首先全局处理事件的是调度器Scheduler，它负责将各个Sap发布的事件在每个循环进行处理（事实上协议发出的事件，最终也是在Sap中压入队列，然后调度器处理队列中的事件。）

然后是Sap、Dap等和协议类对象的关系。每个协议中都有Sap、Tap 、状态机这几个主要的私有类型（如果是物理层会有Dap）。当调度器调用某层协议的Sap的处理函数时，Sap会先找到它的owner（即协议对象），然后根据owner找到状态机，用状态机中的函数来处理事件。（状态机会找到当前状态，然后调用状态中相应的函数。相应的函数需要在协议类中的状态里写好。）之后执行相应的操作（如转移，执行动作，延迟等）。

