## **REQUISITOS APLICACIÓN**

## **REQUISITOS DE INFORMACIÓN**

- 1. El sistema contará con tres tipos de actores (administradores, trabajadores y usuarios), de cada uno de estos se almacenará su nombre, primer apellido y un segundo apellido opcional, un correo electrónico, un DNI que actuará como identificador único en el sistema, una fotografía, edad, así como un número de teléfono.
- 2. El sistema almacenará un registro del equipamiento y maquinaria, de cada uno de estos se almacenará su tipo(pesas, cuerda, musculatura, cardio), nombre, peso, cantidad.
- 3. El gimnasio organiza clases, de las cuales se deben almacenar la siguiente información: (fecha inicio/fin, aforo máximo, monitor asignado) y los usuarios pueden suscribirse o desuscribirse de la misma.
- 4. El gimnasio contará con una pequeña tienda de productos deportivos que los usuarios podrán adquirir. De estos productos se almacenará tipo(bebida/comida), precio,nombre,stock.
- 5. De cada compra se almacenará la fecha de compra y un ticket único.

## **REQUISITOS FUNCIONALES**

//Meter venta de productos

- 1. Un actor no autenticado debe poder:
- a. Consultar las clases disponibles.
- b. Ver listado de eventos.
- c. Registrarse como usuario.
- 2. Un actor registrado debe ser capaz de:
- a. Hacer lo mismo que un actor que no está autenticado, excepto registrarse en el sistema.
- b. Editar su perfil, exportar sus datos y eliminar su cuenta (GDPR).

- 3. Un usuario registrado como usuario puede:
- a. Inscribirse/desuscribirse clases.
- b. Comprar productos.
- 4. Un usuario registrado como monitor puede:
- a. Añadir, editar y eliminar clases.
- b. Gestionar los productos. (crear, editar, eliminar)
- c. Gestionar el material del gimnasio (crear, editar, eliminar).
- 5. Un usuario administrador puede:
- a. Registrar nuevos administradores y monitores.
- b. Hablar por el grupo de clase o por anuncio global.

## **REQUISITOS NO FUNCIONALES**

- 1. El sistema debe estar disponible en español e inglés (sólo para los textos del sistema, no para los datos introducidos).
- 2. El número de personas en una clase no puede superar el límite impuesto.
- 3.No se puede inscribir en clases que ocurran al mismo tiempo.
- 3. No podrán inscribirse a clases pasadas.
- 4. Las fotos o portadas no se almacenarán directamente en la base de datos, sino mediante enlaces a servicios como Google Books o Open Library.
- 5. El sistema debe ser accesible desde dispositivos móviles y de escritorio.
- 6. El sistema debe cumplir con la normativa GDPR:
- a. Los usuarios pueden exportar y eliminar sus datos en cualquier momento
- b. Uso de protocolos seguros para la transferencia de información (HTTPS)

- c. Notificación de brechas de seguridad a todos los usuarios
- d. Inclusión de un documento de Términos y Condiciones y Política de Privacidad