足时，打开页面拖动之后，不管怎么刷新页面，小球都会停留在拖动之后的位置，按使用情况的话应该可以恢复到默认

[回复](#)



最新文章

- » [常见的CSS图形绘制合集](#)
- » [粉丝群第1期CSS小测点评与答疑](#)
- » [分享三个纯CSS实现26个英文字母的案例](#)
- » [小tips: 纯CSS实现打字动画效果](#)
- » [CSS/CSS3 box-decoration-break属性简介](#)
- » [CSS :placeholder-shown伪类实现Material Design占位符交互效果](#)
- » [从天猫某活动视频不必要的3次请求说起](#)
- » [CSS vector-effect与SVG stroke描边缩放](#)
- » [CSS ::backdrop伪元素是干嘛用的?](#)
- » [周知: CSS -webkit-伪元素选择器不再导致整行无效](#)

今日热门

- » [常见的CSS图形绘制合集](#) (190)
- » [未来必热: SVG Sprite技术介绍](#) (119)
- » [粉丝群第1期CSS小测点评与答疑](#) (115)
- » [HTML5终极备忘大全 \(图片版+文字版\)](#) (93)
- » [让所有浏览器支持HTML5 video视频标签](#) (86)
- » [Selectivizr-让IE6~8支持CSS3伪类和属性选择器](#) (82)
- » [CSS3下的147个颜色名称及对应颜色值](#) (79)
- » [视区相关单位vw, vh..简介以及可实际应用场景](#) (76)
- » [写给自己看的display: flex布局教程](#) (76)
- » [小tips: 纯CSS实现打字动画效果](#) (76)

今年热议

- » [《CSS世界》女主角诚寻靠谱一起奋斗之人](#) (76)
- » [不借助Echarts等图形框架原生JS快速实现折线图效果](#) (64)
- » [看, for..in和for..of在那里吵架!](#) (60)
- » [是时候好好安利下LuLu UI框架了!](#) (47)
- » [原来浏览器原生支持JS Base64编码解码](#) (35)
- » [妙法攻略: 渐变虚框及边框滚动动画的纯CSS实现](#) (33)
- » [炫酷H5中序列图片视频化播放的高性能实现](#) (31)
- » [CSS scroll-behavior和JS scrollIntoView让页面滚动平滑](#) (30)
- » [windows系统下批量删除OS X系统.DS_Store文件](#) (26)
- » [写给自己看的display: flex布局教程](#) (26)

猜你喜欢

- [分享一个即插即用的私藏缓动动画JS小算法](#)
- [JS检测PNG图片是否有透明背景、抠图等相关处理](#)
- [JS实现照片图片变成黑白线条线稿](#)
- [内容loading加载后高度变化CSS3 transition体验优化](#)
- [jQuery页面滚动图片等元素动态加载实现](#)
- [折腾:瀑布流布局 \(基于多栏列表流体布局实现\)](#)
- [梳理: 提高前端性能方面的处理以及不足](#)
- [PhoneGap/Cordova控制iOS7状态栏的显隐/颜色](#)
- [mobilebone.js-mobile移动web APP单页切换骨架](#)
- [翻译: 慢点更好-为何排序比速度更重要?](#)

