

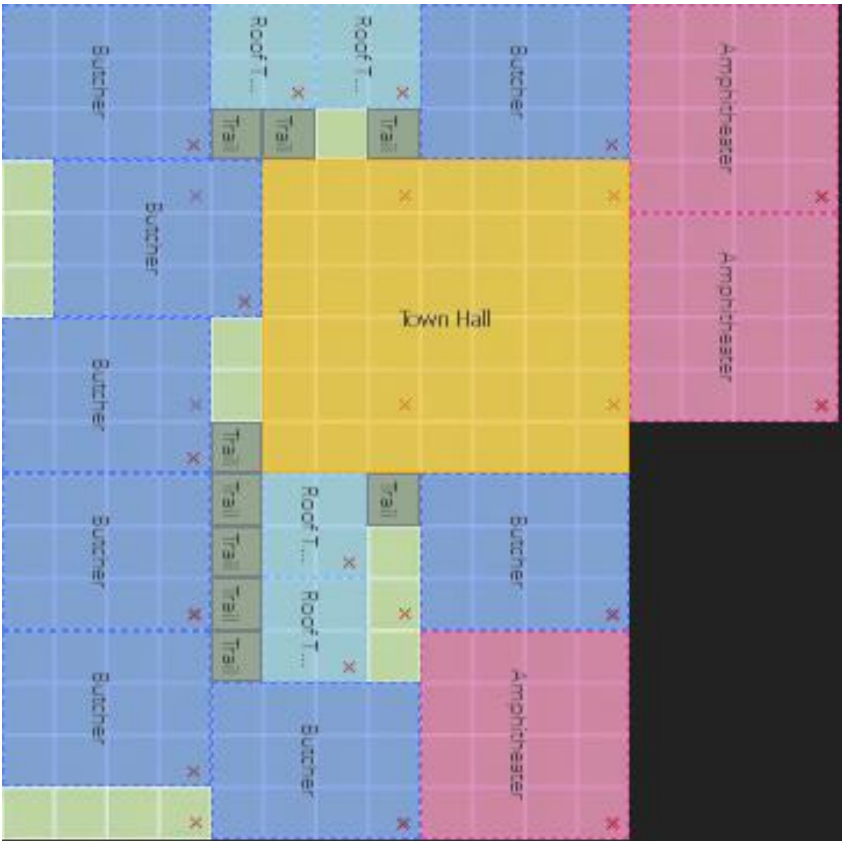
Edificios residenciales:

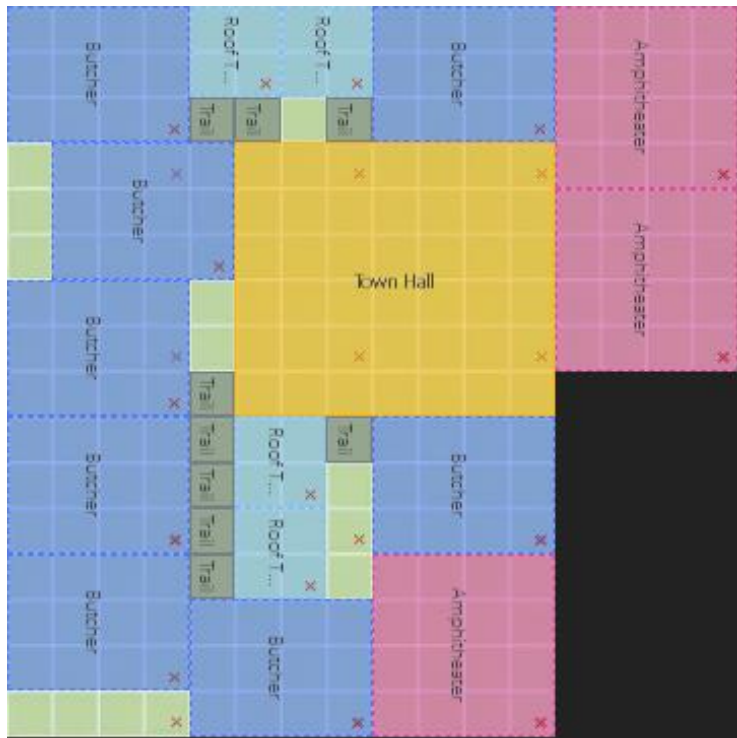


Edificios de producción:



Edificios culturales:





Paso 1: Compra 2 expansiones para Quantum Shards (250 Quantum Shards)

