

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd

Akademický rok: 2023/2024

# ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

(projektu, uměleckého díla, uměleckého výkonu)

Jméno a příjmení:	<b>Bc. Vojtěch BRENÍK</b>
Osobní číslo:	<b>A22N0105P</b>
Studijní program:	<b>N0714A150011 Kybernetika a řídicí technika</b>
Specializace:	<b>Umělá inteligence a automatizace</b>
Téma práce:	<b>Pokročilé algoritmy autonomního přistávání bezpilotního letounu na plošině</b>
Zadávací katedra:	<b>Katedra kybernetiky</b>

## Zásady pro vypracování

1. Proveďte rešerši v oblasti algoritmů pro autonomní přistání bezpilotního letounu (dronu) na plošině.
2. Proveďte rešerši dostupných simulátorů vhodných pro tuto úlohu.
3. Analyzujte možnosti simulace externích vlivů (vítr, teplota, ...) na přistávající bezpilotní letoun.
4. Navrhněte systém pro simulaci přistání bezpilotního letounu na plošině s využitím některé z metod uvedených v rešerši.

