

Akademia nauk stosowanych w Elblągu Instytut Informatyki Stosowanej im. Krzysztofa Brzeskiego

## PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA

System ewidencji i rozliczania studenckich praktyk zawodowych

Autorzy: Maciej Sierżęga 18737 Karol Mikołajewski 18582

Opiekun Pracy: dr inż. Jerzy Buriak, prof. uczelni

## Spis treści.....

- 1. Cel pracy
  - 1.1. Zakres pracy wspólnej
  - 1.2. Zakres pracy Karola Mikołajewskiego
  - 1.3. Zakres pracy Macieja Sierżęgi
- 2. Technologie (biblioteki, narzędzia, moduły)
  - 2.1. Front-end React.js
    - 2.1.1. React-router-dom
    - 2.1.2. Material ui
    - 2.1.3. React-toastify
    - 2.1.4. Axios
    - 2.1.5. React-paginate
  - 2.2. Back-end Node.js
    - 2.2.1. Sequelize ORM
    - 2.2.2. Body-parser
    - 2.2.3. Multer
    - 2.2.4. Nodemon
    - 2.2.5. Express-session
- 3. Baza danych

#### 1. Cel pracy

Naszym celem pracy, było utworzenie aplikacji internetowej, która między innymi:

- Ułatwia studentom rozliczanie się z ich praktykami zawodowymi, poprzez prowadzenie dzienniczka
- Polepsza rozliczanie praktyk oraz możliwość pomocy opiekunom pośród ich studentów
- Umożliwia pracownikom dziekanatu proste zarządzanie zakładami pracy oraz studentami, którzy w nich przebywają

#### 1.1. Zakres pracy wspólnej

- Analiza funkcjonalna i założenia systemu,
- Projekt bazy danych, a także zaimplementowanie jego do aplikacji za pomocą modelu ORM,
- Implementacja projektu używając React.js do front-endu oraz Node.js do back-end'u,
- Dobór odpowiednich modułów do aplikacji,
- Wykonanie responsywnego interfejsu aplikacji,
- Testowanie działalności aplikacji oraz poprawa graficzna interfejsu

#### Zakres pracy Karola Mikołajewskiego:

- Utworzenie funkcjonalności dla profilu:
  - o Studenta,
  - o Dziekanatu,
  - o Dyrektora,

#### Zakres pracy Macieja Sierżęgi:

- Utworzenie systemu logowania oraz rejestracji,
- Utworzenie sesji dla użytkowników aplikacji oraz zabezpieczenie dostępu,
- Utworzenie możliwości edycji swojego konta (hasło),
- Utworzenie funkcjonalności dla profilu:
  - o Administratora
  - Opiekuna Zakładowego

- o Opiekuna Uczelnianego,
- 1.2.
- 1.3.
- 1.4.

#### 2. Wykorzystane technologie - biblioteki, narzędzia, moduły

#### 2.1. Front-end - React.js

Jako bibliotekę budowy interfejsu użytkownika wykorzystano React .js.

Jest to biblioteka javascript, wykorzystywana do szybkiego tworzenia interfejsów graficznych dla użytkowników danej aplikacji internetowej.

Podstawowymi komponentami React.js są:

- React-router-dom
- Material ui
- React-toastify
- React-paginate
- Axios

React-router-dom pozwala na stworzenie nawigacji pomiędzy stronami aplikacji, a co najważniejsze, daje możliwość wykonania zabezpieczeń przed niepowołanymi użytkownikami. [1]

Material ui znacznie ułatwia budowanie interfejsów graficznych, gdyż pozwala na korzystanie z wielkiej liczby gotowych komponentów, które są czytelne, posiadają animacje, a także łatwą edycję. Praktycznie każdy komponent przydaje się do czegoś innego, więc mamy gigantyczną możliwość uzyskania, tego czego potrzebujemy akurat w naszej aplikacji.

React-toastify pozwala bardzo szybko i łatwo utworzyć powiadomienie dla użytkownika interfejsu.

