

**Ibnu Peristiwaan Azis**

# **PORTOFOLIO**

Website  
and  
Mobile app

# Disclaimer



I love to engineer amazing experiences for Web and Mobile Apps  
I can help you to develop your own Site and Mobile Apps

All product that is on the listed below are certified  
and all the product has approval to serve as document  
that allowed for a portfolio.



# 01

## PRODUCTIVITY



## E-TILANG

Platform : Android | Web Based for server

E-Tilang adalah aplikasi yang diciptakan untuk membantu pihak kepolisian dinas lalulintas dalam menjalankan tugasnya yaitu proses menertibkan lalu lintas. Aplikasi ini berfungsi sebagai revolusioner Tilang Konvensional, dimana form tilang diubah menjadi sebuah aplikasi dan mengimplementasikan persidangan kedalam digital dengan menggunakan website sebagai eksekutornya.

E-Tilang is an application created to help traffic police in conducting duties that regulate traffic. This application serves as a revolutionary Conventional traffic tickets, speeding tickets where modified form into an application and implement prosecutors into digital by using website as executor.



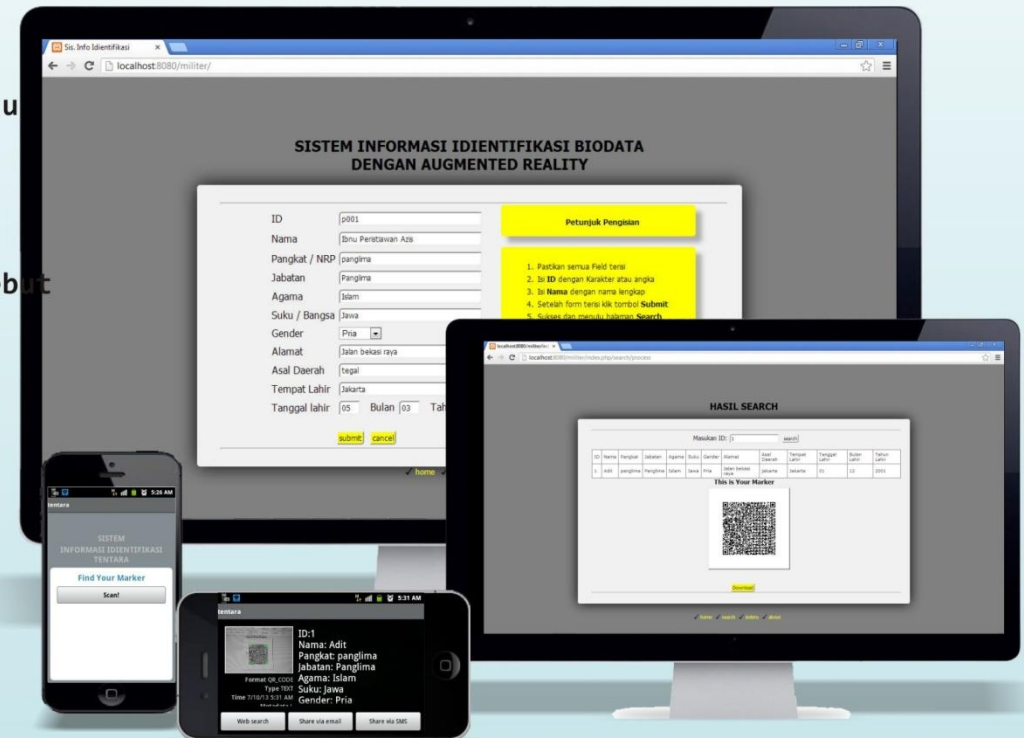


# SISFO IDENTIFIKASI (QR)

Platform : Android | Web Based for server

Sisfo Idientifkasi (QR) adalah sistem yang digunakan untuk suatu instansi yang berfungsi sebagai management administrasi data dan juga reader data hasil inputan dengan memanfaatkan QR (quick response). Sistem ini berjalan pada dua aktor Web based dan Mobile Apps, dimana pada sisi server menggunakan Web sebagai input data dan tersimpan dalam database, data tersebut akan digenerate dalam bentuk marker dan pada sisi Mobile Apps sebagai Reader dari marker tersebut. Web based dioperasikan oleh administrator sedangkan Mobile Apps dijalankan end user. ser cukup menjalankan aplikasi dengan mengarahkan ke marker.

System used for an agency that serves as the administrative management of data and also as reader data from the input to utilize QR (quick response). The system runs on two actors based Web and Mobile Apps, where on the server side using the Web as the input data and stored in the database, the data will be generated in the form on the side of the marker and Mobile Apps as a Reader of the marker. Web based operated by Administrator and Mobile Apps run while the end user. Users simply run the application by pointing to the marker





# DIAGNOS

Platform : Android



Diagnos adalah aplikasi android phone yang dibuat untuk bidang kesehatan aplikasi ini dikhususkan bagi para masyarakat menengah ke bawah, dengan harapan aplikasi ini mampu memberikan kontribusi serta dapat meningkatkan kesadaran akan pentingnya kesehatan. aplikasi ini secara umum dapat dibagi kedalam tiga fungsi utama yaitu sebagai pendiagnosa penyakit dengan skala atau intensitas yang sudah ditentukan, selain itu juga ada fitur map atau penunjuk lokasi rumah sakit yang ada di seluruh jakarta dan yang terakhir adalah artikel yang berisi tentang informasi kesehatan yang berguna untuk mengingatkan selalu akan pentingnya kesehatan.

Diagnos is a android phone application, was made for the field of health This application aimed for the middle-to-lower, hopefully this application is able to contribute as well as to improve awareness of the importance of health. This application can be generally divided into three main functions, namely as a disease diagnostic with scale or intensity specified, otherside there is also a map feature or direct existing hospital locations across Jakarta and the last is an article which contains useful information for health to increase the importance of health.



# 02

## GAME & MULTIMEDIA

# 02.1

GAME & MULTIMEDIA



# BENAHI JAKARTA

Platform : Web Based



Benahi jakarta adalah game berbasis web yang bertujuan untuk meningkatkan kesadaran warga jakarta akan bahaya banjir yang melanda jakarta. Game ini juga sekaligus menggambarkan persaingan dua sosok yang sangat berpengaruh bagi jakarta pada masa kampanye pemilihan gubernur periode lalu.

Dalam game ini digambarkan dua karakter tersebut saling bertarung dengan melemparkan sampah yang mereka kumpulkan dari banjir.

skor yang paling banyak adalah dia yang menang.

Benahi Jakarta is Web-based Game that intent on increase awareness Jakarta's people for threat of flood, this game also depict two central character rivalry that had very influences for Jakarta's election level last period. On this game tells two character scrapped each other with throw trash that collected from flood area, they who get high score, are the winner.