R 语言基础

王敏杰

2021年10月3日

四川师范大学

本节课的内容

- 对象
- 向量
- 数据结构
- 运算符及向量运算
- 函数
- 子集提取

对象

对象

R 语言里一切都是对象。

对象的创建与使用。首先确定一个名称,然后使用赋值操作符 <-, (在 Rstudio 中同时按下 alt 和-, 就可以产生赋值箭头),将数据赋值给它。

x <- 5

可以把 \times 想象成一个盒子,我们把 5 这个数放入了盒子。 当键入 \times 然后回车,就打印出 \times 的值。

Х

#> [17 5]

对象

当我们再把 6 这个数放入盒子 x 后

此时 x 就被更新了, 变成了最新的数值

变量命名规则

- 变量名必须以字母、数字、下划线 _ 和句点. 组成
- 开头不能是数字
- 大小写敏感, y 和 Y 是两个不同的变量名
- 不能有空格,可以用下划线代替空格,比如

my_age <- 30

对象属性

```
x <- 6
```

所有 R 对象都有其属性, 最重要的两个属性:

- 类型
- 长度

```
typeof(x)
#> [1] "double"
length(x)
#> [1] 1
```

向量

盒子可以多装点数据?

前面,我们把6这个数放入盒子x,

现在,我们想多装一些数据(有顺序、好取出),比如3,4,5,6,7

x <- 3, 4, 5, 6, 7 # 这样可以吗?

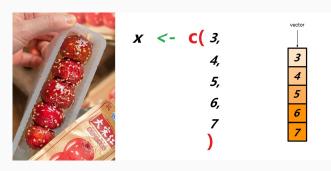
冰糖葫芦

我们小时候吃的冰糖葫芦,中间用一根木棒把水果串起来,有先后顺序,而且方便取出。



向量就像冰糖葫芦

对应到 R 语言里, 用 c() 函数实现类似结构



向量就像冰糖葫芦

$$x \leftarrow c(3, 4, 5, 6, 7)$$

我们观察到 c() 函数构造向量的几个要求

- 这里的 c 就是 combine 或 concatenate 的意思
- 它要求元素之间用英文的逗号分隔
- 且元素的数据类型是统一的,比如这里都是数值

聚合成新向量

c() 函数还可以把两个向量聚合成一个新的向量。

```
low <- c(1, 2, 3)
high <- c(4, 5, 6)
sequence <- c(low, high)
sequence
#> [1] 1 2 3 4 5 6
```

命名向量 (named vector)

相比与向量 c(5, 6, 7, 8), 每个元素可以有自己的名字

```
x <- c('a' = 5, 'b' = 6, 'c' = 7, 'd' = 8)

x

#> a b c d

#> 5 6 7 8
```

或者

```
x <- c(5, 6, 7, 8)
names(x) <- c('a', 'b', 'c', 'd')
x
#> a b c d
#> 5 6 7 8
```

单个值的向量,就可以偷懒

我们再回头看看之前的

它实际上就是

$$x < -c(6)$$

即长度为 1 的向量,相当于,只有一个草莓的糖葫芦。在 我看来, x <- 6 是 x <- c(6) 偷懒的写法。

向量的属性

我们再来看看向量的两个基本属性

$$x \leftarrow c(3, 4, 5, 6, 7)$$

■ 类型

```
typeof(x)
#> [1] "double"
```

● 长度

```
length(x)
#> [1] 5
```

数值型向量

向量的元素都是数值类型,因此也叫数值型向量。 数值型的向量,主要有两种:

数值型向量,偷懒方法 1

但如果向量元素很多,用手工一个个去输入,实际运用中不现实。在特定情况下,有几种偷懒方法:

■ seq()函数可以生成等差数列, from 参数指定数列的 起始值, to 参数指定数列的终止值, by 参数指定数值 的间距:

```
s1 <- seq(from = 0, to = 10, by = 0.5)
s1
#> [1] 0.0 0.5 1.0 1.5 2.0 2.5 3.0 3.5 4.0
#> [16] 7.5 8.0 8.5 9.0 9.5 10.0
```