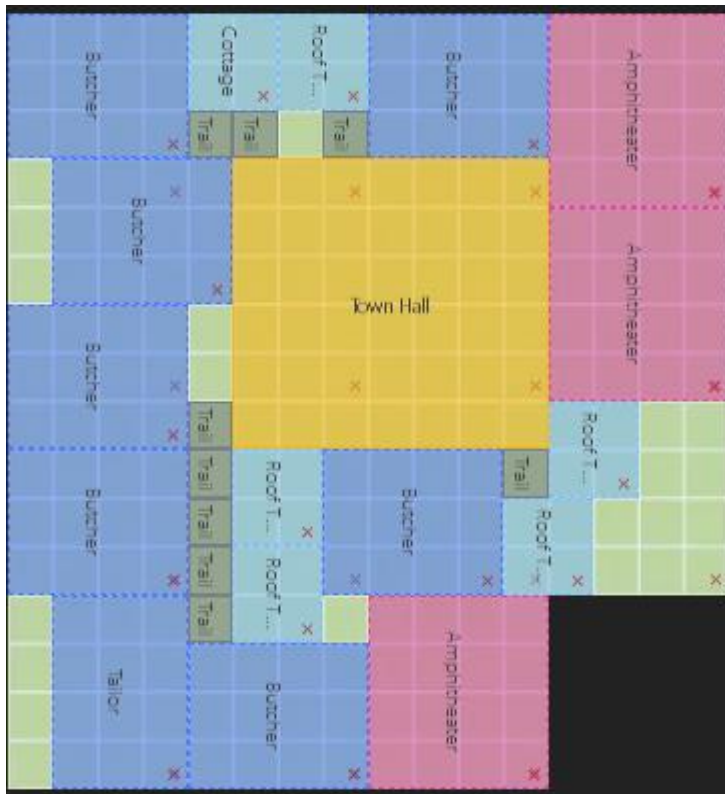
¡Deben estar uno al lado del otro y en la línea superior o en el enlace inferior de su diseño inicial!

Elige la expansión con menos impedimentos. Si hay 1 expansión gratuita en la parte inferior y 2 en la parte superior, compre en la parte superior.

Paso 2: Eliminar impedimentos, si es necesario (10-35 fragmentos cuánticos)

Paso 3: Construye 4 casas de tejas de raíz (Roof Tile House), 8 carniceros (Butcher), 3 anfiteatros (Amphitheater) y 9 senderos (Trail).

Paso 4: Esperar 10h para la próxima cosecha.



Paso 1: Cosecha.

Paso 2: Vender 1 carnicero.

Paso 3: Construir 1 cabaña (Cottage)

Paso 4: Espere 1 hora hasta que la cabaña (Cottage) esté lista.

Paso 5: Vender 1 anfiteatro.

Paso 6: Construir 1 edificio de bienes

Paso 7: Espere 1 hora hasta que el edificio de bienes esté listo.

Paso 8: producir 12 bienes y vender el edificio de bienes después.

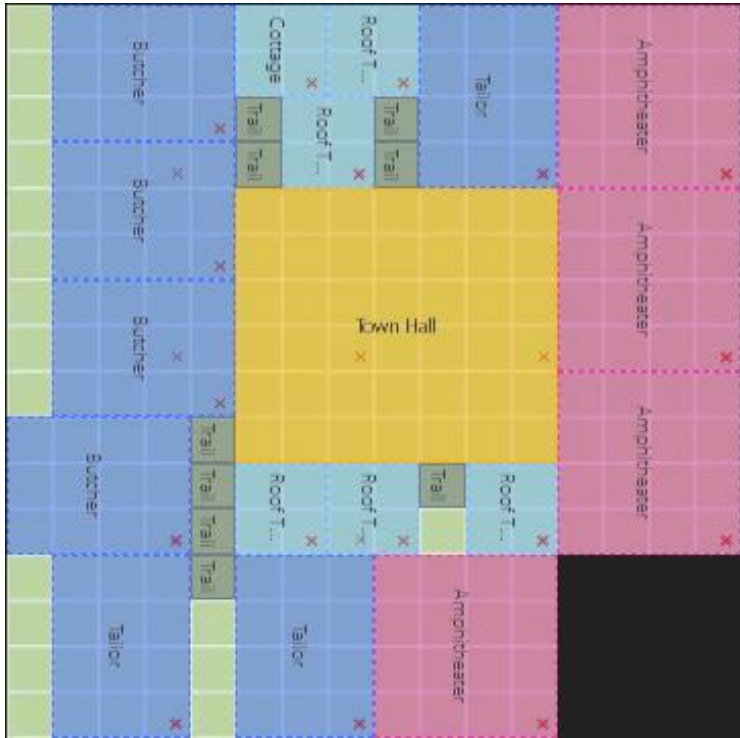
Paso 9: Compra 1 expansión con 30 bienes junto a los 2 que ya compraste.