Axios pozwala nam na wykonywanie żądań HTTP z przeglądarki oraz obsługę danych żądania i odpowiedzi płynących z back-end'u

React-paginate to komponent pozwalający na łatwe wprowadzenie stronicowania danych do aplikacji, niestety trzeba napisać własny css do poprawienia wyglądu komponentu.

#### 2.2. Back-end - Node.js

Asynchroniczne środowisko wykonawcze JavaScript sterowane zdarzeniami, jest przeznaczony do tworzenia skalowalnych aplikacji internetowych gdzie wiele połączeń może być obsługiwanych jednocześnie. Przy każdym połączeniu wywołanie zwrotne jest uruchamiane, ale jeśli nie ma żadnej pracy do wykonania, Node.js będzie uśpiony.

- 2.2.1. **Sequelize ORM** (ang. Object-Relational Mapping ORM) odwzorowuje składnię naszej bazy danych w postaci obiektu. Używając ORM optymalizuje to nasze zapytania SQL, dzięki czemu łatwiej operuje się na danych oraz tworzy strukturę tabel.
- 2.2.2. **Body-parser** analizuje przychodzące treści żądania pomiędzy klientem a serwerem
- 2.2.3. **Multer** służy do obsługi danych wieloczęściowych bądź formularzy, które jest używane głównie do przesyłania plików.
- 2.2.4. **Bcrypt** biblioteka pozwalająca na szyfrowanie danych oraz ich odszyfrowywanie.
- 2.2.5. **Nodemon** to narzędzie, które pozwala na automatyczne ponowne uruchamianie aplikacji po wykryciu zmian w plikach.
- 2.2.6. **Express-session -** daje możliwość na zarządzanie sesjami użytkowników.

## 3. Baza danych

Diagram

tabelka tabeli nazwa typ przeznaczenie

#### 4. System logowania



Rys. 1 Wygląd komponentu logowania

Po kliknięciu w przycisk odpowiadający za funkcję logowania, axios wysyła zapytanie 'post' do backendu (Rys. 2), który sprawdza czy podane dane są poprawne, czyli czy znajduje się taki użytkownik w bazie danych o takim loginie i haśle (Rys 3).

```
const loginToAccount = async () \Rightarrow {
    await Axios.post(`${url}loginToAccount`, {
        login: login,
        password: password,
    }).then((res) \Rightarrow {
        if (res.data.message) setLoginStatus(res.data.message);
        if (res.data.logged) {
            props.setStatus(res.data);
        } else {
            setOpen(true);
        }
    });
};
```

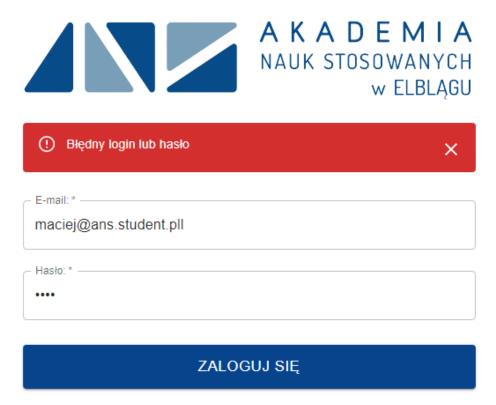
Rys. 2 Wysłanie do backendu zapytanie o logowanie

```
exports.loginToAccount = async (req, res) \Rightarrow {
 const { login, password } = req.body;
 const checkLogin = await user.findOne({
    where: {
      login: login,
  });
 if (!checkLogin) {
    req.session.logged = false;
    res.send({
      message: "Błędny login lub hasło",
    });
  } else if (checkLogin) {
    if (await bcrypt.compare(password, checkLogin.haslo)) {
      req.session.user = checkLogin;
      req.session.logged = true;
      res.send({
        logged: true,
        user: checkLogin,
      });
    } else {
      res.send({
        message: "Błędny login lub hasło",
      req.session.logged = false;
```

