StateMachine这个类主要负责：

1 事件队列中有事件时，派发事件。（就是交给当前状态CurrentState来处理，处理的函数由用户来实现。之后如果有事件再需要派发，也需要用户来实现，通过Sap接口来找到相应的协议）

2 有状态需要转移时，调用TransitState()函数，通过不断地SetState()来改变状态（同时如果有离开、进入状态事件时就调用，即on\_enter()，on\_exit()）。最终把当前状态CurrentState设置为目标状态。

3 每个协议都有一个状态机作为协议的成员。当然，这些状态机是独立的。每个状态机又有唯一的当前状态CurrentState。有事件需要处理时，交给当前状态处理。（如果处理不了，可能交给外部状态来处理）

State类：

1 主要负责处理事件（如何处理由用户定义）。

2 保存了：本状态，外部状态，初始状态。

3 转移状态时，通过mpl找到公共状态，然后调用状态机的转移函数来进行状态转移。