




Numeri

Si hanno a disposizione dieci file bitmap, di uguali dimensioni in pixel, rappresentanti ciascuno una cifra decimale scritta a mano. La cifra rappresentata è la stessa del nome del file, a meno dell'estensione “.bmp”:

			ecc.
0.bmp	1.bmp	2.bmp	

Si scriva un programma in linguaggio C che riceva sulla riga di comando una stringa rappresentante un numero decimale e il nome di un file bitmap di uscita. Il programma deve scrivere nel file di uscita l'immagine rappresentante il numero passato come primo parametro.

Esempio:

```
C:\>n2bmp 5647382910 n.bmp
```

File n.bmp:

5 6 4 7 3 8 2 9 1 0