<u>ռեժ։ parti</u> յl_sum

Эта страница была переведена автоматически с английской версии вики используя Переводчик Google (http://translate.google.com) . Перевод может содержать ошибки и странные формулировки.



Наведите курсор на текст, чтобы увидеть оригинал. Щёлкните здесь, чтобы увидеть английскую версию этой страницы.

(Вы можете помочь в исправлении ошибок и улучшении перевода. Для инструкций перейдите по ссылке (http://en.cppreference.com/w/Cppreference:MachineTranslations) .)

```
Определено в заголовочном файле <numeric>
template< class InputIt, class OutputIt >
OutputIt partial_sum( InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first );

template< class InputIt, class OutputIt, class BinaryOperation >
OutputIt partial_sum( InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first,
BinaryOperation op );

(1)

(2)
```

Вычисляет частичных сумм элементов в поддиапазонов диапазона [first, last) и записывает их в диапазоне начиная с d_first . Первый вариант используется operator+ подвести итоги элементы, вторая версия использует данную функцию двоичного ор. Эквивалентная операция

```
*(d_first) = *first;
*(d_first+1) = *first + *(first+1);
*(d_first+2) = *first + *(first+1) + *(first+2);
*(d_first+3) = *first + *(first+1) + *(first+2) + *(first+3);
...
```

Параметры

The signature of the function should be equivalent to the following:

```
Ret fun(const Type1 &a, const Type2 &b);

The signature does not need to have const &.
```

Тип Typel должен быть таков, что объект типа iterator_traits<InputIt>::value_type может быть неявно преобразован в Typel. Тип Type2 должен быть таков, что объект типа InputIt может быть разыменован и затем неявно преобразован в Type2. Тип Ret должен быть таков, что объекту типа iterator traits<InputIt>::value type можно присвоить значение типа Ret.

Требования к типам

- InputIt должен соответствовать требованиям InputIterator.
- OutputIt должен соответствовать требованиям OutputIterator.

Возвращаемое значение

Итератор на элемент после последнего элемента написано.

Сложность

Именно (last - first) - 1 применения бинарной операции

Возможная реализация

Первый вариант

Второй вариант

Пример

Запустить этот код

```
#include <numeric>
#include <vector>
#include <iostream>
#include <iterator>
#include <functional>
int main()
{
    std::vector<int> v = \{2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2\};
    std::cout << "The first 10 even numbers are: ";</pre>
    std::partial_sum(v.begin(), v.end(),
                      std::ostream_iterator<int>(std::cout, " "));
    std::cout << '\n';</pre>
    std::partial_sum(v.begin(), v.end(), v.begin(), std::multiplies<int>());
    std::cout << "The first 10 powers of 2 are: ";</pre>
    for(auto n: v) {
        std::cout << n << " ";
    std::cout << '\n';</pre>
}
```

Вывод:

```
The first 10 even numbers are: 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
The first 10 powers of 2 are: 2 4 8 16 32 64 128 256 512 1024
```

См. также

adjacent_difference	ВЫЧИСЛЯЕТ РАЗНИЦУ МЕЖДУ СОСЕДНИМИ ЭЛЕМЕНТАМИ В ДИАПАЗОНЕ (шаблон функции) [править] (https://ru.cppreference.com/mwiki/index.php? title=%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD:cpp/algorithm/dsc_adjacent_difference&action=edit)
accumulate	СУММИРУЕТ ДИАПАЗОН ЭЛЕМЕНТОВ (шаблон функции) [править] (https://ru.cppreference.com/mwiki/index.php? title=%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD:cpp/algorithm/dsc_accumulate&action=edit)

Источник — «https://ru.cppreference.com/mwiki/index.php?title=cpp/algorithm/partial_sum&oldid=32869»