

## Diagonali

Si vuole creare un file bitmap quadrato  $N \times N$  contenente pixel bianchi e neri, alternati, come in figura (in cui ogni quadratino rappresenta un pixel).

Si scriva un programma in linguaggio C che legga dalla linea di comando il nome del file bitmap e la sua dimensione in pixel (un solo valore, visto che il file è quadrato) e crei tale file.

Esempio:

```
D:\programming\bmp>diagonal diag.bmp 300
Creating empty bitmap 300 x 300 pixels
90000 pixels written
```