Rys. 3 Backend sprawdza podane dane

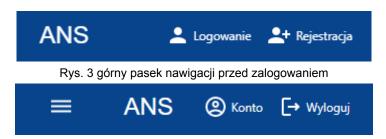
Na początku wyszukiwany jest 'user' poprzez funkcję 'findOne' zawartą w module 'sequelize', jeżeli jest, to za pomocą modułu 'brycpt' i jej funkcji 'compare' jesteśmy w stanie w łatwy sposób odszyfrować hasło, które znajduje się zaszyfrowane w bazie danych. Jeśli informacje o loginie i haśle się zgadzają, to do frontendu wysyłana jest informacja o użytkowniku i tworzona jest sesja użytkownika.

Jeśli natomiast zdarzy się tak, że użytkownik podał błędne hasło lub login, informacja ta również wysyłana jest do frontendu i użytkownik otrzymuje taką wiadomość jak na ryrunku nr 4.

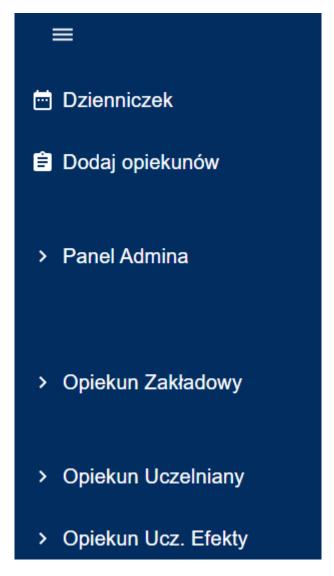


Rys. 4 informacja o błędnych danych zalogowania

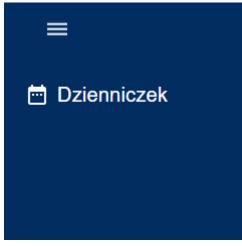
Po pomyślnym zalogowaniu zmienia nam się górny pasek nawigacyjny, a także pojawia się boczny pasek, który pozwala nam na nawigacje zależną od ról zalogowanego użytkownika.



Rys. 5 górny pasek nawigacji po zalogowaniu wraz z paskiem bocznym



Rys. 6 boczny pasek po uruchomieniu użytkownika ze wszystkimi rolami



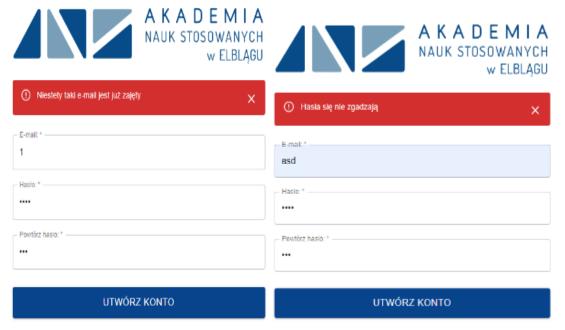
Rys. 7 boczny pasek po uruchomieniu użytkownika z rolą studenta, czyli domyślną

## 5. System rejestracji



Rys. 7 wygląd komponentu logowania

Do utworzenia konta potrzebujemy podać e-mail, na którym będzie zarejestrowane konto a także hasło wraz z powtórzeniem w celach sprawdzenia, czy użytkownik nie pomylił się przy wpisywaniu.

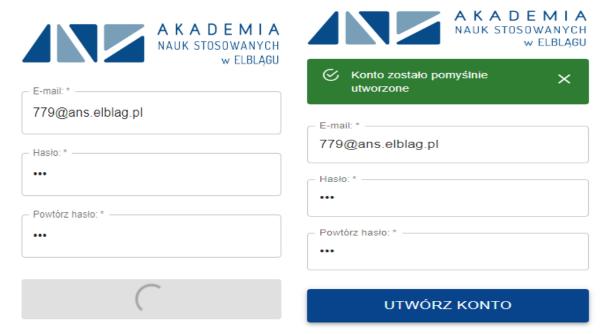


Rys. 8 i 9 otrzymanie informacji o niepomyślnej rejestracji

Jeśli hasło wraz z hasłem powtórzeniowym nie będzie się zgadzało dostaniemy informację, iż dane hasła się nie zgadzają.

