Tasks list

| Associate with | Name | State | Remaining time | Responsible | Description | Notes | Creator |
|----------------|-----------------|-------------|----------------|-------------|---|--|----------|
| Urgent task | Skype runtime | Todo | 6.0 | | Gjøre skyperuntime uavhengig av plattform. | | lars g-k |
| Urgent task | Input simulator | Done | 0.0 | lars g-k | Lage en simulator som lager sheepstatus og sheep report | | lars g-k |
| Urgent task | Systemdesign_1 | In progress | 1.0 | Tor Barstad | Gjøre ferdig systemdesign | Har brukt ca 5 timer. To på møte og tre på arbeid-(Tor) 3 timer fra andre systemchartgreia på forskjellig reasearch. (Jørgen) 1 time på gjøre ferdig tekstlig usecase(Tor) 1 time på gjøre ferdig tekstlig usecase(Jørgen) 1,5 time reasearch digrams, kladdet litt(Tor) 1,5 time reasearch digrams, Kladdet litt(Jørgen) | lars g-k |
| Urgent task | Dokumentasjon | Todo | 3.0 | | Diagrammer etc | - 3 timer på midtveispresentasjon + start på dokumentasjons rapport. (Jørgen) | lars g-k |

Tasks list

| Associate with | Name | State | Remaining time | Responsible | Description | Notes | Creator |
|----------------|---------------------------------------|-------------|----------------|----------------|---|---|----------|
| Urgent task | GUI | Done | 0.0 | Anders Sildnes | Koding av gui: Fikse hardkode Håndtere maksimerte QMdiSubWindows og resizing Dokumentere Resterende Task Tags | + 6 timer brukt | lars g-k |
| Urgent task | Research klient- server arkitektur | Done | 0.0 | lars g-k | | | lars g-k |
| Urgent task | Design server-klient arkitektur | Done | 0.0 | lars g-k | | | lars g-k |
| Urgent task | Programmering | In progress | 11.0 | Tor Barstad | Baseklasser etc | | lars g-k |
| Urgent task | Programmering - server | In progress | 14.0 | lars g-k | Bygge DatabaseConenctor og simulator til et prosjekt. | | lars g-k |
| Urgent task | Kart | Done | 0.0 | Svenn Kvelstad | | Per Øyvind fant JXMapViewer som funker mye bedre enn det vi hadde før. Jobber videre med det. | lars g-k |
| Urgent task | inputsim dok | In progress | 1.0 | lars g-k | Dokumentasjon av inputsimulator | | lars g-k |

Sprint burndown chart (in hours)





