# Mode d'emploi

Guide d'utilisation du projet todo-list-app

## Partie Graphique

#### Actions courantes

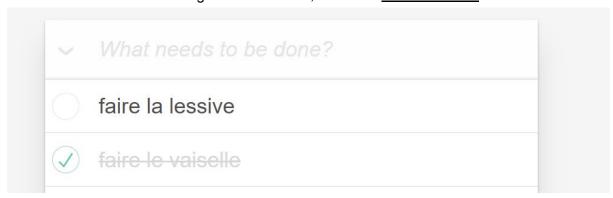
### Ajouter une tâche

Pour ajouter une tâche dans la todo-list. Composez le titre de la tâche dans le champ de text *What needs to be done ?* comme présenté ci-dessous. Puis cliquez la touche ENTRÉE.



#### Définir une tâche comme terminée

Pour définir une tâche comme terminée, cliquez sur la case à cocher à gauche du titre de la tâche. Une encoche verte apparaîtra pour symboliser que la tâche est bien terminée et le titre de la tâche sera barré et grisé. Ci-dessous, la tâche : <u>faire la vaiselle</u> est terminée.



Si vous considérez que la tâche n'est pas effectivement terminée recliquez sur la case à cocher. Ainsi la tâche sera active. Pour le confirmer la tâche reprendra son affichage de départ

## Utilisation Avancée

#### Afficher les tâches actives

Afin d'afficher exclusivement les tâches actives (non-terminées), cliquez sur le filtre **Active**. Ensuite ce filtre sera entouré en marron clair pour manifester que vous verrez les tâches actives. Comme sur l'image ci-dessus :



lci les tâches terminées sont cachées et uniquement les tâches actives: <u>faire la lessive</u> et <u>Repeindre la cuisine</u> sont visibles.

#### Afficher les tâches terminées

Afin d'afficher exclusivement les tâches actives, cliquez sur le filtre **Completed**. Ensuite ce filtre sera entouré en marron clair pour manifester que vous verez les tâches terminées. Comme sur l'image ci-dessus :



lci les tâches actives sont cachées et uniquement la tâche terminée : <u>faire la vaisselle</u>, est visible.

### Supprimer une tâche

Afin de supprimer une tâche 2 solutions s'offrent à vous :

- La première solution consiste à déplacer le curseur de la souris sur la tâche. Cela fera apparaître une croix rouge tout à droite du titre de la tâche. On peut le remarquer ci-dessous pour la tâche <u>faire la lessive</u>.



Au clic sur cette croix rouge la tache sera définitivement supprimée.

Une deuxième solution est de définir les tâches à supprimer comme terminées.
 Ensuite cliquez sur le bouton Clear completed situé tout en bas à droite (voir image ci-dessus). Cela aura pour effet de supprimer toutes les tâches terminées en une action. Cet action est préférée quand plusieurs tâches sont à supprimer.

## Questions fréquentes

#### J'ajoute un tâche mais elle ne s'affiche pas dans ma todo-list?

Il faut sélectionner le filtre 'all' pour voir tous les taches, la vôtre devrait s'afficher. Si votre tâche ne s'affiche toujours pas réouvrez le site web dans un nouvel onglet.

## Partie Technique

#### Installation

Les invites de commande (ou terminal) peuvent être ouvert de la manière suivante :

- Sur windows, il faut lancer le programme CMD
- Sur MacOS X il faut lancer le programme Terminal
- Sur Linux/Unix il faut lancer le programme Console

#### Obtenir le projet Git

Dans un premier temps, vous devez installer git.

Il est disponible au téléchargement à l'addresse https://git-scm.com/downloads.

Ouvrez le-lien ci-dessous puis télécharger selon votre système d'exploitation la version Windows, MacOS ou Linux/Unix.

Après téléchargement suivez les étapes d'installation et acceptez-tout.

Dans un second temps, lancez une invite de commande :

Ensuite copier/coller la ligne suivante dans votre invite de commande : git clone <a href="https://github.com/peroumal/p8">https://github.com/peroumal/p8</a> openclassrooms

Enfin cliquer ENTRÉE, ce qui aura pour action de lancer la commande et de récupérer ce projet.

