# software engineering

UNIT 01

УПРАВЛЯЕМЫЙ КОД

## reference

```
https://docs.microsoft.com/
```

https://dotnet.microsoft.com/

https://visualstudio.microsoft.com/

Посмотреть о платформе сведения в консоли:

dotnet --info

БЕЛЯКОВ А.Ю.

### Что может?



#### Desktop

Create beautiful and compelling desktop apps for Windows and macOS.



#### Microservices

Create independently deployable microservices that run on Docker containers



#### Cloud

Consume existing cloud services, or create and deploy your own.



#### **Internet of Things**

Make IoT apps, with native support



#### Web

Build web apps and services for Windows, Linux, macOS, and Docker.



#### Mobile

Use a single codebase to build native mobile apps for iOS, Android, and Windows.



#### Gaming

Develop 2D and 3D games for the most popular desktops, phones, and consoles.



#### **Machine Learning**

Add vision algorithms, speech processing, predictive models, and more to your apps.

БЕЛЯКОВ А.Ю.

# Как работает?

Код программы Компилятор Исполняемый файл CLR Загрузчик классов JIT-компилятор Машинный код Выполнение программы

## Где все материалы?

https://github.com/permCoding/se-20

## Пример программы

```
using System;
namespace CA 04
    class Program
        static void Main(string[] args)
            Console.Clear();
            Console.WriteLine("Время запуска программы:");
            Console.WriteLine(DateTime.Now);
            Console.ReadLine();
```