

前端早读课专访

这篇文章发布于 2016年01月13日, 星期三, 11:18, 归类于 [Web综合](#)。阅读 53940 次, 今日 11 次 [86 条评论](#)

先帮忙打几个广告:

1. 公众号@前端早读课, 内容很不错, 大家可以关注下。
2. 情封, 公众号@前端早读课负责人, 从名字就可以看出是个有故事的人, 招实习、中高级前端开发工程师@4399

下面就是一些问题(加粗)和我的回答。

1) 自我介绍、现在所服务的团队、负责的项目

我叫张鑫旭, 网名也是张鑫旭, 因自认为待人真诚, 没有必要遮遮掩掩, 于是一直使用真实姓名。我其实有个曾用名, 名叫张旭, 后来算命的掐指一算, 我五行缺金, 得, 父母果断加了个金最多的字-鑫, 看你还缺不缺, 故得张鑫旭。

现在在[腾讯科技ISUX-社交用户体验部](#)上海设计中心主要从事UI开发相关的工作, “UI开发”这个职位名称起得好啊, 听上去即高大上, 又把工作内容包含进去了, 搞设计的, 但是是通过开发(技术)来实现。其实呢, 拿出程序员的自嘲精神来讲, 就是个写页面的。但是呢, 能成为一个设计师认可和喜欢的UI开发, 还是需要很多积累以及一些编程以外的东西。如果正在阅读的你觉得你就是这样的人, 欢迎简历我(zhangxinxu@zhangxinxu.com), 加入国内顶尖的设计团队。

真巧, 正好说到团队, 我们可以从闪亮亮的title说起——「上海设计中心」! 为什么是上海, 恩, 因为办公的地方在上海; 设计, 表明团队的小伙伴都是设计师……才怪, 实际上由国内非常顶尖优秀的视觉、交互、用研以及目前独苗UI开发, 也就是我组成; 中心, 带有支援各方的意味在里面, 因此, 基本上, 上海这边与社交相关的产品我们设计中心都会参与。

就我个人而言, 负责的项目主要是QQ企业产品(欢迎大家说服自己老板购买)以及QQ公众号(应该不用多久就会全面开放, 到时候欢迎大家体验, 可以直接向我反馈任何问题或建议)。

2) 本身是生物信息技术专业, 到现在做前端开发, 这期间你是如何思考并作的选择?

说穿了, 就两个字: “兴趣”!

一事物能够成为兴趣, 自然是要自己能够做得来, 有成就感, 释放能满足自身愉悦感的激素, 然后才能上瘾并持之以恒走下去。

大家赶快搬好小板凳, 我脑中的画面开始 `filter:blur(0px)` → `filter:blur(20px)` 模糊, 以前的画面开始浮现出来了, 故事即将开始……

我这个人很随性的, 很多很重要的决定都是凭感觉走的。比方说大学填志愿, 我们是分数出来再填志愿。结果知道分数后, 花功夫去研究学校、研究专业了? 屁来, 连一个动画帧的时候都没用过, 干嘛去了呢? 那还用说吗——钓鱼, 恨不得睡在河边上。得, 要填志愿了, 屁颠屁颠跑到学校, 完全没准备怎么办? 啊, 我机灵劲来了, 点兵点将, 点到谁谁就上, 哦, 不是不是, 点到谁就上谁。老夫看你骨骼惊奇

，就你了，华中科技大学；至于专业，翻开本子，从上往下看，有生物字样的（我本来想成为一名生物学者，野外生物探险专家那种），从上往下一个一个填。然后第一志愿第一专业进去了。当时有思考吗，没有，反正就是，先进大学再说，至于以后要干嘛，看天数。

然后，从小孤家寡人长大，没人指引，大学要干嘛，以后要干嘛，完全没概念完全没想法，用一个词形容就是“迷茫”，以至于做什么都没有激情，没有参加任何社团，篮球场上的眼神防守专家，同学提起我，别人会“哦~我知道，就是最后一排一直睡觉的那个”，成绩也是高不成低不就，稳定的中间游击手，当然，毋庸置疑，是单身狗。