Paso 10: Construir 1 sastre

Paso 11: Construir 1 casa de tejas (Roof Tile House)

Paso 12: Construir 1 anfiteatro

Paso 13: ¡Inicie sesión 1 hora más tarde para comenzar la producción del sastre (Tailor)!



Paso 1: Coseche 1 teja (Roof Tile) y véndala inmediatamente.

Paso 2: Coseche 1 teja (Roof Tile) y véndala inmediatamente.

Paso 3: Construir 1 anfiteatro

Paso 4: Cosechar todas las demás cosas

Paso 5: Vender 3 carniceros (Butcher)

Paso 6: Construir 1 campamento balista

Paso 7: Espera 1 hora

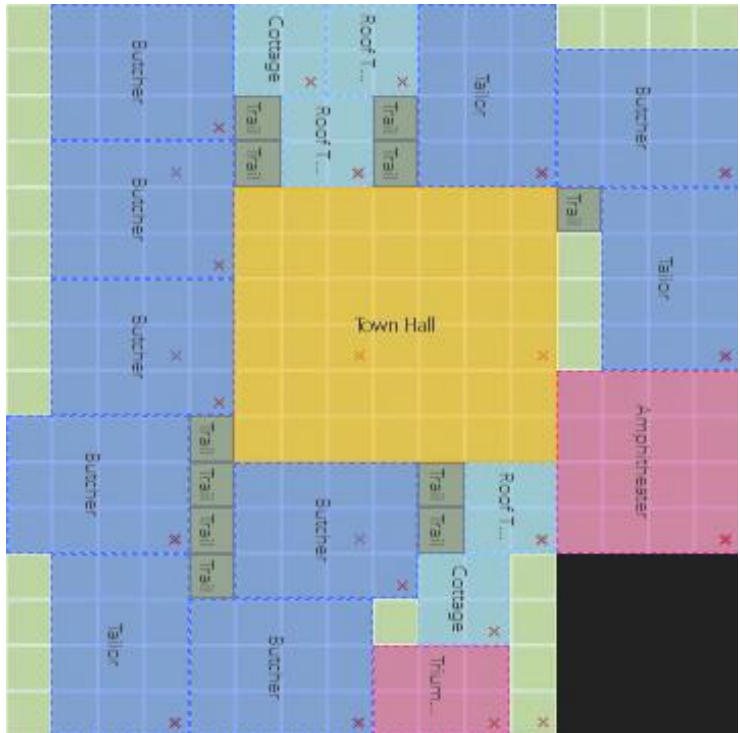
Paso 8: Recluta 6 balistas

Paso 9: Vender 1 campamento balista

Paso 10: Construir 2 sastre (Tailor)

Paso 11: Construir 2 casas de tejas (Roof Tile)

Paso 12: Inicie sesión 1 hora más tarde para iniciar la producción del sastre.



Paso 1: Cosecha 2 tejas (Roof Tile) y véndelas inmediatamente.

Paso 2: Cosechar el resto.

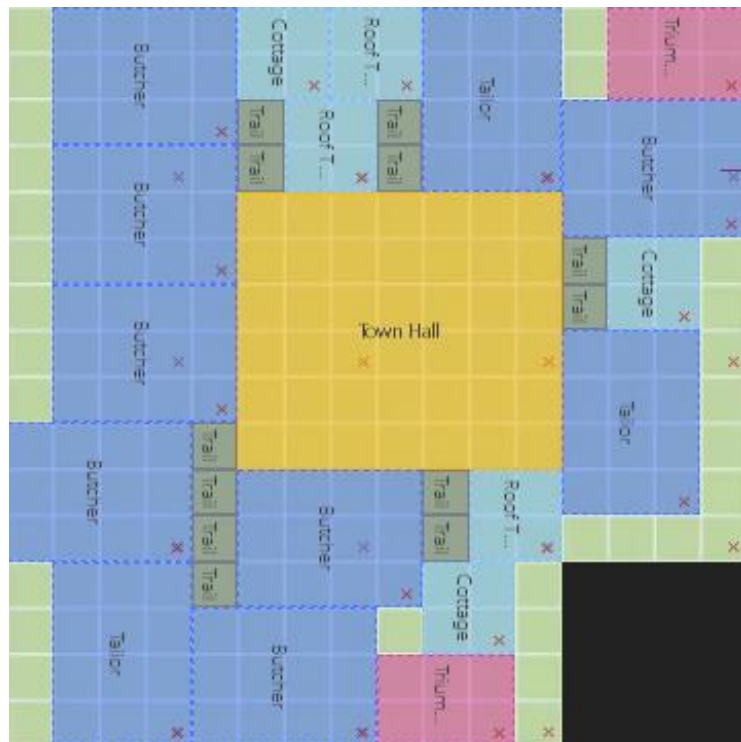
Paso 3: Vender 3 anfiteatros.

