

影游联动的升级与进化

影游联动3.0时代——以《新倩女幽魂》为例

3.0时代的影游联动，不再是简单的根据一款游戏制作一部电影，或根据一部影视剧制作一款游戏，而是两者就合适的内容展开合作。《微微一笑很倾城》（简称《微微》）中从《新倩女幽魂》（简称《倩女》）借鉴了一些游戏设定、角色形象、服装、剧情的内容。而《新倩女幽魂》在不影响游戏本身的平衡的前提下，将影视剧中的一些场景、任务增加到游戏里，使游戏内容有所更新。

影游联动3.0模式典型案例分析



来源：艾瑞研究院自主研究及绘制。