**Разделение кода по файлам. Итоги**

**ОБЩИЙ БАЛЛ 15**

Вопрос 1

Чем является код, приведённый ниже?

string ToUpperCase(const string& s)  
Определением функции ToUpperCase

Объявлением функции ToUpperCase

И объявлением, и определением функции ToUpperCase

Вопрос 2

Чем является код, приведённый ниже?

string ToUpperCase(const string& s) {

    string result;

    for (char c : s) {

        result += toupper(c);

    }

    return result;

}

Объявлением функции ToUpperCase

Определением функции ToUpperCase

Вопрос 3

Чем является код, приведённый ниже?

class Square {

public:

    explicit Square(int side);

    int Area() const;

    int Perimeter() const;

private:

    int side\_;

};

Объявлением класса Square

И объявлением, и определением класса Square

Определением класса Square

Определением методов класса Square

Вопрос 4

Чем является код, приведённый ниже?

int Square::Area() const {

    return side\_ \* side\_;

}

int Square::Perimeter() const {

    return 4 \* side\_;

}

Объявлением методов класса Square

Определением методов класса Square

И объявлением, и определением методов класса Square

Вопрос 5

Что обычно помещается в .h-файлы, а что — в .cpp-файлы?

2 балла

В .cpp-файлы обычно помещают основную программу, в .h-файлы — вспомогательные функции и классы

В .h-файлы обычно помещают определения, в .cpp-файлы — объявления

В .h-файлы обычно помещают объявления, в .cpp-файлы — определения

Вопрос 6

В чём состоят преимущества переноса определений в .cpp-файлы?

5 баллов

Это позволяет избежать нарушений правила одного объявления

Ускоряется повторная сборка проекта после небольших изменений

Это позволяет избежать нарушений правила одного определения

В .h-файлах остаются только объявления, становится проще понять их интерфейс

Ускоряется работа программы при повторных запусках