#### Installer NodeJS et NPM

Pour installer NodeJS et NPM, rendez-vous à l'url suivante : <a href="https://nodejs.org">https://nodejs.org</a> .
Puis télécharger la version LTS de NodeJS. Ensuite installez le programme téléchargé en suivant toutes les étapes.

Après cela NodeJS et NPM seront installés et vous pourrez utiliser complètement ce projet.

Pour vérifier il vous suffit de lancer dans votre navigateur préféré, le fichier index.html situé à la racine du projet.

#### Structure du site

#### **Architecture**

Pour le bon fonctionnement du site l'on retrouve l'architecture suivante :

- Un dossier .git servant à contenir les information de versionning du site web
- Un dossier js contenant les fichiers source du code javascript de la partie front-end
- Un dossier **test** contenant des fichiers javascript, permettant de faire des tests unitaires du site et en particularité sur les fichier du dossier js.
- Un dossier **node\_modules** affichant les différents modules intégrés tel que jasmine (un framework pour les test unitaires) et todomvc (un framework pour le mvc).

#### Principaux Fichier Javascript

- Le fichier js/controller.js spécifie les interactions entre la vue et le modèle.
- Le fichier js/model.js spécifie le fonctionnement du modèle soit de la partie logique des opérations.
- Le fichier js/view.js spécifie les interactions de l'interface utilisateur.
- Le fichier js/template.js renvoie un modèle prédéfini servant à l'interface graphique.
- Le fichier js/store.js créer un espace de stockage sur l'hote client, consistant à stocker la collections de taches de la todo-list

## Manipuler le projet

## Mettre à jour le site

Ouvrez une invite de commande dans le répertoire racine du site web.

Avant de modifier le code du site positionnez-vous sur une branche secondaire de la branche principale.

Pour ce faire si vous n'avez pas créé de branche secondaire, tapez la commande : **git checkout -b branche-secondaire** 

Sinon si la branche existait déja tapez la commande :

git checkout branche-secondaire

**NB**: Vous pouvez remplacez le mot clé **branche-secondaire** dans les commande ci-dessus par le nom de branche que vous souhaitez

Ensuite vous pouvez modifier tout le code à votre guise.

Ce projet fonctionne avec git, vous pouvez avoir plus de documentation sur cet outil depuis la page suivante : <a href="https://git-scm.com/docs">https://git-scm.com/docs</a>

#### Récupérer des changements

Il est possible que entre le certains changement ont été depuis que vous aviez récupéré ce projet.

Si vous souhaitez être à jour et récupérer les modifications en ligne.

Il vous faut en premier revenir sur la branche principale avec la commande :

#### git checkout master

et ensuite tapez la commande :

#### git pull origin master

Elle permet de récupérer les tous les changement du code en ligne et ils sont affectés à la version du projet que vous avez récupéré de base

Si vous souhaitez mettre à jour votre version modifié du code sur la branche secondaire. Positionnez-vous dessus et tapez la commande :

#### git merge master

Cette dernière commande peut provoquer des conflits, renseignez-vous sur <a href="https://git-scm.com/docs">https://git-scm.com/docs</a> pour en savoir plus.

## **Audit**

## De quoi est-il fait?

L'audit est une comparaison entre le site web <a href="http://todolistme.net/">http://todolistme.net/</a> et ce projet (todo-list-app). Son but est d'améliorer le projet todo-list-app, en analysant le site concurrent. Les critères suivants sont traités :

- La vitesse, l'ordre et la nature des fichiers chargé à l'ouverture du site web
- La sécurité ainsi que la structure générale du site et de ces composants.
- L'expérience utilisateur, et les techniques mises en place pour le promouvoir

#### Afficher l'audit

Afin d'afficher l'audit, il vous suffit de clicker sur l'url suivante : <a href="https://github.com/peroumal/p8">https://github.com/peroumal/p8</a> openclassrooms/blob/master/audit.pdf

Si cela ne fonctionne pas, copiez l'url ci-dessus. Puis ouvrez un nouvel onglet dans le navigateur de votre choix. Enfin coller l'url dans la barre d'adresse et cliquez ENTRÉE. L'audit devrait s'afficher correctement.