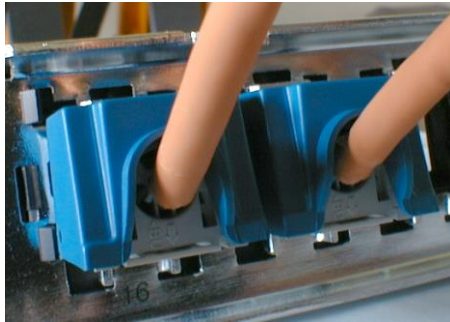


## Reticolo

Si scriva un programma che sovrapponga ad un'immagine bitmap fornita come ingresso un reticolo bianco di  $N \times N$  pixel. Il programma riceva sulla linea di comando il nome del file bitmap di ingresso, il nome del file bitmap di uscita in cui deve essere salvata l'immagine con il reticolo e il parametro N.

Esempio:

```
C:\PROGRAMMI> reticolo connettori.bmp connettori_reticolo.bmp 50
```



file connettori.bmp



file