1. MFSK两帧数据能发40 bytes，QPSK一帧数据能发239 bytes。

2. 协议中，两种物理层协议都有一个状态是TimeOutHandle。目的可能是为了防止长时间没有数据，重新断开连接。但是QPSK中，进入了TimeOutHandle，向通信机发完接收指令之后，需要进入一个WaitRecvEnable状态来等待通信机相应，只有收到相应之后才进入Idle状态监听。但是MFSK进入了TimeOutHandle之后，向通信机发送接收指令，就马上进入了Idle状态监听。原因可能是：通信机没有接收指令的响应指令。