## 全球游戏产业分布图



## 16年中国首次超越美国成为全球最大的游戏市场

2016年全球网络游戏产业分布图

6 6 6 北美洲 1651亿人民币 美国 <del>集</del> 1528亿人民币

拉丁美洲 266亿人民币

区洲 1527亿人民币 5 5 3

中国 **4** 1789亿人民币

3029亿人民币



来源:1. 全球游戏市场规模数据取自 Newzoo 2016 Global Games Markert Report; 2. 中国网络游戏市场规模由艾瑞综合企业财报及专家访谈,根据艾瑞统计模型核算。 注释:1. 中国网络游戏市场规模统计包括PC客户端游戏、PC浏览器端游戏、移动端游戏;2. 网络游戏市场规模包含中国大陆地区网络游戏用户消费总金额,以及中国网络游戏企业在海外网络游戏市场获得的总营收;3. 部分数据将在艾瑞2017年网络游戏相关报告中做出调整。

© 2017.4 iResearch Inc. www.iresearch.com.cn