后来自己想了想，这样蹉跎下去不行啊，反正时间都是一样的过，那就做点自己想做的事情。于是，我去干嘛了呢？哈，没错，有人猜到了，去钓鱼，翻过学校可能会断子绝孙的铁栅栏，去后面的东湖钓鱼；还有串巷，随便搭一辆公交去陌生的地方走街串巷；以及一些没想到会对自己职业生涯有影响的事情，比方绘画，图书馆所有绘画相关的书都看过，素描，彩铅，水彩都自学过，多次通宵作画。大二可以有电脑了，然后，对着80年代电视机模样的1024分辨率显示器自学photoshop，暑假同学都回家避暑了，我一个人练PS技术；下学期开始捣腾flash，搞些酷酷的效果自己得瑟下。

现在想了想，自己是个典型的内向的人，上面那些想做的事情都是一个人完成的，不需要交流损耗精力的，不需要逻辑思维损耗能量的，两年下来看似无所事事，实际上一点一点积攒了很多精神能量，厚积薄发一触即发。

故事即将进入高潮.....

大二暑假，在河边上，钓了一个暑假的鱼，顺便思考了一个暑假的人生，突然就想通了，男人有实力才是王道。大三回到学校，整个人精神暴走，凭借自己纯粹兴趣使然学的点PS和Flash技术分别进入了校义工部做平面设计，校网络应用研发中心做网站(flash方向)，没错，应该是别人大一干的事情，我起步比其他同学慢了2年。所以，基本上，每天早起晚归，拼命追赶，没有任何时间的浪费，每天时间都不够用，做设计做动画。然后还得了义工之星奖励，标识设计还拿奖，班级篮球队也得了冠军，似乎我的大学生活开始有了亮彩。

在网络应用研发中心，让我开始接触互联网，接触网页，当时找我进去值做flash特效的，当时这种酷站挺火的。然而，进入后，flash没什么活，到是有很多外包的写CSS的活，人手不够，我就主动请缨，帮忙写页面，花擦擦，全是通宵搞，不要有激情。那个时候，我还不知道，这玩意是可以帮你找工作的。

转眼大四了，我擦，校招来了，对于从没踏出校门的我来说，第一次有个认识外面世界的机会。那个时候，我才第一次知道，原来世界上有一种职位叫做前端开发，需要懂PS懂CSS懂JS，虽然哥JS很挫，但AS写得不错，我当时就high了，这不是给我量身定做的职位吗，我大学瞎折腾的不就是这些鬼吗！当时那个激动啊，要是兴趣能当饭吃，我就可以上天了。

此时我看了一眼我的专业“生物信息技术”，爱过。然后，我就决定走前端这条路了。

告诉大家一个秘密，我其实还犹豫过要不要去做网页设计，职位要求要会PS,最好懂CSS，好像挺符合的嘛。后来我为啥放弃了呢，某天兴致勃勃来到社团办公室，然后大家在围观团队里工设专业第一设计师妹子的网站改版作品，我也跑去凑热闹，当我看到作品的那一瞬间，我一下子懵逼了，突然意识到，原来人和人的差距可以这么大，一下子明白有些东西不是有兴趣有干劲就能超越的，遂放弃。

当然，毕竟比别人晚两年，且一直没出去看看，眼界什么的狭隘，加上自己的表达能力是罗永浩的补集，校招惨败。举个例子：兴致勃勃，西装笔挺跑去面试阿里，老激动了，年轻人嘛，为了想展现自己能力很强，说话嘛，有时候分寸拿捏不好。

“我一天就学会了CSS?”

“你确定你学会了CSS~”

我愣了1秒，吧嗒吧嗒我的大眼睛，补充道：“恩，我是1天就学会了！”

然后一男一女两个面试官就在面面相觑咯咯咯咯的笑。

当时我就嘀咕了：“笑毛线啊，靠，尼玛以后请我去你那儿上班我都不去，太不礼貌了”！所以，很多年后，当阿里和腾讯offer同时摆在我面前的时候，大家都懂的。

因为起步慢，校招不顺利，才有了后来大四我去实习，毕业时候，辞去实习工作，去闭关学习php和JavaScript，第二年也就是10年才开始正式参加工作的经历。也就是，虽然我09年毕业，但10年才正是从事前端这个岗位。