Aby również uchronić się przed rejestracją kilku użytkowników na ten sam podany mail, zabezpieczenie wraz z wiadomością zwrotną, iż e-mail jest zajęty, również otrzyma użytkownik, który próbował utworzyć konto na mailu, który jest zajęty.

Po każdym razie, gdy użytkownik naciśnie przycisk należący do utworzenia konta, w trakcie sprawdzania danych przez serwer, przycisk zostanie wyłączony do momentu, aż serwer wyśle informację, gdy konto użytkownika przejdzie przez wszystkie zabezpieczenia, konto utworzy się, a użytkownik otrzyma o tym informację.

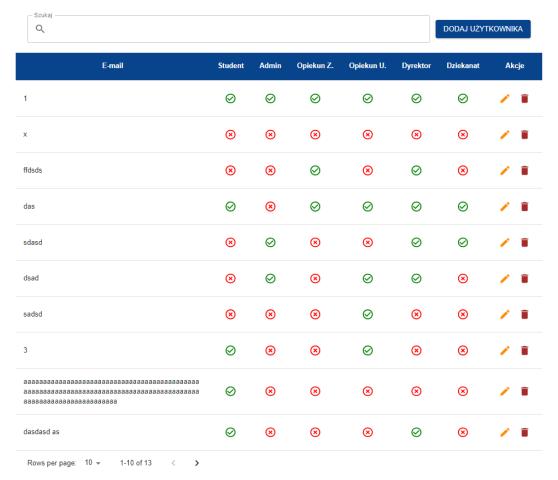


Rys. 10 oczekiwanie na odpowiedź od serwera

Rys. 11 otrzymanie pomyślnej informacji o utworzeniu konta

#### 6. Panel administratora

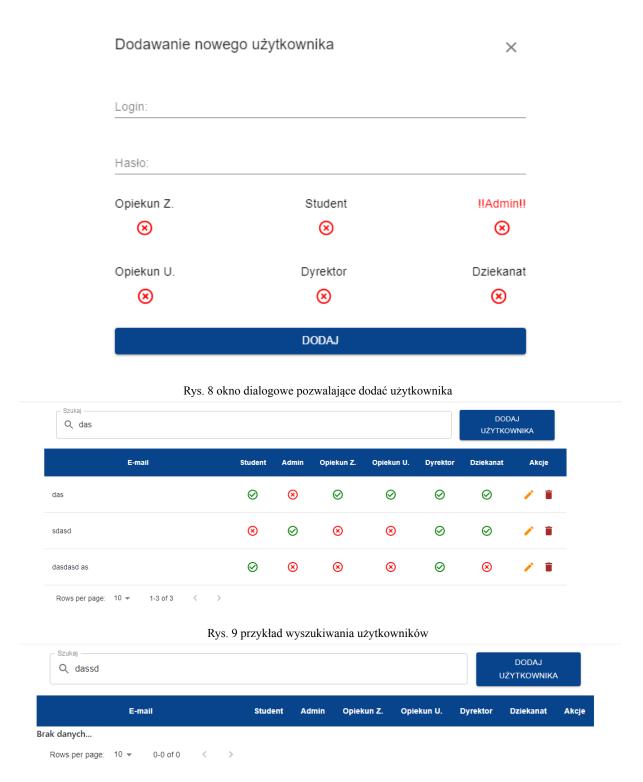
Do panelu administratora ma dostęp użytkownik, który posiada rolę administratora, jest to bardzo odpowiedzialna rola, gdyż w tym panelu mamy możliwość dodania nowego użytkownika do bazy danych, przyznawania jak i odbierania ról innym kontom, a także zmiany e-mailu i hasła.



Rys. 7 wygląd panelu administratora

Rysunek 7 pokazuje całą tabelę użytkowników zarejestrowanych w bazie danych, tabela posiada możliwość szukania użytkowników po ich e-mailu, zmiany ilości wierszy wyświetlanych w tabeli, a także stronicowanie.

