

Service Worker实现浏览器端页面渲染或CSS,JS编译

这篇文章发布于 2018年04月24日, 星期二, 22:49, 归类于 [JS实例](#)。阅读 12320 次, 今日 4 次 [14 条评论](#)

by zhangxinxu from <http://www.zhangxinxu.com/wordpress/?p=7488>

本文可全文转载, 但需要保留原作者和出处, 摘要引流则随意。



Service Worker提供了一种能力, 可以fetch请求的资源, 然后后Service Worker中进行编译或转化, 返回处理后的其他资源, 这种特性可以用来实现各种资源的在线的客户端编译, 本文就将抛砖引玉, 通过两个应用案例, 展示未来web开发可能的面貌。

一、Service Worker与直接数据和HTML模板渲染页面

现在很多网站的页面是基于Node.js直接渲染输出的, 以实现完全的前后端分离, 而这种渲染本质上还是在服务端进行的, 只是渲染的语言是JavaScript。

实际上, 有了Service Worker, 我们可以直接在客户端, 也就是浏览器里面直接进行渲染, 优点是.....乍一想, 其实没什么特别的优点, 无非是传输的HTML页面的体积小了, 不过这点优化的体积就像是隔靴搔痒, 杯水车薪, 不值一提。但后来有一想, 不对啊, 这HTML编译全在客户端执行, 岂不是省了很多服务器, 为公司省了很多钱, 因为烧的都是用户的电。

而且, 毕竟是另外一种解决思路, 保不准某些场景下能大放异彩呢, 抛砖引玉嘛, 重在能力展示。

我们先看实际例子, 您可以狠狠地点击这里: [Service Worker与客户端渲染HTML渲染页面demo](#)

打开一看, 就是个列表, 而且数据还是2012年北京蔬菜价格什么鬼? 首先, 数据什么的不是重点, 只从为了节约时间从这篇文章“[基于HTML模板和JSON数据的JavaScript交互](#)”弄过来的,

这个页面玄机的要看开发文件源代码才行 (右键页面源代码都不行): <https://github.com/zhangxinxu/https-demo/tree/master/online-render>

可以看到, `index.html` 文件源代码列表明明是模板语法:

1. 内置极简模板渲染引擎，采用的是老版本的artTemplate，大小仅2.3K。截图如下：



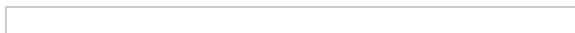
2. 捕获 `.html` 的请求，并对获取到的HTML字符内容进行模板渲染，并返回输出。完成JS代码如下：

```
self.addEventListener('fetch', function(event) {
  event.respondWith(async function () {
    if (/\.html/.test(event.request.url)) {
      let res = await fetch(event.request);
      let text = await res.text();

      var data = {};
      // 过滤JSON数据，使不暴露给用户
      text = text.replace(/([\w\W]*?)<\script>/, function (matches, $1) {
        // 获取页面渲染的JSON数据
        data = JSON.parse($1);
        return '';
      });
      // 模板text和数据data进行渲染并重新返回给浏览器
      return new Response(template.compile(text)(data), {
        headers: {
          'content-type': 'text/html; charset=utf-8'
        }
      });
    }
    return fetch(event.request);
  })();
});
```

也就是变量 `text` 是原始的HTML代码，而在Service Worker中返回的是 `template.compile(text)(data)` 渲染后的HTML代码，于是，浏览器中呈现的就是最终的列表数据而非原始模板HTML。

在本demo中，我是将页面需要的JSON数据放在了模板页面头部，并使用 `<script type="text/json">` 进行标示，截图如下：



`sw-reader.js` 中就是匹配 `<script type="text/json">` 获取JSON数据来进行渲染的。当然，你也可以使用其他标识，例如，前后都3个美元符号包起来进行识别，例如：

```
$$${
  list: []
}$$$
```

就是不怎么雅观。OK，小例子，抛砖引玉，下面看另外一个对静态资源进行编译的例子。

二、Service Worker与浏览器直接CSS编译

CSS一些预编译工具，例如，Less，Stylus都是使用JavaScript进行编译的，而这些编译工具都是有web版的，因此，理论上我们是可以把Less，Stylus的编译直接搬到浏览器客户端里面，然后我们就不用加载CSS文件了，直接加载 `less` 文件，Service Worker中编译成CSS并返回，页面也是可以正常访问的。

然后，问题在于，Less，Stylus的web版解析器体积有些大，压缩后还有150多K，个人觉得成本有点高了。

为了快速书写，我自己弄了个名为Qcss的编译工具，可以讲CSS声明自定义为缩写，以实现写CSS代码如马踏飞燕，例如：

```
.class-a { dib; w100; tc; }
```

可以实时转换成：

```
.class-a {  
  display: inline-block;  
  width: 100px;  
  text-align: center;  
}
```

