Данила Гринберг.

Я **frontend-разработчик** с 4+ годами опыта. Живу в Ереване. <mark>Ищу удаленную работу</mark>



Стек технологий, с которыми чаще всего работаю:

- → Sass/SCSS (БЭМ, PostCSS, CSS Modules)
- → JavaScript (ES6+, TypeScript)
- → Webpack, Gulp
- → Юнит-тесты (Jest, Testing Library)
- → git, GitHub

Опыт работы

Фриланс // Ноябрь 2017 — Февраль 2020

С чем работал:

HTML , Sass , JavaScript , Gulp , jQuery , Flexbox , media-queries , PHP

Делал адаптивную верстку лендингов и многостраничных сайтов.

Настраивал метрики. Писал небольшие скрипты на РНР.

За это время я поработал с такими компаниями как LEVI's, Xiaomi, Divico и Столото.

William Reilly School, Преподаватель английского // Август 2019 — Ноябрь 2019

Учил подростков и взрослых, а иногда и самих учителей

Ведущий Frontend-разработчик // Март 2020 — Февраль 2022

По условиям договора я не могу указывать название компании или делиться скриншотами работ, но я *могу* сказать, что это был *многостраничный сервис-калькулятор для работы с ценными бумагами.*

Стек технологий проекта:

React (v16.8+), AntD, React Context API, TypeScript, Sass/SCSS, Jest, Testing Library

Писал клиенсткую часть на React.

Связывал логику, выделял части интерфейса

в изолированные и переиспользуемые компоненты.

Работал над оптимизацией кода, покрывал его unit-тестами.

Использовал динамические графики antv и anychart

для визуализации статистики.

Учет работы велся в Trello по принципу "одна карточка - одна задача".

Выполненные задачи обсуждал с проджект-менеджером и пушил в git.

Также на проекте была команда бэкендеров. Они подготовили методы для авторизации и сохранения данных пользователя на странице,

а также парсили данные о ценных бумагах с Московской биржи. Работал с REST API . Читал документацию. Делал запросы на сервер

и использовал полученные данные в расчетах.

Впоследствии начал руководить небольшой командой фронтендеров.

Ставил задачи. Менторил. Делал code-review.

0 себе

Работаю в VSCode.

Для работы с макетами использую Avocode и Figma.

Знаком с Markdown и HTML-шаблонизатором Pug. Знаю основы PHP.

Разбираюсь в адаптивной и кроссбразуерной верстке.

Люблю семантику и доступные интерфейсы.

Знаю, что такое aria-* атрибуты и зачем они нужны.

Пишу на TypeScript везде, где это возможно.

Документирую код с помощью JSDoc . Дебажу в Chrome Devtools .

Умею настраивать конфиги и писать их с нуля.

Дружу с Webpack, Gulp, Babel, eslint.

Регулярно пользуюсь Trello и git 'ом по работе и не только.

В свободное время люблю делать игры.

Сейчас, например, активно осваиваю движок Godot.

Языки

- → Русский Родной
- → Английский С1, без проблем читаю документацию, свободно общаюсь с носителями

Контакты

Быстрее всего я отвечаю в Telegram

t.me/persiklover

Но мне можно написать и на рабочую почту

dannniska@gmail.com