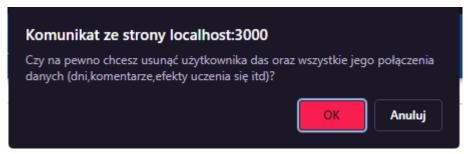
Przycisk znajdujący się obok wyszukiwania, odpowiedzialny za dodanie użytkownika po kliknięciu otwiera okno dialogowe w którym dodajemy użytkownika jak i przyznajemy mu role początkowe.



Rys. 10 przykład wyszukiwania użytkownika, którego nie ma w bazie danych

Na samym końcu tabeli mamy kolumnę 'akcje', która odpowiedzialna jest za edycję lub usunięcie danego użytkownika z bazy danych.

Po kliknięciu na przycisk usunięcia użytkownika pojawi się okno potwierdzenia usunięcia danego użytkownika wraz z wiadomością o usunięciu wszystkich innych danych powiązanych z nim.



Rys. 11 okno usunięcia użytkownika

## 7. Sesje oraz zabezpieczenie dostępu

Jak już wspomniałem w punkcie nr 4, czyli o systemie logowania, po pomyślnym zalogowaniu się, tworzona jest sesja użytkownika.

```
useEffect(async () ⇒ {
   await Axios.get(`${url}loginToAccount`).then((res) ⇒ {
      setAuth(res.data);
      console.log(res.data);
   });
}, [status]);
```

Rys. 12 pobieranie informacji o sesji użytkownika od back-endu

Sesja ta pobierana jest od serwera za każdym razem gdy odświeżymy stronę, lub jeśli zmienimy 'status'.

```
exports.getloginToAccount = async (req, res) ⇒ {
  if (req.session.user) {
    res.send({ logged: true, user: req.session.user });
  } else {
    res.send({ logged: false });
  }
};
```

Rys. 13 wysyłanie informacji o sesji użytkownika do front-endu

Serwer na początku sprawdza czy znajduje się sesja użytkownika, która tworzy się po zalogowaniu, jeśli takiej sesji nie ma, to serwer wysyła informacje iż 'logged:false', czyli nie ma informacji o zalogowaniu się, natomiast jeśli sesja użytkownika znajduje się na serwerze, to wysyłana jest informacja o statusie zalogowania się, czyli 'logged:true', a także wysyłana jest informacja o użytkowniku, czyli 'user:'req.session.user', w której zapisane są role użytkownika jak i jego dane.

```
<Link
   to="/"
   onClick={() \Rightarrow {
        props.setStatus();
        logout();
    }}
   className={classes.links}
>
    <div className={classes.register}>
        <LogoutImg style={{ marginRight: "0.2rem" }} />
        Wyloguj
        </div>
    </div></div>
```

Rys. 14 zmiana statusu podczas wylogowania się

Zmiana statusu odbywa się wtedy, gdy naciśniemy przycisk odpowiedzialny za wylogowanie się jak i za zalogowanie się.

Aby zabezpieczyć ścieżki, przed użytkownikami, którzy nie powinni mieć wstępu do konkretnych komponentów, należy utworzyć komponent, który jest odpowiedzialny za zabezpieczenie tego dostępu.

```
function RoleRoute(props) {
   if (props?.logged === undefined) return null;
   return props?.role ? (
      <Outlet />
   ) : props?.logged ? (
      <Navigate to="/noauth" replace />
   ) : (
      <Navigate to="/login" replace />
   );
}
```

Rys. 15 komponent RoleRoute

Rys. 16 zabezpieczenie ścieżki administratora

Komponent 'RoleRoute' jest odpowiedzialny za sprawdzanie tego otóż dostępu, rysunek nr. 16 ukazuje zabezpieczenie ścieżki administratora, do komponentu odpowiedzialnego za zabezpieczenie jest wysyłana informacja czy użytkownik posiada role 'isAdmin' oraz czy jest zalogowany na konto. Jeśli użytkownik nie posiada roli 'isAdmin' następuje przekierowanie go na ścieżkę '/noatuh', czyli na ścieżkę, która informuje użytkownika, że nie ma do danej ścieżki dostępu, jeśli natomiast użytkownik nie jest zalogowany, zostaje przekierowany na ścieżkę '/login', odpowiadająca za zalogowanie się do konta.

