超时重传是由MsgTimeOut事件触发的，只有从packetGroup中找到对应的PacketInfo的时候才会重传（如果在超时之前，收到了该数据的ACK，则会从packetGroup中删去该数据包结构体）。



如果需要重传，则会先往Trace写信息（这部分代码在其他地方基本一样）。

如果是第一次重传，则先把指针移动。



下发到物理层时，只对数据包赋值了。可能是因为结构体中其他的值，物理层并没有用到。



然后把相应的数据包的重传此时减一



这时，如果重传次数小于等于0，说明之后不再需要重传（数据包没收到ACK），因此不需要设置定时器，**协议类私有成员**discardNum加一。（注意：只有收到了该数据包的ACK才会从packetGroup中删去这个数据包）只有需要重传的才设置定时器。

