《计算机视觉》实验报告

姓名: 孔馨怡 学号: 22122128

对 cv 的个人理解写在任务三

实验 1

一. 任务1

a) 核心代码:

```
import numpy as np
my photo = cv2.imread('myphoto.jpg', 1)
cv2.imshow('show my photo', my photo)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
photo copy = my photo.copy()
img text = Image.fromarray(cv2.cvtColor(photo copy, cv2.COLOR BGR2RGB)) # 转
换为 PIL 库可以处理的图片形式
# 设置字体和大小 这里用到的是 mac 自带的字体
font_path = "/System/Library/Fonts/STHeiti Medium.ttc" # 替换为你的字体文件路径
font = ImageFont.truetype(font path, font size)
text = '22122128 孔馨怡'
# 文本位置
# 设置文本颜色(红色)
```

```
color = (255, 0, 0)

# 创建 Draw 对象
draw = ImageDraw.Draw(img_text)

# 写入文本到图片上
draw.text(org, text, fill=color, font=font)

# 转换回 OpenCV 格式
photo_with_text = cv2.cvtColor(np.array(img_text), cv2.COLOR_RGB2BGR)

#保存图片
cv2.imwrite('photo_text.jpg', photo_with_text)

# 显示带有文本的图片
cv2.imshow("Image Text", photo_with_text)

cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

b) 实验结果截图(名字在左上角)



c) 实验小结

从官方网站的 Getting Started with OpenCV 文档开始阅读 从 0 开始按照文档写代码,并且用 PIL(pillow)库解决了中文字符 opencv 无法识别/读取的问题 对图片读入写入注释有了基本认知

二. 任务 2

a) 核心代码:

```
import cv2
# 创建一个视频捕获对象
vid = cv2.VideoCapture('Waymo.mp4')
```

```
if (vid.isOpened() == False):
    print("无法打开视频文件")

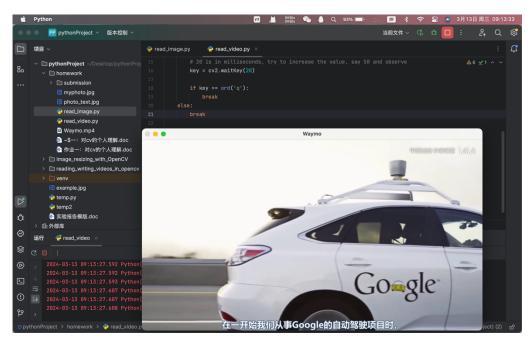
while (vid.isOpened()):
    # vid_capture.read() 方法返回一个元组,第一个元素是布尔值
    # 第二个元素是帧
    ret, frame = vid.read()
    if ret == True:
        cv2.imshow('Waymo', frame)
        # 20 代表毫秒数,尝试增加这个值,比如 50,观察效果
        key = cv2.waitKey(20)

        if key == ord('q'):
            break

else:
        break

# 释放视频捕获对象
vid.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

b) 实验结果截图



c) 实验小结

描述自己实现的基本思想, 收获, 2-3 行文字即可

同样运用 cv 库 里面最基本的操作来实现读取并播放视频,用 waitkey 来设置播放每一帧的时间间隔来达到视频的流畅程度,最后在添加结束的标志:键盘输入'q'时结束。

三. 任务3

写出对计算机视觉的个人理解, 200 字:

个人是出于对于想要掌握计算机视觉来选的这门课,在此之前由于组队参加美赛,所以对计算机图像方面有一定的了解,在初步学习 matlab, python 等的图形图像相关方面知识之后,对图像方面产生兴趣。

但是计算机视觉远不只于此,它不仅仅有着对于图像的处理,提取,识别等的基本操作,作为一个人工智能的子领域,它能够更加广泛的应用于生活和学习甚至科研等的各个方面。

在之前也在导师的引领下做过手写数字识别的基于卷积神经网络(CNN)的小项目,让 我对深度学习在计算机视觉中的应用也有了一定的了解。

希望通过这门课的学习对于计算机视觉中的应用有更深刻的了解。"知识就是力量",但是知识只知道而不去用就失去了它所蕴含的力量,所以我希望我可以通过学习到的技能,真正运用到各种方面去,小到参加数模比赛,大到未来做这方面的工作,例如特效,无人驾驶等的领域中去。