Paso 4: Construir 1 arco triunfal (Triumphal Arch)

Paso 5: Construir 1 cabaña (Cottage)

Paso 6: Espera 1 hora

Paso 7: Construye 3 carniceros (Butcher) y 2 caminos.



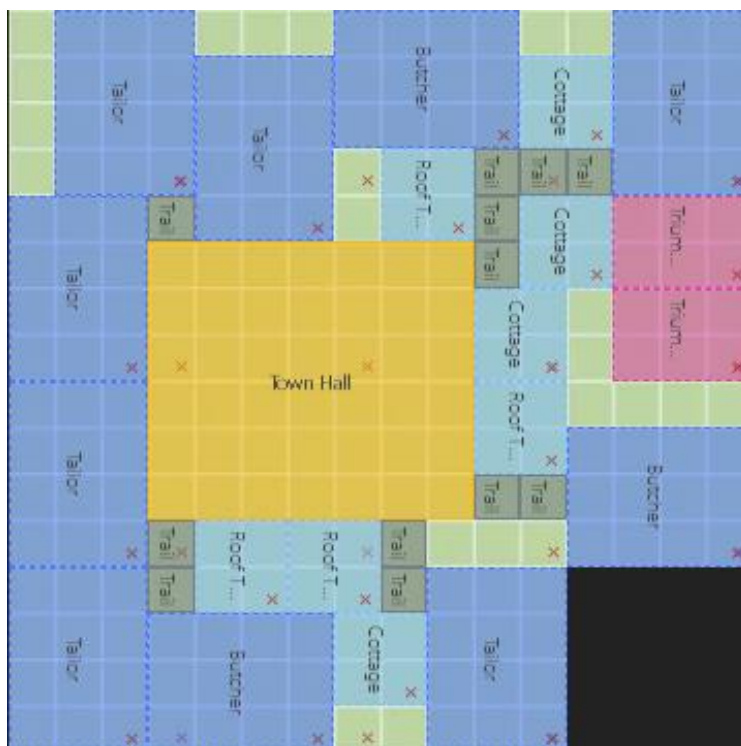
Paso 1: Cosecha

Paso 2: Vender 1 anfiteatro

Paso 3: Construir 1 arco triunfal (Triumphal Arch)

Paso 4: Construir 1 cabaña (Cottage) + 1 camino

Paso 5: Inicie sesión 1 hora más tarde para comenzar la producción de la cabaña (Cottage).



Paso 1: Cosecha

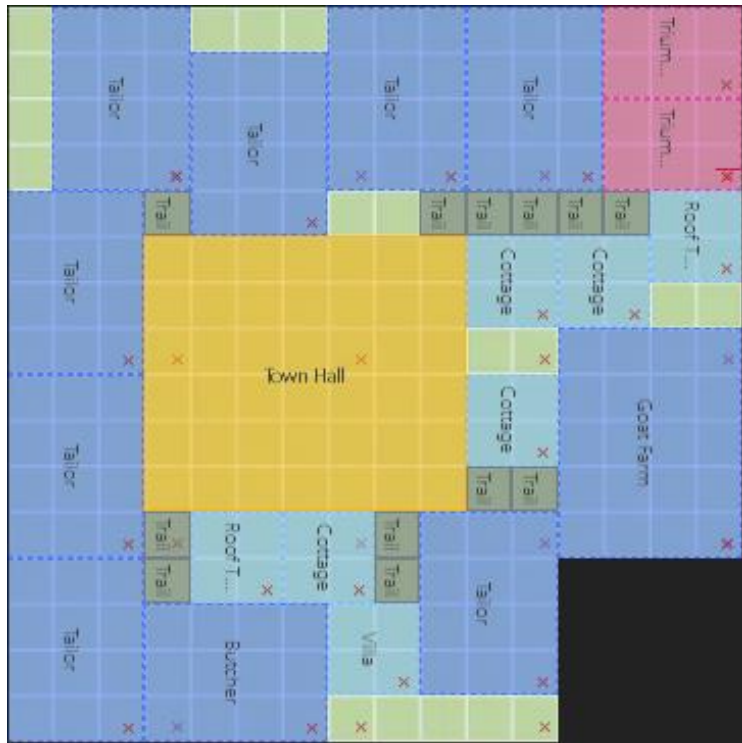
Paso 2: Vender 4 carniceros.

