

游戏艺术性的提升有利于游戏泛娱乐化发展

游戏是继绘画、雕刻、建筑、音乐、诗歌（文学）、舞蹈、戏剧、电影等八大艺术形式之后被人们公认的“第九艺术”。与其他八大艺术一样，游戏以自己独有的语言，向玩家呈现了另一个虚拟世界的模样。游戏的艺术性决定了其向其他艺术形式转化的可能。对于游戏来讲，其要点就在于鲜活的角色形象、完整的世界观、丰富的剧情内容以及适时推出的话题点。

2016年游戏泛娱乐化的四大要素

