ANIMATION & GAMEDESIGN

Introduktion

Pernille Rendtorff
Navn på spil: Julemandens hjælper
Link til spil: http://rendtorffdesigns.dk/kea/04_animation/spil/index.html

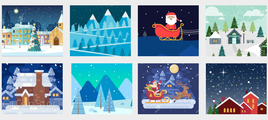
Pitch på spil

"I mens julemanden er ved at aflevere gaver til alle landets børn, rammes hans kone af en frygtelig snestorm!

Hjælp julemanden med at samle alle gaverne, han taber fra konen: Du kan være heldig at gribe en sød slikstok undervejs. Men pas på! Der falder skarpe istapper ned - undgå dem!"

GAMEDESIGN - UDVIDET STYLETILE

Stil-inspiration - Flat Art Design



SCENE MED FIGURDESIGN

Beskrivelse af farver

Farverne består af pastelfarver i baggrunden, med stærkere kontrastfarver for at adskille karaktererne fra baggrunden. Der er tilnærmelsesvist tale om komplimentære farver.

Formerne er meget bløde, med runde kanter. Karakterens udtryk spejles meget i øjnbrynene, for at vise et forvirret blik.

Der er tale om brug af "geometri", der giver et venligt udtryk, med symmetri, uden brug af fudkommen symmetri, for at undgå et upersonligt udtryk i karaktererne.

AKTIVITETSDIAGRAM

Opdateret

SKITSER

Håndtegnet og digitale

FØR

EFTER

Til at starte med, lavede jeg nogle håndtegnede skitser, for at have et udgangspunkt til mit design. Jeg tog udgangspunkt i flat-art design, der kendetegnes ved stærke farver og simpelt todimensionelt design. Efterfølgende, da jeg havde tegnet første udkast i Illustrator, besluttede jeg mig for at ændre i farver, og give karakterne mere "liv", ved at tilføje detaljer, såsom øjnbryn, og og bevægelse og bøjning i arme og ben.

STATE MACHINE DIAGRAM

Opdateret

Start
Start Game
Start Game
Start Game