

# 全球游戏产业分布图

## 16年中国首次超越美国成为全球最大的游戏市场

2016年全球网络游戏产业分布图



来源：1. 全球游戏市场规模数据取自 Newzoo 2016 Global Games Markert Report；2. 中国网络游戏市场规模由艾瑞综合企业财报及专家访谈，根据艾瑞统计模型核算。  
注释：1. 中国网络游戏市场规模统计包括PC客户端游戏、PC浏览器端游戏、移动端游戏；2. 网络游戏市场规模包含中国大陆地区网络游戏用户消费总金额，以及中国网络游戏企业在海外网络游戏市场获得的总营收；3. 部分数据将在艾瑞2017年网络游戏相关报告中做出调整。