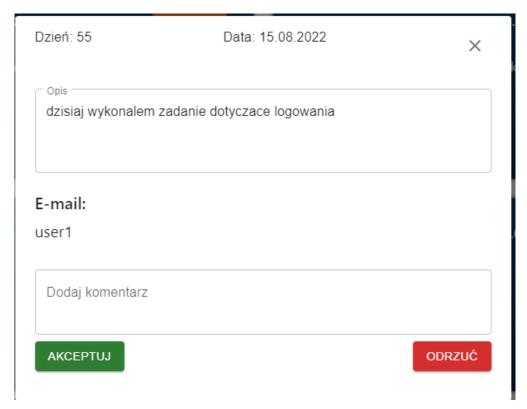
## 8. Profil Opiekunów

Profil opiekuna uczelnianego jak i opiekuna zakładowego, zostały wykonane w identyczny sposób.



Profil opiekunów, jest odpowiedzialny za nadzorowanie studentów, którzy są przypisani do danych opiekunów.

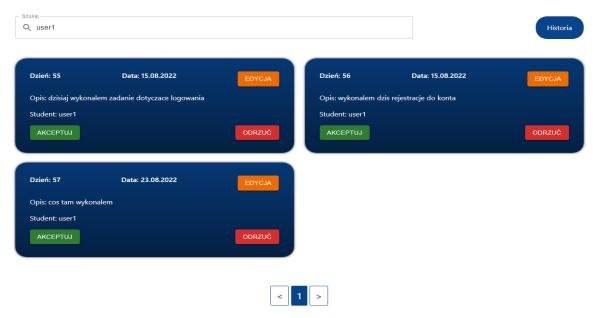
Na przykładzie powyżej, mamy dostęp do dzienniczka dwóch studentów 'user1' i 'user2', mamy możliwość akceptacji oraz odrzucenia dnia, możemy również wejść w dokładniejszą edycję dnia.



Rys. 18 edycja dnia

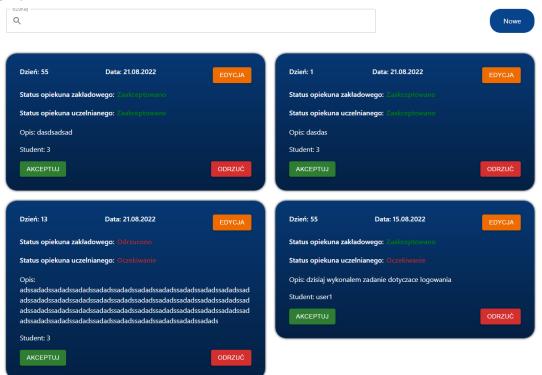
W okienku z dokładną edycją dnia, mamy możliwość dodania komentarza do dnia studenta, jak i zmianę opisu dnia.

Jeżeli dany opiekun, chce wyszukać konkretnie danego studenta po jego e-mailu, może to zrobić w wyszukiwarce.



Rys. 19 wyszukiwanie studenta po e-mailu

Jeżeli opiekun zaakceptuje dzień studenta lub odrzuci, wtedy ten dzień przeniesie się do jego historii.



Rys. 20 historia opiekunów

W historii opiekunów, mamy podgląd na aktualne statusy obu opiekunów, ponownie możemy odrzucić lub zaakceptować dzień, zmienić opis jak i dodać komentarz do dnia, a także przejść ponownie do nowych dni.

Do historii dni opiekunów, jak i do nowych dni dodane jest stronicowanie, pomagające w przejrzystniejszym korzystaniu z tych profili.