而这个编译的JS方法提及非常小，仅2K多一点，和less的JS代码量相比简直就是毛毛雨，因此非常使用用在Service Worker实现一个可以在线编译CSS的功能。

先看例子，您可以狠狠地点击这里：[Qcss和服务Worker在浏览器中编译成CSS demo](#)

我们打开控制台查看网络请求，会发现，页面请求的是qcss文件，而不是传统的css文件：

而这个qcss文件原始代码是这样的：

全是一些CSS属性和属性值的缩写，但是，我们在demo页面查看qcss.test的请求数据，却是正统的CSS代码，截图示意如下：

同样的，也是Service Worker在浏览器背后编译的功劳，注册Service Worker的JS文件的核心代码如下：

```
var qcss=function(b){ /*qcss编译为css方法* /};  
  
self.addEventListener('fetch', function(event) {  
  event.respondWith(async function () {  
    if (/\.qcss/.test(event.request.url)) {  
      let res = await fetch(event.request);  
      let text = await res.text();  
      return new Response(qcss(text), {  
        headers: {  
          'content-type': 'text/css; charset=utf-8'  
        }  
      });  
    }  
    return fetch(event.request);  
  })();  
});
```

对吧，通俗易懂，一路了然。

这种在线编译有什么好处呢？例如省流量，test.qcss文件为7K多，而test.css文件则14K多，相比传统CSS文件传输体积小了50%，注意，这已经是压缩后的CSS再减小50%体积，根据自己测试，减小的体积在30%~50%之间（选择器越简洁压缩率越高）。

想想看，要是公司产品所有CSS都变成Qcss，传输小30%~50%，估计可以给公司省不少流量钱。

为此，我特意又写了个Node.js工具，可以把CSS文件转换成QCSS文件：<https://github.com/zhangxinxu/gulp-qcss/blob/master/css2qcss.js>

一个压缩器，一个解析器，外加Service Worker，就可以颠覆目前的CSS资源加载策略，对于一些无关紧要的小项目活动页面之类的，大家其实可以试试这种新技术，验证其价值。

关于QCSS解析及压缩，以后时机成熟我会专门介绍，这里，抛砖引玉，为大家的技术选项实践提供更开阔的思路。

三、Service Worker与浏览器直接JS编译

例如，我们可以把CoffeeScript直接搬到浏览器中，与上面类似，这里不进一步展开。

四、结束语

理论上，有了Service Worker，我们可以把很多很多Node.js的能力搬到客户端搬到浏览器中，不仅仅是离线缓存，不仅仅是模拟并伪造ajax请求数据，可谓是有了Service Worker，真的可以为所欲为。

有了技术能力，剩下的就是发挥我们的创造力和想象力，让我们的web开发策略更加繁荣昌盛。

还是那句话，本文旨在抛砖引玉，本文提供的两个demo的技术策略并不一定是最优解，也并不一定适合实际项目，尤其大型项目，可能会有风险。也欢迎大家集思广益，提供更好更佳的相关事件，我会在文中及时进行更新。

以上~

感谢阅读！

《CSS世界》签名版独家发售，包邮，可指定寄语，点击显示购买码

（本篇完） // 想要打赏？点击[这里](#)。有话要说？点击[这里](#)。



« 简单了解ES6/ES2015 Symbol() 方法

文章文档标题自动生成导航jQuery小插件titleNav.js »

猜你喜欢

- 万岁，浏览器原生支持ES6 export和import模块啦！
- 借助Service Worker和localStorage缓存及离线开发
- 了解JS中的全局对象window.self和全局作用域self
- Stylus-NodeJS下构建更富表现力/动态/健壮的CSS
- 高富帅seajs使用示例及spm合并压缩工具露脸
- JS一般般的网页重构可以使用Node.js做些什么

- 使用electron构建跨平台Node.js桌面应用经验分享
- windows系统下批量删除OS X系统.DS_Store文件

分享到:         { 1 }

标签: [async](#), [await](#), [CSS压缩工具](#), [fetch](#), [nodejs](#), [QCSS](#), [Service Worker](#)

发表评论（目前14条评论）

<input type="text"/>	名称 (必须)
<input type="text"/>	邮件地址(不会被公开) (必须)
<input type="text"/>	网站
<div></div>	
<div>提交评论</div>	

1. 小书匠说道:
2018年06月26日 02:08

666.学到了.