期间遇到的挫折和迷茫还是相当大的，后来，是凭借俞敏洪，乔布斯以及罗永浩的励志演讲，以及对前端的真爱才走下来的。不过那是后话了。



总结下就是：当年我是个很普通的屌丝，一事无成，同学都很优秀，各种奖学金拿到天上去。后来阴差阳错遇到前端，发现这玩意门槛低，好入门，进入大学这么多年，终于发现一件可以做得来的事情，于是有了兴趣，然后在“follow your heart”这句话的激励下，披荆斩棘在前端这天路上走了出来。至于专业，不念到博士难有大成，想都没想过。

3) 跨专业做前端开发这几年中，你觉得你最大的收获是什么？以及跨专业对你有什么影响？

最大的收获嘛，往高大上方向讲，就是通过不断地分享，让很多前端同行的得到了学习和成长，也对整个前端行业的发展做出了一点自己力所能及的贡献；如果往世俗方向讲，有了自己的车子，虽然是小车，有个自己的房子，虽然在乡下，有个娇妻，没有虽然，然后还有儿子一枚，哈哈，没错，我就是传说中的人生赢家。低调低调。

跨专业嘛，只能说跨半个专业，做前端，计算机专业对我还是帮助很大的。虽然说，当年在大一学C语言，根本就不知道，在黑底框框上敲一些白字都有些什么用啊，没兴趣，但是，毕竟是专业课，计算机的理论什么的，程序基础都还是知道的。于是，当我学习flash发现as可以实时呈现一些动态效果的时候，我的天窗被打开了，原来程序是这么个东西，兴趣也起来了。所以，我一直认为，大学应该先学JavaScript这种所见即所得的程序语言，先培养兴趣，然后在C/C++走起。

至于跨专业的生物，我本来想说没怎么用心学，不影响，后来一琢磨，不对，影响非常大！正是因为我选择了生物信息，我才能遇到了我的室友宏达，于是才有了下面的对话，“鑫旭，你最近都在干嘛？”“在弄网站。”“是吗？那很好啊，互联网很有前途的！”就是这么不经意的一句话，如果没有这么一句话，前端界说不定就看不到我的身影，从一点上讲，跨专业影响巨大，哈哈！

不过，我突然一想，大学里有“前端开发”这个专业吗？貌似没有吧，大家应该都是跨专业的吧~~

4) 博客这么高产并且研究的问题还很细致，在这点上，你是有什么特别的学习方式吗？

这个问题，之前有人邮件或其他方式问过我类似的：“哥，我写技术文章比女人生孩子还难受，半天都憋

不出一句话，你有什么诀窍吗？”

我的回答都是“这个嘛，多写写就好了！”其实内心真实的想法是：“这个是需要点天赋的”。



为什么当年我看到工业设计专业第一妹子作品的一瞬间就放弃了呢？有些东西是很难逾越的，一个是很多年的积累，二是内在的天赋。有些事情要想做得好，勤奋就可以；但是要想顶尖，天赋是必不可少的。

我想说的是什么意思呢？博客为什么这么高产，戳穿了，因为写作本身也有天赋同时有很多的积累，写篇文章就跟吃顿饭一样稀松平常。小学时候就开始在国内期刊发表作品，拿奖，一直笔耕不辍。以我现在的目光来看，与自己之前内向敏感细腻的性格有关，艺术气息浓郁的人，往往内向孤独。所以，小孩子性格内向，并不是一件坏事情。

同样的，存在这样的人，说话很有天赋，任何场合都能即兴演讲，像说相声一样，语言表达很有天赋。你问他有什么特别的学习方式吗？估计他的回答也就是“多练练”，实际上，我是很清楚的，人家语言区逻辑思维很强，汪涵可不是人人都能做的。

第二个小点，“研究问题细致”，还是与人特质有关，我能一个整天坐在河边，像个傻子一样，看着鱼漂一动不动，估计很多人是做不来的？能够长时间静下心来专注在某件事情上，这是做研究非常重要的特质。所以，性格活泼外向，非常能说会道的，可能管理有道，但是一般技术尔尔。