## 9. Dzienniczek

Jest to miejsce dla studenta w którym może prowadzić swój dziennik, który składa się z dwóch części: dzienniczka praktyk oraz efektów uczenia się

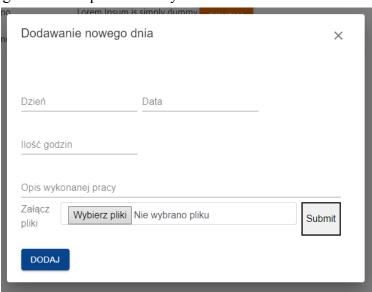
#### 9.1. Dzienniczek praktyk

Jest to tabela dla studenta z informacjami takimi jak: dzień, data, status opiekuna zakładowego i uczelnianego oraz opis. Każdy z wpisów można edytować przyciskiem *edytuj*. Przyciskiem *dodaj nowy dzień* dodajemy nowy wpis do dzienniczka.

DODAJ NOWY DZIEŃ				
			· ·	
12.12.2021	Zaakceptowano	Odrzucono	Lorem Ipsum is simply dummy	EDUTUJ
			text of	
2 12.09.2022	Zaakceptowano	Zaakceptowano	Lorem Ipsum is simply dummy	EDUTUJ
			text of	
12.09.2022	Zaakceptowano	Zaakceptowano	Lorem Ipsum is simply dummy	EDUTUJ
			text of	
12.09.2022	Zaakceptowano	Odrzucono	Lorem Ipsum is simply dummy	EDUTUJ
			text of	LDUTUS
12.09.2022	Zaakceptowano	Oczekiwanie	Lorem Ipsum is simply dummy	EDUTUJ
				EDOTOJ
12.09.2022	7aakceptowano	Oczekiwanie		EDUTIU
	200100			EDUTUJ
12.09.2022	Zaakcentowano	Oczekiwanie		
	Zaakceptowallo	Oczekwanie		EDUTUJ
	Data 12.12.2021 12.09.2022 12.09.2022 12.09.2022 12.09.2022	Data Status Opiekuna Uczelnianego Zaakceptowano  12.09.2022 Zaakceptowano  12.09.2022 Zaakceptowano  12.09.2022 Zaakceptowano  12.09.2022 Zaakceptowano  12.09.2022 Zaakceptowano  12.09.2022 Zaakceptowano	Data Status Opiekuna Uczelnianego Status Opiekuna Zakładowego Odrzucono 12.12.2021 Zaakceptowano Zaakceptowano 12.09.2022 Zaakceptowano Zaakceptowano 12.09.2022 Zaakceptowano Odrzucono 12.09.2022 Zaakceptowano Oczekiwanie 12.09.2022 Zaakceptowano Oczekiwanie	Data Status Opiekuna Uczelnianego Status Opiekuna Zakładowego Opis 12.12.2021 Zaakceptowano Odrzucono Lorem Ipsum is simply dummy text of 12.09.2022 Zaakceptowano Zaakceptowano Lorem Ipsum is simply dummy text of 12.09.2022 Zaakceptowano Odrzucono Lorem Ipsum is simply dummy text of 12.09.2022 Zaakceptowano Odrzucono Lorem Ipsum is simply dummy text of 12.09.2022 Zaakceptowano Oczekiwanie Lorem Ipsum is simply dummy text of 12.09.2022 Zaakceptowano Oczekiwanie Lorem Ipsum is simply dummy text of 12.09.2022 Zaakceptowano Oczekiwanie Lorem Ipsum is simply dummy text of

Rys. ## zdjęcie przedstawiające wygląd dzienniczka

Przycisk nowego dnia otwiera okno dialogowe w którym student może wprowadzić wszystkie potrzebne informacje oraz załączniki. Wpisuje nr. dnia jego date ilość przepracowanych godzin oraz opis co w danym dniu zrobił.