Paso 3: Construir 1 cabaña + 1 casa de tejas

Paso 4: Construir 4 sastres.

Paso 5: Inicie sesión 1 hora más tarde para comenzar la producción de la cabaña y del sastre.





Paso 1: Cosecha

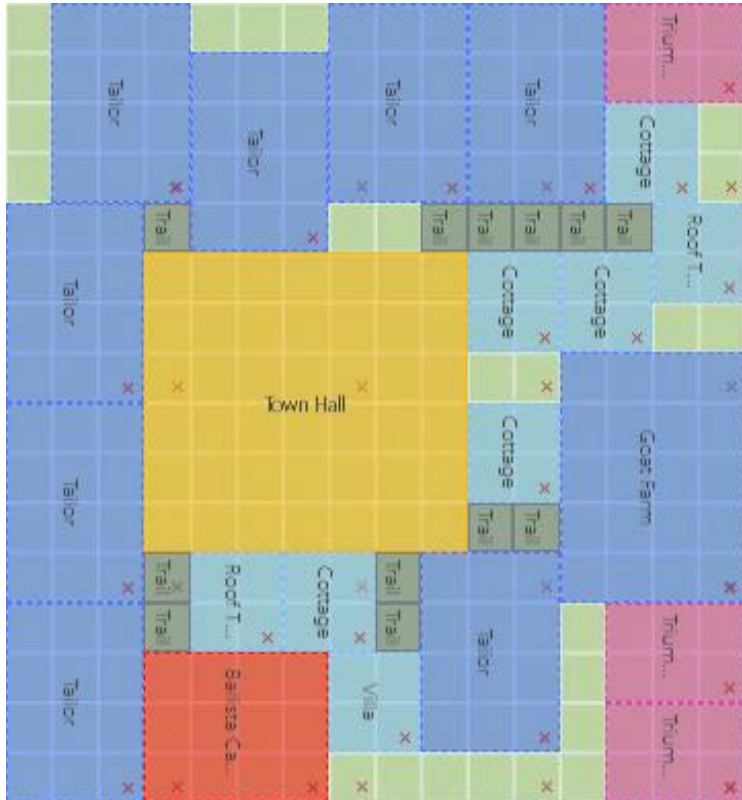
Paso 2: Vender 2 casas de teja + 2 carnicería

Paso 3: Construir 1 villa

Paso 4: Acelerar la villa (50 fragmentos cuánticos)

Paso 5: Construir 1 granja de cabras

Paso 6: Acelerar la granja de cabras (50 fragmentos cuánticos)



Paso 1: Cosecha

Paso 2: Vender 1 carnicero

Paso 3: Construir el edificio de otros bienes (¡no es lo mismo que al principio!)

Paso 4: Esperar 1 hora

Paso 5: Producir 2 veces 20 bienes

Paso 6: Comprar 1 expansión sin impedimentos por 60 bienes (20 inicio + 40 producción)