然后，还想补充一点，兴趣很重要，写文章做研究是件很辛苦，并且没有明显收益的事情，如果只想把前端开发当作吃饭的工具，而不是真正发自内心热爱它的话，是很难坚持下来的，这个时候，才能体现“follow your heart”这句话的价值。

最后，分享下我做研究的些心得吧。其实呢，我们做前端技术研究，跟大学里做科学研究是一样的。首先，明确研究对象，比方说我想研究CSS中的层叠上下文，OK，1. 先去找资料，官方文档或者MDN等外文站点（科研是找文献）；2. 验证资料中的观点，例如，inline元素覆盖float元素，此时可以设计实验，在网页中就是写demo，看看是不是这种覆盖关系，一定要亲自验证，其他地方的文章会有错误或者观点过失；3. 提出资料中没有的自己的疑惑，例如，层叠上下文的层叠顺序是哪个级别？我觉得貌似是 `z-index:auto` 级别，好，为了验证这个观点，我们再次设计实验，让几个 `z-index:auto` 的元素与之重叠，且先后顺序不一样，看最后的表现，得到我们的结论。

其实现在想想，我其实是个做科研的好手，只是学校的教育没能及时吸引我的兴趣，如果走自己的专业“生物信息技术”，一直研究下去，应该对人类的贡献更大。不好意思，扯远了~

5) 在前端技术的深广度上，你觉得在这条路怎么走？

我就说说我自己在前端技术的道路上如何积累深度广度的吧。

关于广度的学习

广度学习，在我职业生涯早期，一般都是关注很多知名前端团队的官方微博。后来，发现，这些博客一是大部分都坚持不了多久，二是内容已经不能满足我的胃口的，三是加上工作事务越来越多，后来，这些团队博客基本就放弃了，转而集中关注国外知名的前端学习站点。

包括：<http://www.sitepoint.com/>，<http://maxdesign.com.au/>，<http://www.smashingmagazine.com/> 以及 <https://css-tricks.com/>

基本上，每月都会花几天时间，认真浏览每一篇文章，觉得有价值的，就是记住，或整理成文章，或者编辑成小tips微博备忘或传播。

由于自己有刷微博的习惯，因此，还有很多新的知识，是微博上一些积极传道的同行小伙伴传播的，自

已或转发或评论，等需要的时候，就可以找到。

关于深度的学习

就我个人而言深度学习在于多想和多写。

而这里的深度，又包括两方面，一是上面广度内容的深度学习；二是基本知识的深度学习。

① 广度内容的深度学习

我们都会见到或听到一些新的属性、名词或者特性或者技术实现。一般的同学都是看一下，知道有个这么回事。

而我自己，一定会自己亲自实践，至少整个demo什么的，如果在实践的过程中发生一些有意思的事情，一定会整理篇文章，和大家分享下。一来思路提炼，二是知识备忘，三是日后用到的时候可以快速上手，四是帮助其他同行的学习。

② 基本知识的深度学习

这里基本知识就是我们平常经常使用的一些东西，看上去简单、朴实，实则深有学问。学习的关键就是多想，就是多提几个为什么？这需要一定的前端敏感度。比方说，一个普通的标签里面有个图片，结果图片下方会有几像素间距，这个间距是怎么来的？

一般的同学遇到问题都是去度娘或谷歌搜索，找到解决方法，然后就没有然后的。并没有去深究背后为什么会这样。

为什么呢？因为，越是简单的东西深究起来越麻烦。就好比问为什么 $1+1=2$ 这样的问题。但是呢，前端这东西门槛低，如果你没有这些深入的理解，如何跟其他茫茫多普通的前端做区分，从而迎娶白富美，走上人生巅峰呢？

项目这么紧，哪有闲工夫去研究这些看不到价值的事情，类似这样的心理导致学习总是遭遇瓶颈，若要在技术领域有所成，这样的心理一定要有所转变。

而我会牺牲几十个小时的钓鱼时间，去思考：会是什么原因呢？然后不断写demo，变换属性等方法验证自己的想法，看看能不能解释得通；网上会找资料，尤其外文，有没有相关解释；会去CSS官方文档寻找蛛丝马迹。直到全部梳理清楚。

