

## 附录3.4 安全评价模型

TTC 一般可以定义为:如果车辆不改变当前的运动特性,则控制车辆与前方跟随车辆相撞所需要的时间。也可以理解为采取某种对策以避免碰撞的时间衡量标准。如果后车没有采取相应的对策来响应前车的突然减速,则会发生追尾冲突。TTC值越小,意味着发生碰撞的可能性越高,即此种场景越危险。

$$TTC = \frac{S}{\Delta V}$$

由于 TTC 评价中未考虑加速度对跟车模型的影响,因此采用 MTTC 的安全评价标准更符合现实情况。MTTC 的计算方式如下,在确定采取加速度动作  $\mathbf{a}_{act} = \mathbf{a}_{ac}$  后,每一个当前状态下均有一个 MTTC 的值,MTTC= $\mathbf{f}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{a}_{act}, \mathbf{s})$ ,对一段时间序列的 MTTC 求平均值。作为该状态下的 MTTC 值,与 MTTC 的标准阈值  $\mathbf{4}\mathbf{s}$  比较,高于该阈值时认为该状态下较安全,低于时认为处于 危险状态。

V	$V_F > V_L$			$V_F \leq V_L$		
a	$a_L > 0$	$a_L < 0$	$a_L = 0$	$a_L > 0$	$a_L < 0$	$a_L = 0$
$a_F > 0$	P	C	C	P	C	P
$a_F < 0$	P	P	P	I	P	I
$a_F = 0$	P	С	С	I	С	I

C: 冲突发生; P: 可能冲突; I: 不可能发生冲突

判断是否可能发生冲突完全是基于两车的轨迹参数,包括相对距离、相对速度和相对加速度的计算方法如下:

$$V_F t + \frac{1}{2} a_F t^2 \ge D + V_L t + \frac{1}{2} a_L t^2$$
$$\frac{1}{2} \Delta a t^2 + \Delta V t - D \ge 0$$

MTTC: modified time to collision

$$t_{1} = \frac{-\Delta V - \sqrt{\Delta V^{2} + 2\Delta aD}}{\Delta a}$$

$$t_{2} = \frac{-\Delta V + \sqrt{\Delta V^{2} + 2\Delta aD}}{\Delta a}$$

$$TTC = \begin{cases} t_{2}, & t_{1} \geq t_{2} > 0 \\ t_{1}, & t_{2} > t_{1} > 0 \text{ and } t_{2} \leq 0 \\ t_{2}, & t_{1} \leq 0 \text{ and } t_{2} > 0 \end{cases}$$

$$\frac{S}{\Delta V}, \quad \Delta a = 0 \text{ and } \Delta V > 0$$

$$\overline{MTTC} = (\sum_{t=0}^{T} MTTC_{t_{a}})/k$$

一般来说,如果 TTC 较小,则会发生碰撞,因自车没有足够的时间做出响应并采取措施来避免碰撞。然而,很难确定 TTC 值实际上有多短,因不同的驾驶车辆具备不同的响应能力,并且车辆的性能、交通状况也会影响 TTC。以往的研究也对 TTC 阈值的选择提出了不同的建议。例如,Van der Horst(1991)和 Farber(1991)建议 TTC 值为 4 秒,以区分道路上的安全和不舒适情况。Hogema 和 Janssen(1996)建议,对于没有自动巡航控制系统的驾驶员,TTC 最小值为 3.5 秒,对于配备车辆的驾驶员,TTC 最小值为 2.6 秒。

目前没有广泛认同的的一个标准,但是设定一个合理的阈值仍然必要。在本研究中,设计的仿真环境中为无事故环境,同时模拟驾驶员也工作在理想情况,因此选择一个相对较长的 TTC 是合理的。

在跟驰和换道场景中,通过计算平均 MTTC 值表征该场景下的安全性,越高的 MTTC 代表当前的安全性越高。在无保护左转中,使用通过路口的时间差评价左转的安全性

$$\Delta T = \frac{d_1}{v_1} - \frac{\theta_3}{w_2}$$

 $\Delta T$  值越大,表明直行车离冲突点就越远,即此时采取左转策略越安全,当 $\Delta T$  较小时,则左转车减速停车等待直行车通过。