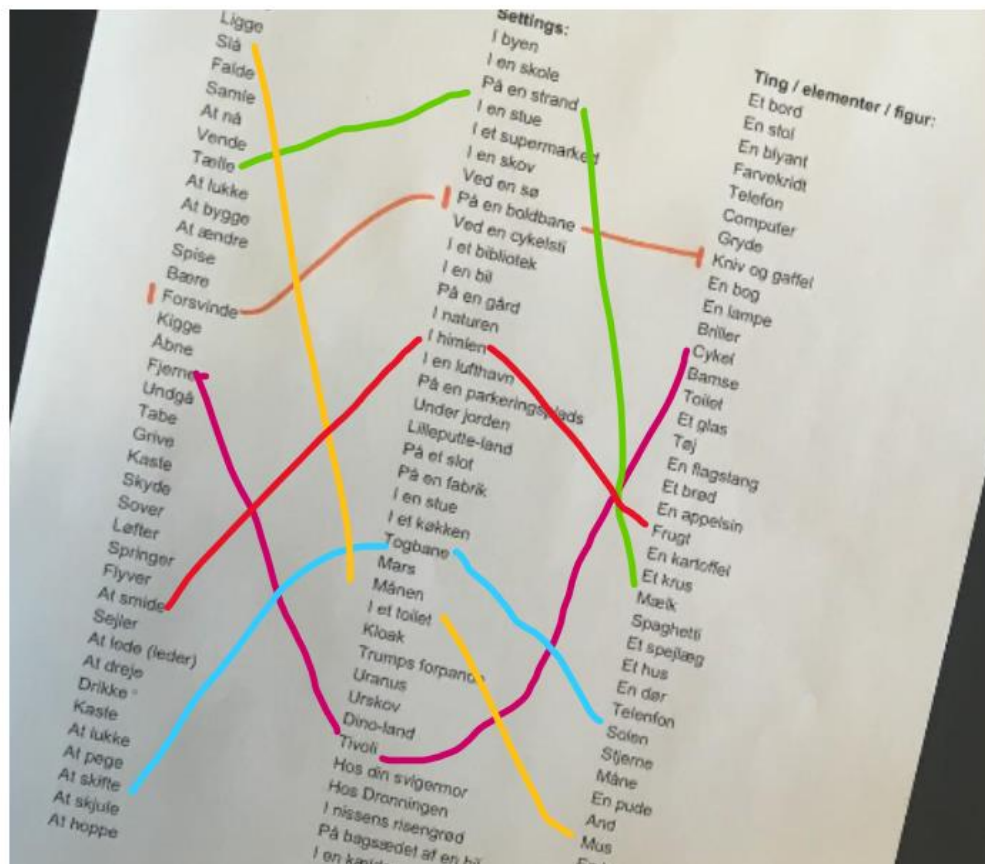


ØVELSER TIL IDEGENERERING

TILFÆLDIGHESØVELSE



At smide - I himlen - Frugt

Hjælp med at smide frugt op til englende, så de kan få mad



Slå - I et toilet - Mus

Fang musene i toilettet, ved at slå dem ned i kloakken igen



Tælle - På en strand - Mælk

Find ud af hvor mange mennesker på stranden der dehydrerer, og giv dem et glas mælk



At skifte - Togbane - Solen

Klik på de togskiner der er i stykker, for at skifte dem, inden solen går ned, så toget kan køre til tiden