然后，很重要一步，就是要把所想所得记录下来，一定要记录。因为我们都不是天才，过了一段时间，都会有所遗忘，唯有笔耕不辍方能弥补。

最后呢，很重要的一点就是：学习这东西一定是要肯花精力的，而且无法一蹴而就，需要日积月累，贵在坚持！🐼

有些同学成长初期可能会疑问，人精力总是有限的，我是先专注于广度的成长呢还是深度的成长呢？从长远来看，都是深度和广度都是需要积累的，没什么差别，那么初期应该侧重哪一点呢，我个人觉得应该根据自己公司、自己从事的项目或者业务需要走。中小企业可能需要你是多面手，页面写的起来，开发也做得来，此时，广度应该先重视起来；职位划分非常细致的大企业，需要你某一方面是顶尖的，显然，深度的学习是优先关注的。

6) 现在前端技术层出不穷，你对前端新人有没什么建议？

建议谈不上，说说自己的看法吧。

从生物学的角度讲，一个物种要想在地球上存活的时间久，多样化很重要，无论是外形，性格以及食物。如果体型很大，需要能量就多，食物匮乏就惨了，优先饿死，此时矮人(侏儒)存活几率大；再说性格，如果物种性格都是一样的，很容易被利用和灭绝，比方说渡渡鸟，都不怕人，70年时间就被灭光了，如果只要有中华田园犬这种程度的机敏，保证可以活到今天；食物更好理解了，考拉只吃桉树叶子，一旦桉树遭

遇大规模死亡，考拉日子也不好过了。

扯这么多是想说明什么呢？从宏观角度看，对待新技术的各种态度并没有谁对谁错，这些观点态度其实对于整个前端生态而言都是很重要的。我觉得应该用包容开放的心态看待不符合自己作风的态度，放下自尊，主动吸收对方之长，这对于自己的成长很重要。

就像投资一样，有人喜欢价值投资，稳固保守；有人喜欢追逐热点，快速收益，其实都是为繁荣经济做贡献。

我们做前端的在职场中打拼，虽然说是做技术的，但最后世俗定义的成功，技术的能力只是一部分元素，一个加分项而已。基本上，公司里管事的都不是技术最厉害的，而是当年技术做过贡献，其他领域如沟通，领导力也比较出色的人。可能几年前，我会建议新人：“你想成为技术大牛，在技术领域有所造诣，时髦的新技术可以先不急着深究，夯实自己的基础最重要，一定要系统学习，而不是靠有限的经验积累。”但是，现在的我并不会这么说了，因为每个人追求的不一樣。比方说我，我更看重个人技术成长，对团队的帮助以及对行业的贡献。但是，很大一部分同行，追求的是升职加薪，如果某个新出现的技术对其职业发展很有帮助，例如React.js帮助公司做移动开发。我们还会要求这个小伙伴，不要跟风新技术，好好扎实基础吗？错过了时机，会影响人家的职业发展，表现和升职的机会就会错失。

所以说，对于前端新人而言，重要的是自我认知清晰，知道自己想要的是什么，知道自己的特长在哪里，这个很重要，一定要认识清楚，如果只是盲目跟风，或许既不能收获技术，也不能收获职业发展度，那就比较不幸了。

7) 如果让你推荐你工作中所用到的工具，你会推荐什么？

这个问题还真烧了我不少脑细胞，我并不是一个热衷于工具的人。非要推荐一个，那就Faststone Capture吧，截图、标注以及量尺寸，是我使用频率相当高的一个工具。其他嘛，如果要录制屏幕为gif动图，可以试试使用ScreenToGif，我一般会再再Photoshop中再重新保存一篇，优化下大小。

“没了？”

“是啊，没了！”

“有点短，要不再说一点？”

“这个.....那我推荐下自己的博客吧，如果有想了解的前端知识，试试去我博客哪里搜索下，说不定会有不一样的发现！”



« 理解CSS3 isolation: isolate的表现和作用

基于原生HTML的UI组件开发 »

■

分享到: 0

标签: 前端早读课

发表评论（目前86条评论）

名称 (必须)

