

Mixer

Si scriva il programma mixer.c che riceva sulla riga di comando il nome di un file .wav di uscita e i nomi di un numero variabile di file .wav di ingresso. Il programma genera il file di uscita miscelando i suoni contenuti nei file di ingresso (cioè sommandone i campioni). Attenzione: i file di ingresso possono avere lunghezze (numero di campioni) differenti. È consentito (seppur non indispensabile ai fini della soluzione del problema) che il numero massimo di file di ingresso sia 10.

Esempio:

```
C:\programmi>mixer mixout.wav in01.wav in02.wav in03.wav
132301 stereo samples read
297712 stereo samples read
55567 stereo samples read
297712 stereo samples written
```