

Casos prácticos.

Programación con Java Standard Edition



Programa que lee tipos de datos y los relaciona con operadores

Caso práctico

Crear una clase con función main, en la que se pida introducir por teclado:

- Dos enteros.
- Un float.
- Dos String.

A continuación:

- Se suman los tres número y se muestran en pantalla.
- Se visualiza el entero mayor.
- Se visualiza el resultado de la división del float con el resto de la división de los dos enteros.
- Se visualiza la concatenación de las dos cadenas leídas.