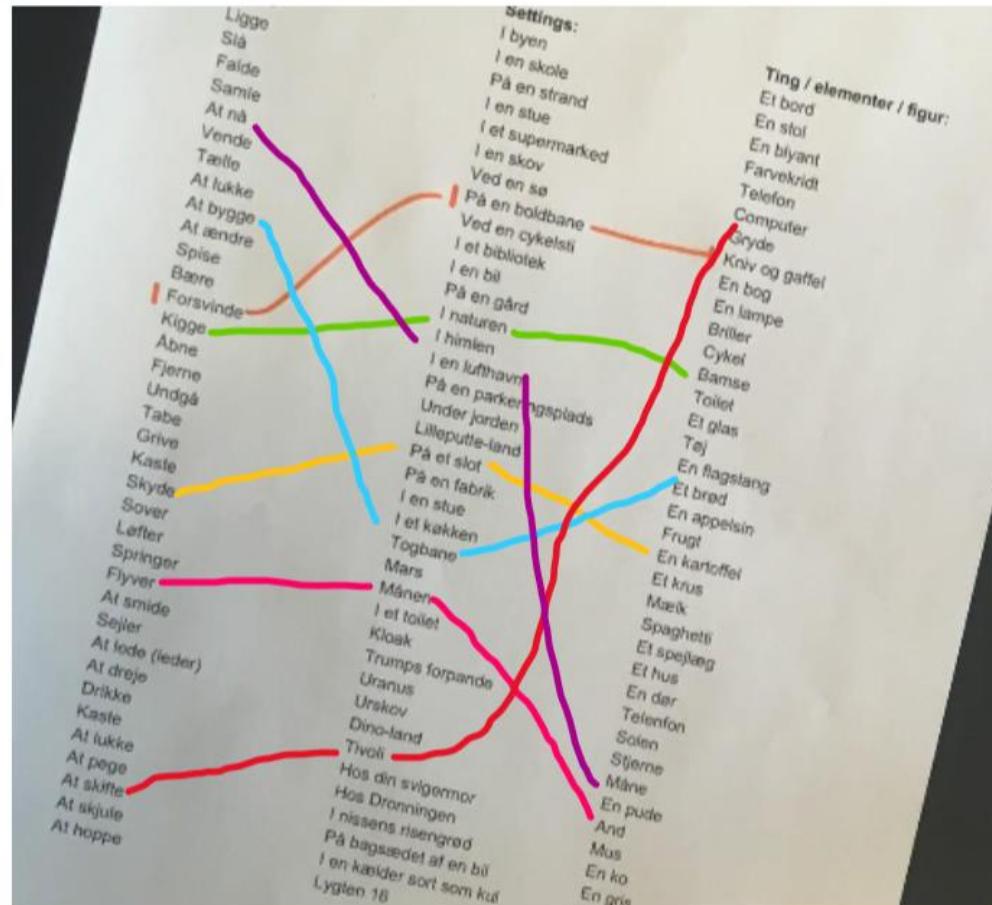


Fjerne - Tivoli - Cykel

Klik på alle cyklerne der spærrer vejen for at tivoliæsterne kan komme ind i parken

ØVELSER TIL IDEGENERERING

UDVÆLGELSEØVELSE



At skifte - Tivoli - Computer

Klik på de rigtige ting på computeren, for at få forlystelsen til at virke



At nå - en lufthavn - Månen

Klik på de rigtige flyvere i lufthavnen, der kan flyve til månen



Skyde - et slot - en kartoffel

Red prinsessen på slottet, fra den onde kartoffels kartoffelskræller



At bygge - en togbane - en flagstang

Klik på ødelagte skinner, inden flagstangen når til tops så togbanen kan åbne



Kigge - i naturen - bamse

Find de tabte bamser, og klik ikke på de sultne bjørne



Flyver - månen - and

Klik på så mange ænder som muligt, for at gøre dem klar til at flyve til månen

BRAINSTORM OVER IDEER TIL SPIL (UDVÆLGLE BEDSTE IDE)