Rys. ## okno dodawania nowego dnia

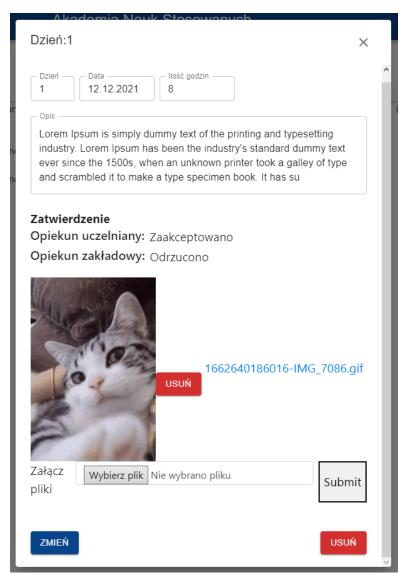
Przykład budowy pola tekstowego, wartość wpisana w pole *opis* jest wykrywana za pomocą funkcji *onChange* i następnie jest przekazywana do zmiennej w tablicy *dayObject*.

Po kliknięciu w przycisk *Dodaj* wykonywana jest funkcja *createDay* za pomocą funkcji *onClick*, która następnie wykonuje żądanie do serwera za pomocą axios i przekazuje tablicę *dayObject*, która zawiera informację z pól tekstowych.

```
const createDay = () => {
    axios.post("http://localhost:5000/api/createDay", {
        dayObject: dayObject,
     })
};
const onChange = (e) => {
    const { value, id } = e.target;
    setDayObject({ ...dayObject, [id]: value });
};
```

```
<TextField className={classes.TextField}
    fullWidth
    label="Opis wykonanej pracy"
    id="opis"
    value={opis}
    onChange={(e) => onChange(e)}
    multiline
    margin="normal"/>
<Button
    variant="contained"
    style={{ marginTop: "4%" }}
    onClick={createDay}>
    Dodaj
</Button>
```

Student może w każdej chwili zmienić informacje dnia które wprowadził. W panelu tym wyświetlane są wszystkie informacje z dnia oraz status jego akceptacji. Student aby zmienić dane musi je wprowadzić i zatwierdzić przyciskiem *zmień* lub usunąć przyciskiem *usuń*.



Rys. ## okno edycji dnia

# 9.2. Efekty uczenia się

Każdy student aby ukończyć praktyki będzie musiał wypełnić efekty uczenia się, dodawane są one pod względem kierunku/specjalności studenta. W każdym efekcie student będzie musiał uzasadnić w jaki sposób go osiągnął.



Rys. ## przedstawia efekty uczenia się

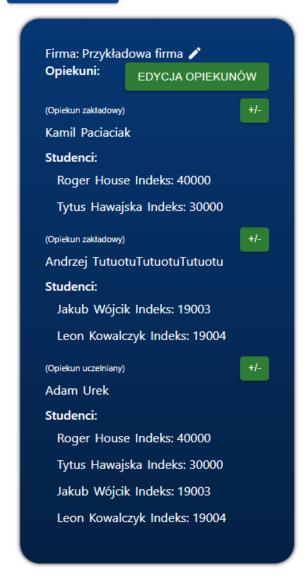
Każdy efekt posiada informację o opisie efektu, student musi wprowadzić zmiany i zapisać przyciskiem *zapisz*. Opiekunowie mają dostęp do zmiany w uzasadnianiu efektu danego studenta.



Rys. ## okno uzasadnienia efektu

# 10. Zarządzanie zakładami

#### DODAJ ZAKŁAD





## Spis tabel

## Spis kodu

# Spis rysunków

Rys. 1 Wygląd komponentu logowania

Rys. 2 Wysłanie do backendu zapytanie o logowanie

Rys. 3 Backend sprawdza podane dane

Rys. 3 Backend sprawdza podane dane

Rys. ## zdjęcie przedstawiające wygląd dzienniczka

Rys. ## okno dodawania nowego dnia

Rys. ## okno edycji dnia Rys. ## przedstawia efekty uczenia się

# Bibliografia

[1] https://www.npmjs.com/package/react-router-dom (dostęp dnia 08.09.2022)