邮件地址(不会被公开) (必须)

网站

提交评论

« 先前评论

1. 浅味书香说道：
2017年12月30日 22:30

有没有分享前端学习流程的文章

[回复](#)
2. 肖人银说道：
2017年10月8日 13:33

感谢。

[回复](#)
3. Sonam说道：
2016年11月10日 16:02

鑫哥简直我辈楷模！一直保持向鑫哥学习~

[回复](#)
4. lizen说道：
2016年11月9日 16:06

过来学习学习

[回复](#)
5. 张人韦说道：
2016年10月24日 17:05

前辈能想象我看你这篇文章时正听着天空之城的情景吗？用css描述一下也行/wx

[回复](#)
6. 言枫说道：
2016年09月27日 16:23

鑫哥，看了你的博客收获甚多，特别是这一篇跟关于前端方向的，因为我也是毕业了2年后才开始接触前端，现在也确实处于迷茫状态，看了你的博客之后，心里好像明白了自己的方向了，谢谢~

[回复](#)

7.

一个字~干说道:

2016年09月20日 11:03

大神能说说下面这段代码能垂直居中的原理吗?
.box { position:fixed; top:0; bottom:0; left:0; right:0; width:100px; height:100px; margin:auto; }

还有更想知道的是, 对一些你自己也不太明白的效果, 你是怎么早到它背后的原理的, 是怎么样一个过程??

回复

Joe说道:

2016年10月23日 10:34

在加上一个background-color好看效果, 因为你设置了width和height值, 所以你在设置margin: auto的时候box上下左右的margin会均分, 所以就居中了

回复
8.

哎哟说道:

2016年09月18日 15:12

过来学习

回复
9.

jin说道:

2016年09月12日 11:21

极好极好

回复
10.

呦呦烈鸟说道:

2016年08月16日 18:48

做前端也有4、5年了, 从开始的页面仔, 自学一些js的东西, 后来用到项目里, 目前待在一个广告公司里, 最近几年一直在研究createjs ,egret, three.js的东西, 自认为。。基础还是太差, 基础太重要啦! 继续研究基础

回复
11.

康永王说道:

2016年08月12日 13:32

分享精神值得学习

回复
12.

陈子云说道:

2016年08月5日 14:23

filter:blur(0px)→filter:blur(20px)..得加-webkit前缀才能在我的chrome浏览器里生效。。

回复
13.

极乐君说道:

2016年08月3日 11:19

会玩会学, 关键是能坚持下来! 赞一个, 校友~

回复
14.

陈说道:

2016年08月1日 18:28

看到你的专业 生物信息专业, 我也是这个专业, 我这个暑假也在闭关修炼前端。很心心相惜的感觉

[回复](#)

15. **wqli**说道:

2016年07月31日 14:15

鑫哥,发现你博客底部有单词写错了,Powerd应该是Powered

[回复](#)



16. **周Ali**说道:

2016年07月27日 10:05

很欣赏不忘初心的人,共勉~~

[回复](#)



17. **小布**说道:

2016年07月26日 19:25

这里基本知识就是我们平常经常使用的一些东西,看上去简单、朴实,实则深有学问。学习的关键就是多想,就是多提几个为什么?这需要一定的前端敏感度。比方说,一个普通的标签里面有个图片,结果图片下方会有几像素间距,这个间距是怎么来的?

我不会dome。

这个问题前段时间发现的,当时没解决。

我的知识有限,网上我页没有找到答案。

如果不是今天看到你提的这个问题的话,我都忘记了。

求解??

[回复](#)



风不会停息说道:

2016年08月9日 19:52

是因为基线对齐的原因 这个讲解起来很麻烦,可以上网查一下基线对齐这方面,最简单实用的方法是给图片设置display: block 就能解决了

[回复](#)



HenryYong说道:

2016年08月24日 12:05

或者用vertical-align:middle;

[回复](#)



风的臭脸说道:

2016年09月27日 21:08

图片缝隙现象,是因为图片默认与包着的标签基线对齐的问题(尽管标签上没有文字),同学你可以在标签上写几个文字试试看。

解决问题: vertical-align:middle;

[回复](#)



18. **黑玛鱼**说道:

2016年07月26日 09:24

值得学习的前辈!