[回复](#)


2. 张 鑫旭说道:
2018年05月2日 17:47

兼容性貌似还存在点问题

[回复](#)


3. 你今天真好看说道:
2018年04月28日 16:42

嗯，看着你右上角的广告轮播图超烦人的，又不能关掉。
于是F12审查元素，把那一段代码删掉了。
嗯，这下干净了，继续看。

[回复](#)


4. 小媒体说道:
2018年04月27日 16:10

文章很不错，之前也想过，不过美中不足的是，SEO依然不行，百度不会解析JS部分，按照渲染完的内容去收录建立索引。

[回复](#)


5. kingShen说道:
2018年04月27日 14:27

get



[回复](#)

6. **im333**说道:

2018年04月27日 09:38

用着东西渲染,会影响百度收录吗

[回复](#)



7. **jiangwei**说道:

2018年04月26日 18:58

就怕移动端跑不动

[回复](#)



8. **da li**说道:

2018年04月26日 16:22

了解了....

[回复](#)



9. **iamakn**说道:

2018年04月26日 10:14

留下,学一会

[回复](#)



10. **GoStop**说道:

2018年04月25日 11:21

关注下,万一火了呢

[回复](#)



11. 郭子说道:

2018年04月25日 10:30

<https://zhangxinxu.github.io/https-demo/online-render/>

<https://zhangxinxu.github.io/https-demo/online-render/index.html>

为什么第一个链接没有渲染。。

[回复](#)



张 鑫旭说道:

2018年04月25日 23:17

<https://zhangxinxu.github.io/https-demo/online-render/index.html> 完整URL访问,因为demo是判断的.html后缀处理的。

[回复](#)



12. **渣渣罗**说道:

2018年04月25日 00:32

赞

[回复](#)



13. ferrinweb说道:

2018年04月24日 23:22

错别字:

为了快速书写,我自己弄了个名为Qcss的编译工具,可以→讲←CSS声明自定义为缩写

[回复](#)



最新文章

- » [常见的CSS图形绘制合集](#)
- » [粉丝群第1期CSS小测点评与答疑](#)
- » [分享三个纯CSS实现26个英文字母的案例](#)
- » [小tips: 纯CSS实现打字动画效果](#)
- » [CSS/CSS3 box-decoration-break属性简介](#)
- » [CSS :placeholder-shown伪类实现Material Design占位符交互效果](#)
- » [从天猫某活动视频不必要的3次请求说起](#)
- » [CSS vector-effect与SVG stroke描边缩放](#)
- » [CSS ::backdrop伪元素是干嘛用的?](#)
- » [周知: CSS -webkit-伪元素选择器不再导致整行无效](#)

今日热门

- » [常见的CSS图形绘制合集](#) ⁽¹⁷⁸⁾
- » [粉丝群第1期CSS小测点评与答疑](#) ⁽¹¹²⁾
- » [未来必热: SVG Sprite技术介绍](#) ⁽¹¹¹⁾
- » [HTML5终极备忘大全 \(图片版+文字版\)](#) ⁽⁸⁵⁾
- » [让所有浏览器支持HTML5 video视频标签](#) ⁽⁸³⁾
- » [Selectivizr-让IE6~8支持CSS3伪类和属性选择器](#) ⁽⁸⁰⁾
- » [CSS3下的147个颜色名称及对应颜色值](#) ⁽⁷⁸⁾
- » [小tips: 纯CSS实现打字动画效果](#) ⁽⁷²⁾
- » [写给自己看的display: flex布局教程](#) ⁽⁶⁹⁾
- » [分享三个纯CSS实现26个英文字母的案例](#) ⁽⁶⁹⁾

今年热议

- » [《CSS世界》女主角诚寻靠谱一起奋斗之人](#) ⁽⁷⁶⁾
- » [不借助Echarts等图形框架原生JS快速实现折线图效果](#) ⁽⁶⁴⁾
- » [看, for..in和for..of在那里吵架!](#) ⁽⁶⁰⁾
- » [是时候好好安利下LuLu UI框架了!](#) ⁽⁴⁷⁾
- » [原来浏览器原生支持JS Base64编码解码](#) ⁽³⁵⁾
- » [妙法攻略: 渐变虚框及边框滚动动画的纯CSS实现](#) ⁽³³⁾
- » [炫酷H5中序列图片视频化播放的高性能实现](#) ⁽³¹⁾
- » [CSS scroll-behavior和JS scrollIntoView让页面滚动平滑](#) ⁽³⁰⁾
- » [windows系统下批量删除OS X系统.DS_Store文件](#) ⁽²⁶⁾
- » [写给自己看的display: flex布局教程](#) ⁽²⁶⁾

猜你喜欢

- [万岁, 浏览器原生支持ES6 export和import模块啦!](#)
- [借助Service Worker和localStorage缓存及离线开发](#)
- [了解JS中的全局对象window.self和全局作用域self](#)
- [Stylus-NodeJS下构建更富表现力/动态/健壮的CSS](#)
- [高富帅seajs使用示例及spm合并压缩工具露脸](#)
- [JS一般般的网页重构可以使用Node.js做些什么](#)
- [使用electron构建跨平台Node.js桌面应用经验分享](#)
- [windows系统下批量删除OS X系统.DS_Store文件](#)