



Péricles Souza Pires de Carvalho

👤 Perfil

Busco me inserir no mercado de trabalho como Desenvolvedor, sempre disposto a aprender novas tecnologias e fazer o que for preciso para me adequar

📁 Experiência Acadêmicas

Glommour

Foi criado um site voltado para a Moda na cidade e Personalização de Roupas.

<https://github.com/Pery07/Glonmour>

Nilker

Foi criado um Aplicativo mobile com foco em venda de produtos diversos.

🎓 Formação

Uninorte-2022

Ciência da Computação

Cultura Inglesa 2006-2014

Curso Avançado de Inglês

★ Habilidades

Experiência em programação (C, C#, Python, JAVA, HTML)

Experiência com banco de dados (MySQL)

★ Certificados

React Native: iniciando com Expo, Eldorado

Março 2022 — Abril 2022

Projeto de tela Scrolling, funções básicas do React Native.

Pacote Full Stack, Danki Code

Janeiro 2023 — Dezembro 2023

Desenvolvimento de um site de Informações, PHP, HTML, CSS.

Desenvolvimento de Jogos, Danki Code

Janeiro 2023 — Dezembro 2023

Desenvolvimento de jogo Top-Down de ação, em Java

Unreal 5.0, Udemy

Janeiro 2023 — Dezembro 2023

Aprendi sobre a interface, Blueprints, C# e animações em Unreal Engine.

Start GameDev, Crie seus jogos

Março 2024 — Abril 2024

Criação de Jogo 2D em Pixel Art em Unity.

Dados pessoais

Manaus

Brasil

+55 (92) 99337-2525

pericles.spc@gmail.com

Links

[GitHub](#)

[Linkedin](#)

Competências

Flexibilidade

Proatividade

Capacidade de adaptação

Capacidade de resolução de problemas

Idiomas

Inglês