数值型向量,偷懒方法 2

- rep() 是 repeat (重复)的意思,可以用于产生重复出现的数字序列:
 - times 指定要生成的个数
 - each 指定每个元素重复的次数

```
s2 <- rep(x = c(0, 1), times = 3)
s2
#> [1] 0 1 0 1 0 1

s3 <- rep(x = c(0, 1), each = 3)
s3
#> [1] 0 0 0 1 1 1
```

数值型向量,偷懒方法 3

■ m:n, 如果单纯是要生成数值间距为 1 的数列, 用 m:n 更快捷, 它产生从 m 到 n 的间距为 1 的数列

```
# Colon operator (with by = 1):

s4 <- 0:10

s4

#> [1] 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

```
s5 <- 10:1
s5
#> [1] 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

字符串型向量

字符串(String)数据类型,实际上就是文本类型,必须用单引号或者是双引号包含

```
x <- c("a", "b", "c")
x <- c('Alice', 'Bob', 'Charlie', 'Dave')
x <- c("hello", "baby", "I love you!")</pre>
```

需要注意的是, x1 是字符串型向量, x2 是数值型向量

```
x1 <- c("1", "2", "3")
x2 <- c(1, 2, 3)
```

逻辑型向量

逻辑型常称为布尔型 (Boolean):

- 常量值只有 TRUE 和 FALSE。
- TRUE 和 FALSE 在 R 语言中是保留词汇

```
x <- c(TRUE, TRUE, FALSE, FALSE)
x <- c(T, T, F, F) # 与上等价, 但不推荐
```

以下两者不要混淆

```
x <- c(TRUE, FALSE) # 逻辑型
x <- c("TRUE", "FALSE") # 字符串型
```

因子型向量

因子型可以看作是字符串向量的增强版,它是带有层级(Levels)的字符串向量。

比如,这里四个季节的名称,他们构成一个向量。

我们使用 factor() 函数将其转换成因子型向量

```
four_seasons_factor <- factor(four_seasons)
four_seasons_factor
#> [1] spring summer autumn winter
#> Levels: autumn spring summer winter
```

因子型向量

查看因子型向量的时候,同时也显示层级信息

■ 默认的情况,它是按照字符串首字母的顺序排序

```
four_seasons_factor <- factor(four_seasons)
four_seasons_factor
#> [1] spring summer autumn winter
#> Levels: autumn spring summer winter
```

■ 也可以指定顺序,比如按照我对四个季节的喜欢排序

```
four_seasons_factor <- factor(
  four_seasons,
  levels = c("summer", "winter", "spring", "autumn")
)
four_seasons_factor
#> [1] spring summer autumn winter
#> Levels: summer winter spring autumn
```

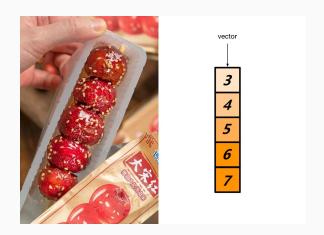
小结

Vector	Туре	Examples
	numeric	> c(1, 0.5, 3, 7) [1] 1.0 0.5 3.0 7.0
	character	> c("Alice", "love", "30", "dog") [1] "Alice" "love" "30" "dog"
	logical	> c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE) [1] TRUE FALSE TRUE FALSE
	factor	> factor(c("a", "c", "c", "b")) [1] a c c b Levels: a b c

数据结构

向量

向量,是 R 语言最基础的数据结构。



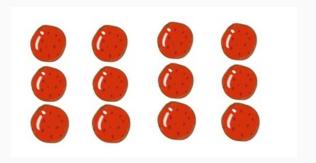
更多的数据结构

前面介绍了向量,它是 R 语言中最基础的数据结构,我们还会遇到其它数据结构

- 矩阵
- 列表
- 数据框

这些数据结构都可以看作由向量衍生出来的。

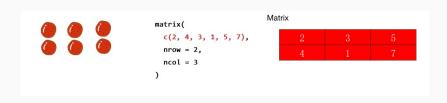
矩阵可以存储行 (row) 和列 (column) 二维的数据



它实际上是向量的另一种表现形式。

矩阵可以用 matrix() 函数创建,第一位参数的位置是用于创建矩阵的向量。比如下面把向量 c(2,4,3,1,5,7) 转换成 2 行 3 列的矩阵

```
m <- matrix(
 c(2, 4, 3, 1, 5, 7),
 nrow = 2,
 ncol = 3
m
#> [,1] [,2] [,3]
#> [1,] 2 3 5
#> [2,] 4 1
```



