

Приветствую! Меня зовут

# Данила Гринберг.

Я frontend-разработчик с 4+ годами опыта. Живу в Ереване. Ищу удаленную работу



## Стек технологий, с которыми чаще всего работаю:

- React
- Sass/SCSS (БЭМ, PostCSS, CSS Modules)
- JavaScript (ES6+, TypeScript)
- Webpack, Gulp
- Юнит-тесты (Jest, Testing Library)
- git, GitHub

## Опыт работы

### Ведущий Frontend-разработчик // Март 2020 – Февраль 2022

По условиям договора я не могу указывать название компании или делиться скриншотами работ, но я могу сказать, что это был многостраничный сервис-калькулятор для работы с ценными бумагами.

Стек технологий проекта:

React (v16.8+) , Redux , AntD , TypeScript , Sass/SCSS , Jest , Testing Library , Webpack

Писал клиентскую часть на React .

Связывал логику, выделял части интерфейса в изолированные и переиспользуемые компоненты.

Работал над оптимизацией кода, покрывал его юнит-тестами .

В качестве стейт-менеджера использовали Redux в связке с React Context API .

Работал с REST API . Использовал axios для обмена данными с сервером.

Учет работы велся в Trello по принципу "одна карточка – одна задача".

Выполненные задачи показывал проджект-менеджеру и пушил в git .

Впоследствии начал руководить небольшой командой фронтендеров.

Ставил задачи. Менторил. Делал code-review .

### Фриланс // Ноябрь 2017 – Февраль 2020

С чем работал:

HTML , Sass , PostCSS , JavaScript , jQuery , Flexbox , Figma , Gulp , PHP

Делал адаптивную верстку лендингов и многостраничных сайтов.

Настраивал метрики. Писал небольшие скрипты на PHP.

За это время я поработал с такими компаниями как LEVI's, Xiaomi, Divico и Столото.

## О себе

В совершенстве знаю JavaScript (ES6+) .

Пишу на TypeScript везде, где это возможно.

Документирую код с помощью JSDoc . Дебажу в Chrome Devtools .

Работаю с Figma и PSD макетами.

Разбираюсь в адаптивной и кроссбраузерной верстке.

Люблю семантику. Знаю, что такое aria-\* атрибуты и зачем они нужны.

В собственных проектах использую CSS Modules .

Работал со Styled Components .

Умею настраивать конфиги и писать их с нуля.

Дружу с Webpack , Gulp , Babel , eslint .

Регулярно пользуюсь Trello и git 'ом по работе и не только.

В свободное время люблю делать игры.

Сейчас, например, активно осваиваю движок Godot.

## Языки

- Русский – Родной
- Английский – C1, без проблем читаю документацию, свободно общаюсь с носителями

## Контакты

Быстрее всего я отвечаю в Telegram

[t.me/persiklover](https://t.me/persiklover)

Но мне можно написать и на рабочую почту

[dannniska@gmail.com](mailto:dannniska@gmail.com)