

UDP

Puerto de Origen

Tiene una longitud de 16 bits.

Se identifica como el puerto de envío de la aplicación.

Puerto de destino

Longitud de 16 bits.

Es el puerto receptor de la aplicación.

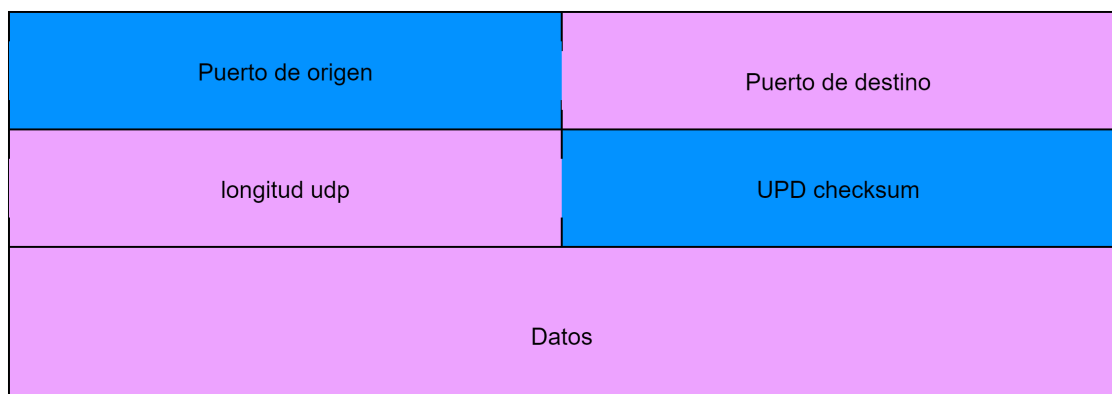
Longitud

Define la longitud del datagrama. Se compone de la longitud de la cabecera (8 bytes) y el tamaño de los datos de usuario.

Checksum

Se utiliza para detectar errores durante la transmisión. De esta manera, se puede detectar si los datos han sufrido alguna alteración en el camino. No obstante, los paquetes detectados se descartan y no se cursa una nueva solicitud. Para generar la suma, se utilizan partes

- de la cabecera UDP,
- de los datos del usuario
- y de la conocida como pseudocabecera (que contiene información sobre la cabecera IP).



TCP

Puerto de origen

Identifica el número de puerto de un programa de aplicación de origen.

Puerto de destino

Identifica el número de puerto de un programa de aplicación de destino.

Secuencia Numérica

Especifica el número de secuencia del primer byte de datos de este segmento.

Número de reconocimiento

Identifica la posición del byte más alto recibido.

Desplazamiento de Datos (DO)

Especifica el desplazamiento de la parte de datos del segmento.

Reserva(rsv)

Reservado para uso futuro.

Banderas

Bits de control para identificar la finalidad del segmento:

URG

El campo de puntero urgente es válido.

ACK

El campo de reconocimiento es válido.

PSH

El segmento solicita un PUSH.

RTS

Restablece la conexión.

SYN

Sincroniza los números de secuencia.

FIN

El remitente ha alcanzado el final de la corriente de bytes.

Ventana

Especifica la cantidad de datos que el destino está dispuesto a aceptar.

Checksum

Verifica la integridad de la cabecera y los datos de segmento.

Puntero urgente

Indica datos que se deben entregar lo más rápidamente posible. Este puntero especifica la posición donde finalizan los datos urgentes.

Opciones

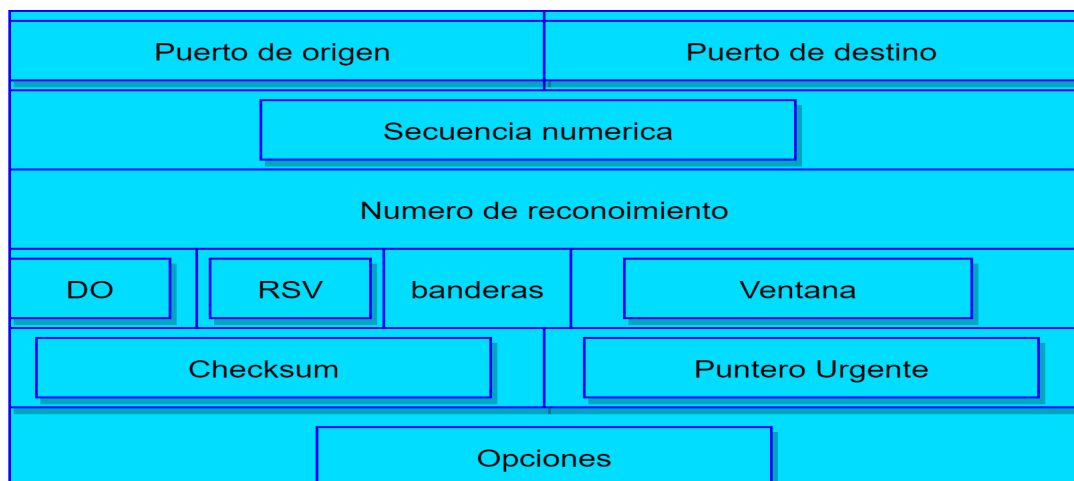
Indica el final de la lista de opciones. Se utiliza en la opción final, no al final de cada opción individualmente. Sólo es necesario utilizar esta opción si el final de las opciones no coincidirá con el final de la cabecera TCP.

No Operation

(Sin operación) Indica los límites entre las opciones. Se puede utilizar entre otras opciones; por ejemplo, para alinear el principio de una opción subsiguiente en un límite de palabra. No existe ninguna garantía de que los remitentes vayan a utilizar esta opción, de modo que los destinatarios deben estar preparados para procesar opciones incluso aunque éstas no empiecen en un límite de palabra.

Maximum Segment Size

(Tamaño máximo de segmento) Indica el tamaño máximo de segmento que TCP puede recibir. Esto sólo se envía en la petición de conexión inicial.



ICMP

TIPO

Tipo de ICMP.

Código	Descripción
0	Network unreachable
1	Host unreachable
2	Protocol unreachable
3	Port unreachable
4	Fragmentation needed, but do not fragment bit set
5	Source route failed
6	Destination network unknown
7	Destination host unknown
8	Source host isolated error (military use only)
9	The destination network is administratively prohibited
10	The destination host is administratively prohibited
11	The network is unreachable for Type Of Service
12	The host is unreachable for Type Of Service
13	Communication administratively prohibited (administrative filtering prevents packet from being forwarded)
14	Host precedence violation (indicates the requested precedence is not permitted for the combination of host or network and port)
15	Precedence cutoff in effect (precedence of datagram is below the level set by the network administrators)

CÓDIGO

Subtipo al tipo dado.

CHECKSUM

Datos comprobación de errores. Calculado a partir de la cabecera ICMP + datos, con un valor de 0 para este campo.

Tipo	Código	Checksum
Datos		