1. 首先由层间调度有Scheduler来处理：事件队列大部分是由协议产生的，或者是由应用层、物理层等从外界接收回来消息。

2. Scheduler处理主要是交给Sap：每个协议层都是有接口的，通过接口找到该协议，并把事件交给协议来处理。

3. 协议的处理工作由状态机和当前状态来完成：事件先给到协议的状态机，状态机找到当前状态，然后根据事件类型调用状态下相应的函数（react）。

函数做出的反应可能有：转移状态，推迟事件，无视事件，守护条件，执行动作等。

最终，通过这些反应，可能会产生一些新的事件。这些新的事件可能传到其他协议层，就通过Sap来处理；也可能是交给本层的事件，就可以直接压入本状态机的事件队列中。

总之，最后调度器会一直处理事件队列，直到事件队列为空。

4. 完成这样一轮操作之后，libev就开始下一轮循环。一般只有当通信机接收到数据、应用层有数据下发、协议层有定时器事件，这几种情况会产生新事件。libev就继续在下一轮循环中处理完这些事件。

5. 关于延迟事件：只有状态发送转移的时候才处理延迟事件，不会像事件队列一样把它处理完再结束，而是只处理一个延迟事件（目前看到的代码是这样的）。

（状态机的主要功能是：保存当前状态，找到当前状态处理事件，实现状态转移）