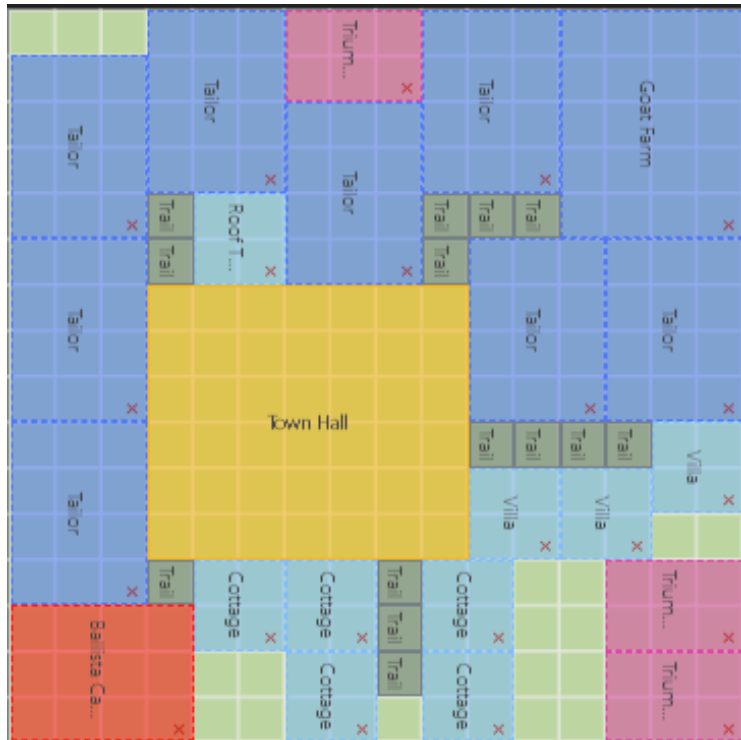
Paso 7: Vende 1 edificio de bienes (o si estás de acuerdo con las unidades, guárdalo para producir más bienes para otra expansión al día siguiente)

Paso 8: Construir 1 arco triunfal

Paso 9: Construir 1 cabaña

Paso 10: construir 1 edificio militar (o mantener el edificio de mercancías desde arriba. Sugiero conservar el edificio de mercancías para el día siguiente)

Paso 11: Inicie sesión 1 hora más tarde para comenzar la producción de la cabaña.



Paso 1: Cosecha

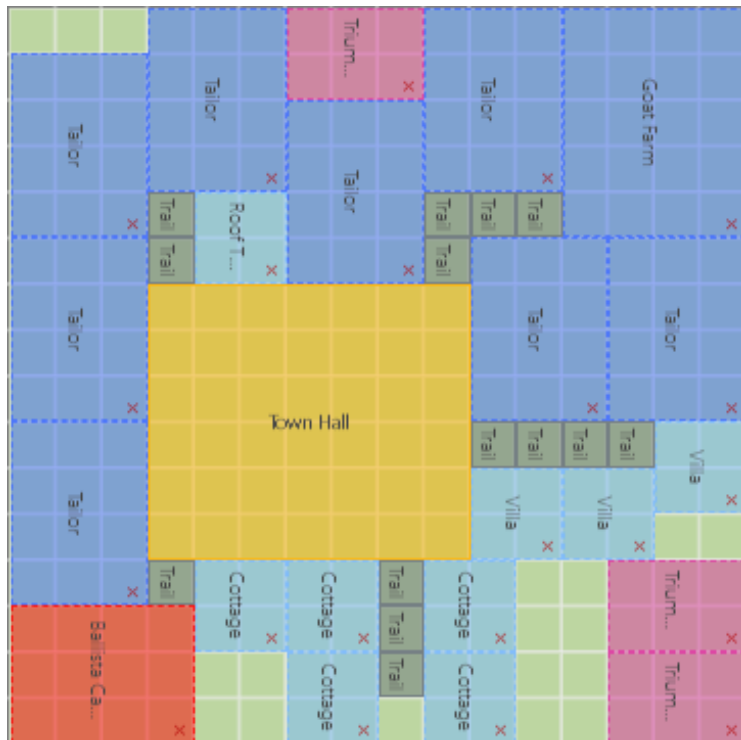
Paso 2: Vender 1 casa de teja

Paso 3: Construir 2 caminos

Paso 4: Construir 2 villas

- reclutar unidades o producir bienes -

Sugiero producir bienes para comprar la próxima expansión de bienes para otro arco triunfal.



Si cosechas 2 veces al día, podrás construir cada día 1 arco triunfal + 9 decoraciones. Eso es un aumento de ataque de +45 % por día. Entonces alcanzarás un 270% de ataque el último día.

Además, puedes reclutar 60 unidades o 30 balistas por día. O si quieres producir 100 bienes al día. (o cualquier combinación funcional de ambos)

Si estás luchando por luchar en el nivel 10, tal vez valga la pena dejar caer la euforia y construir algunas decoraciones más en lugar de un arco de triunfo adicional.

¡Descubre qué es lo mejor para ti! No existe una "mejor manera", sólo "¡la mejor manera de trabajar para usted!". ¡Mantenlo en mente!