矩阵的属性

■ 类型

```
class(m)
#> [1] "matrix" "array"
```

■ 长度

```
length(m)
#> [1] 6
```

■ 维度

```
dim(m)
#> [1] 2 3
```

- 向量是一个竖着的糖葫芦,在转换成矩阵的时候,也 是先竖着排,第一列竖着的方法排满后,就排第二列, 这是默认的情形。
- 如果想改变这一传统习惯,也可以增加一个语句 byrow = TRUE,这条语句让向量先横着排,排完第一 行,再排第二行。

```
matrix(
   c(2, 4, 3, 1, 5, 7), nrow = 2, byrow = TRUE
)

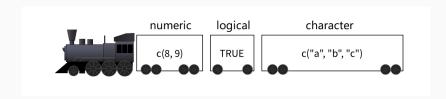
#> [,1] [,2] [,3]

#> [1,] 2 4 3

#> [2,] 1 5 7
```

列表

想象有一个小火车,小火车的每节车厢是独立的,因此每节车厢装的东西可以不一样。这种结构,装载数据的能力很强大,称之为**列表**(list)。

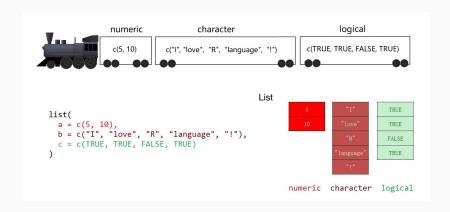


创建列表

```
list1 <- list(</pre>
  a = c(5, 10),
 b = c("I", "love", "R", "language", "!"),
  c = c(TRUE, TRUE, FALSE, TRUE)
list1
#> $a
#> [1] 5 10
#>
#> $b
#> [1] "I"
                  "love"
                          "R."
                                           "language" "!
#>
#> $c
                                                      35
```

#> [1] TRIF TRIF FALSE TRIF

创建列表



列表

list() 函数创建列表 Vs. c() 函数创建向量:

- 相同点:元素之间用逗号分开。
- 不同点:
 - 向量的元素是单个值;列表的元素可以是更复杂的结构,可以是向量、矩阵或者列表。
 - 向量要求每个元素的数据类型必须相同,要么都是数值型,要么都是字符型;而列表的元素允许不同的数据类型。

列表的属性

■ 类型

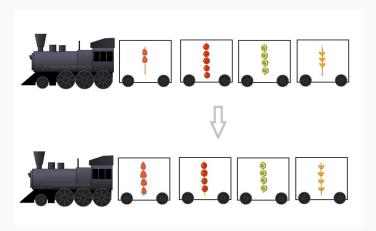
```
class(list1)
#> [1] "list"
```

■ 长度

```
length(list1)
#> [1] 3
```

数据框

列表是一个小火车,如果每节车厢装的都是向量而且等长,那么这种特殊形式的列表就变成了数据框 (data frame)



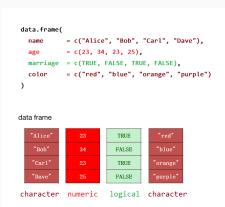
换句话说,数据框是一种特殊的列表

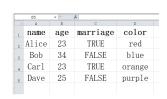
创建数据框

我们可以使用 data.frame() 函数构建

```
df <- data.frame(</pre>
          = c("Alice", "Bob", "Carl", "Dave"),
 name
 age = c(23, 34, 23, 25),
 marriage = c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE),
 color = c("red", "blue", "orange", "purple")
df
#> name age marriage color
#> 1 Alice 23 TRUE red
#> 2 Bob 34 FALSE blue
#> 3 Carl 23 TRUE orange
#> 4 Dave 25 FALSE purple
```

数据框就是我们经常用的 excel 表格





由于数据框融合了向量、列表和矩阵的特性,所以在数据 科学的统计建模和可视化中运用非常广泛。

数据框的属性

■ 类型

```
class(df)
#> [1] "data.frame"
```

维度

```
nrow(df)
#> [1] 4
ncol(df)
#> [1] 4
```

数据结构

R 对象的数据结构 (向量、矩阵、列表和数据框), 总结如下

