

# 李田昊 求职意向:测试开发实习生

学 校 : 西安财经大学 毕 业: 2022-7

专业: 软件工程 电话: 177-0388-6904

学 历: 本科 邮 箱: litianhao000408@sina.com

github: <a href="https://github.com/permanentbelief">https://github.com/permanentbelief</a>
技术博客: <a href="https://blog.csdn.net/weixin 43939593">https://blog.csdn.net/weixin 43939593</a>

### 专业技能

● 熟悉 C/C++的常用语法,常用库函数,了解编译链接的详细过程

- 熟悉 C++的面向对象编程思想,封装、继承、多态三大特性,以及了解多态实现的原理
- 熟悉并熟练掌握 C++ STL 容器的使用,并了解 STL 容器的底层实现与使用场景
- 熟悉 C++11 的新特性,如 auto、unordered map/map、右值引用、智能指针等
- 熟悉常用的排序算法,如插入排序、快排,并了解各种排序算法的应用场景
- 熟悉常用的数据结构 (链表、栈、队列、红黑树等),并了解底层的实现与使用场景
- 熟悉 Linux 环境下的常用命令,如 gcc 、gdb、vim,并了解 linux 下的文件系统
- 熟悉操作系统,了解进程线程、进程地址空间、进程间通信、进程信号、进程调度算法
- 熟悉线程控制,多线程下的同步与互斥,掌握多线程下条件变量、互斥锁、信号量的使用
- 熟悉 I/O 多路转接模型,如 select 模型、epoll 模型;并了解五种 I/O 模型,如阻塞、非阻塞 I/O
- 熟悉 Linux 套接字编程,TCP 与 UDP 协议的特点,HTTP 与 HTTPS 协议,以及 HTTPS 加密传输过程
- 掌握 MySQL 的索引与事务的概念;了解 Redis 的线程模型,基本数据类型,持久化机制,集群架构

#### 项目经验

## Mini 迅雷

#### 项目介绍:

项目概述:以点对点的方式实现局域网中的文件的共享与下载。 Mini 迅雷的数据、文件下载直接通过局域 网中的网络用户来完成。

- 客户端获取局域网中的在线主机列表,并且在局域网中与特定主机进行在线匹配
- 客户端获取到局域网中特定主机的共享文件列表
- 对指定主机上的指定文件进行分块传输来高效率下载文件

应用技术: STL、HTTP 协议、TCP 协议、多线程、 cpp-httplib 库、boost 库的文件目录操作、分块传输

开发环境: Windows10 VS2013

项目地址: https://github.com/permanentbelief/project/tree/master/p2p

### 高并发内存中间件

### 项目介绍:

项目概述:实现了多线程高并发情况下的内存管理,高效的解决内存碎片和并发状态下的性能问题。在并发的场景下效率高于 malloc,主要依赖于 ThreadCache、CentralCache、PageCache 三层协调。

- 每一个 ThreadCache 都是一个管理内存的自由链表数组,主要负责每一个线程的内存的申请与释放。
- CentralCache 层,全局只有一个。主要有两个作用,一方面居中调度、均衡每个线程的资源;另一方面 释放的时候,做页的合并,将小的页合成大的页还给 PageCache 层。解决内存碎片的问题。
- PageCache 层管理以页为单位的内存,以页的方式申请给 CentralCache 层,并以页的方式回收内存。

应用技术: C++11、STL、单例模式、TLS、多线程

开发环境: Windows10 VS2013

项目地址: https://github.com/permanentbelief/project/tree/master/ConcurrentMemoryPool