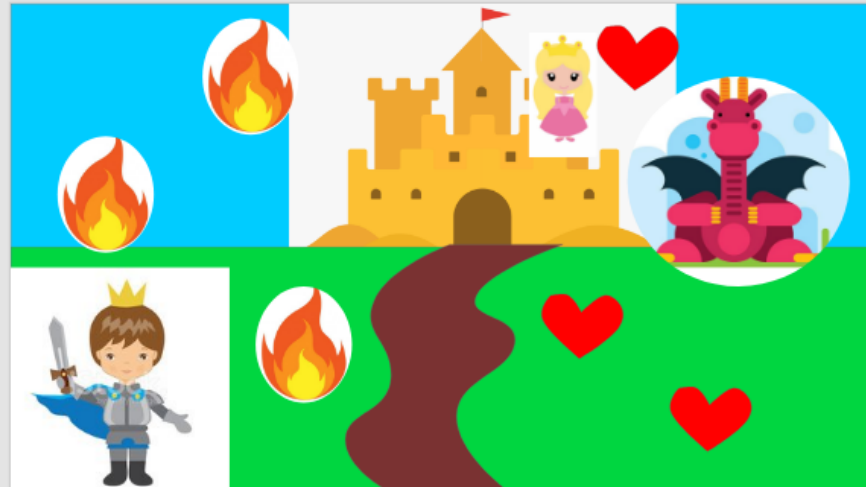


SKITSE TIL SPILLET

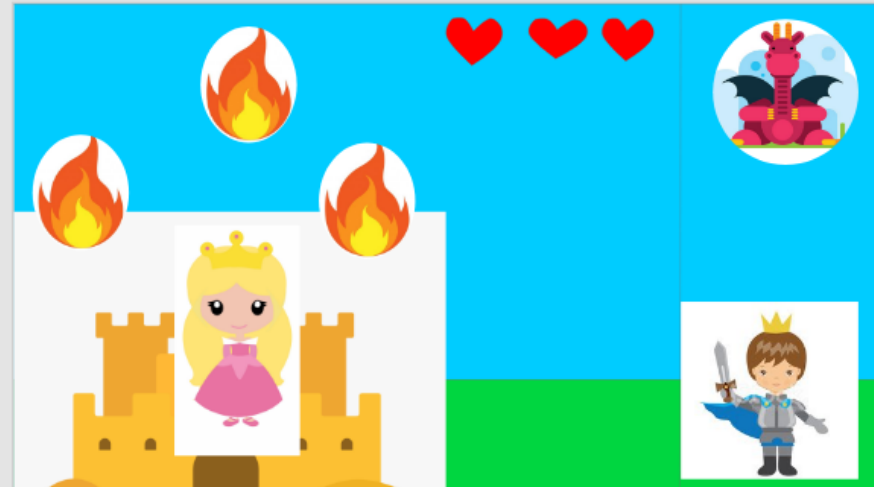


"KLIPPEKLISTRE" PROTOTYPE (SKITSE AF ILLUSTRATIONER)

Web 1920 – 1



Web 1920 – 2



Web 1920 – 3



Web 1920 – 4



IDE TIL SPIL

”Love & Dragon Fire”

Formål: Hjælp prinsen med at redde prinsessen.

For at vinde spillet, skal man bekæmpe dragens ild. Sluk ti ildkugler, inden tiden løber ud, for at tæmme dragens flammer. Men pas på, prinsessen sender hjerter i retningen af prinsen! Undgå at ramme disse, ellers knuses prinsessens hjerte. Hvis man knuser hendes hjerte tre gange, vil hun ikke reddes fra dragen.

Gode elementer

Klik på ilden for at slukke den

Dårlige elementer

Prinsessen sender hjerter til prinsen, gennem dragens ild. Pas på ikke at klikke på hjerterne, ellers knuser du prinsessens hjerte.

Der mistes liv, hvis man rammer prinsessens hjerter

Måde at få points

Klik på ilden for at opnå points. Jo større flammen er, jo flere point for man

Måde at miste point

Man knuser et af prinsessens hjerter

Dragens ild rammer jorden

Prinsessens hjerter når frem til prinsen

Level complete

Sluk ti ildkugler

Game over

Hvis prinsessens hjerte knuses tre gange

Opnå så mange point som muligt

At tiden løber ud, inden 10 ildkugler er ramt