[回复](#)



19. **我要成为前端大大大牛**说道:

2016年07月24日 15:18

大学毕业工作了辞去了工作,正在闭关学习前端,那么我决定把你当作榜样了!

[回复](#)



20.

尹柳鹏说道:

2016年07月21日 22:45

同样大学毕业工作了一周辞去了工作,正在闭关学习前端,那么我决定把你当作榜样了!

回复


21.

lds说道:

2016年07月21日 14:05

filter:blur(0px)→filter:blur(20px)
这模糊滤镜很有画面感啊。。。。

回复


22.

wangchloe说道:

2016年07月20日 16:44

惊现灵魂画手一枚啊，跟我有一拼，哈哈哈。
有一点点好奇大大的老婆是撒职业的，托腮.gif。

回复


23.

vvhl说道:

2016年07月19日 15:58

真赞，我也来粉一个

回复


24.

左左说道:

2016年07月14日 17:43

小小支持，以资鼓励~

回复


25.

laraxia说道:

2016年07月12日 17:20

一直在看你的文章，喜欢你的文采，更难得的是，不仅有文采，还有实力，这才是重点。看了好多人的博客，要么就是坚持不久的已经放弃了，要么就是内容不够丰富。直到发现了你的博客，决定长期追下去了。争取一点点积累，把你之前的文章都看了，学无止境。也希望你能一直坚持~~~~。PS，微信支付了，嘿嘿，虽然钱不多，但是是一份感恩的心，谢谢你的分享。

回复



« 先前评论

最新文章

- » 常见的CSS图形绘制合集
- » 粉丝群第1期CSS小测点评与答疑
- » 分享三个纯CSS实现26个英文字母的案例
- » 小tips: 纯CSS实现打字动画效果
- » CSS/CSS3 box-decoration-break属性简介
- » CSS :placeholder-shown伪类实现Material Design占位符交互效果
- » 从天猫某活动视频不必要的3次请求说起
- » CSS vector-effect与SVG stroke描边缩放
- » CSS ::backdrop伪元素是干嘛用的?
- » 周知：CSS -webkit-伪元素选择器不再导致整行无效

今日热门

- » 常见的CSS图形绘制合集 ⁽¹⁹⁰⁾
- » 未来必热：SVG Sprite技术介绍 ⁽¹¹⁹⁾
- » 粉丝群第1期CSS小测点评与答疑 ⁽¹¹⁵⁾
- » HTML5终极备忘大全（图片版+文字版） ⁽⁹³⁾
- » 让所有浏览器支持HTML5 video视频标签 ⁽⁸⁶⁾
- » Selectivizr-让IE6~8支持CSS3伪类和属性选择器 ⁽⁸²⁾
- » CSS3下的147个颜色名称及对应颜色值 ⁽⁷⁹⁾
- » 视区相关单位vw, vh..简介以及可实际应用场景 ⁽⁷⁶⁾
- » 写给自己看的display: flex布局教程 ⁽⁷⁶⁾
- » 小tips: 纯CSS实现打字动画效果 ⁽⁷⁶⁾



今年热议

- » 《CSS世界》女主角诚寻靠谱一起奋斗之人 ⁽⁷⁶⁾
- » 不借助Echarts等图形框架原生JS快速实现折线图效果 ⁽⁶⁴⁾
- » 看, for..in和for..of在那里吵架! ⁽⁶⁰⁾
- » 是时候好好安利下LuLu UI框架了! ⁽⁴⁷⁾
- » 原来浏览器原生支持JS Base64编码解码 ⁽³⁵⁾
- » 妙法攻略: 渐变虚框及边框滚动动画的纯CSS实现 ⁽³³⁾
- » 炫酷H5中序列图片视频化播放的高性能实现 ⁽³¹⁾
- » CSS scroll-behavior和JS scrollIntoView让页面滚动平滑 ⁽³⁰⁾
- » windows系统下批量删除OS X系统.DS_Store文件 ⁽²⁶⁾
- » 写给自己看的display: flex布局教程 ⁽²⁶⁾

■