

CHALLENGE "EL AMIGO SECRETO"

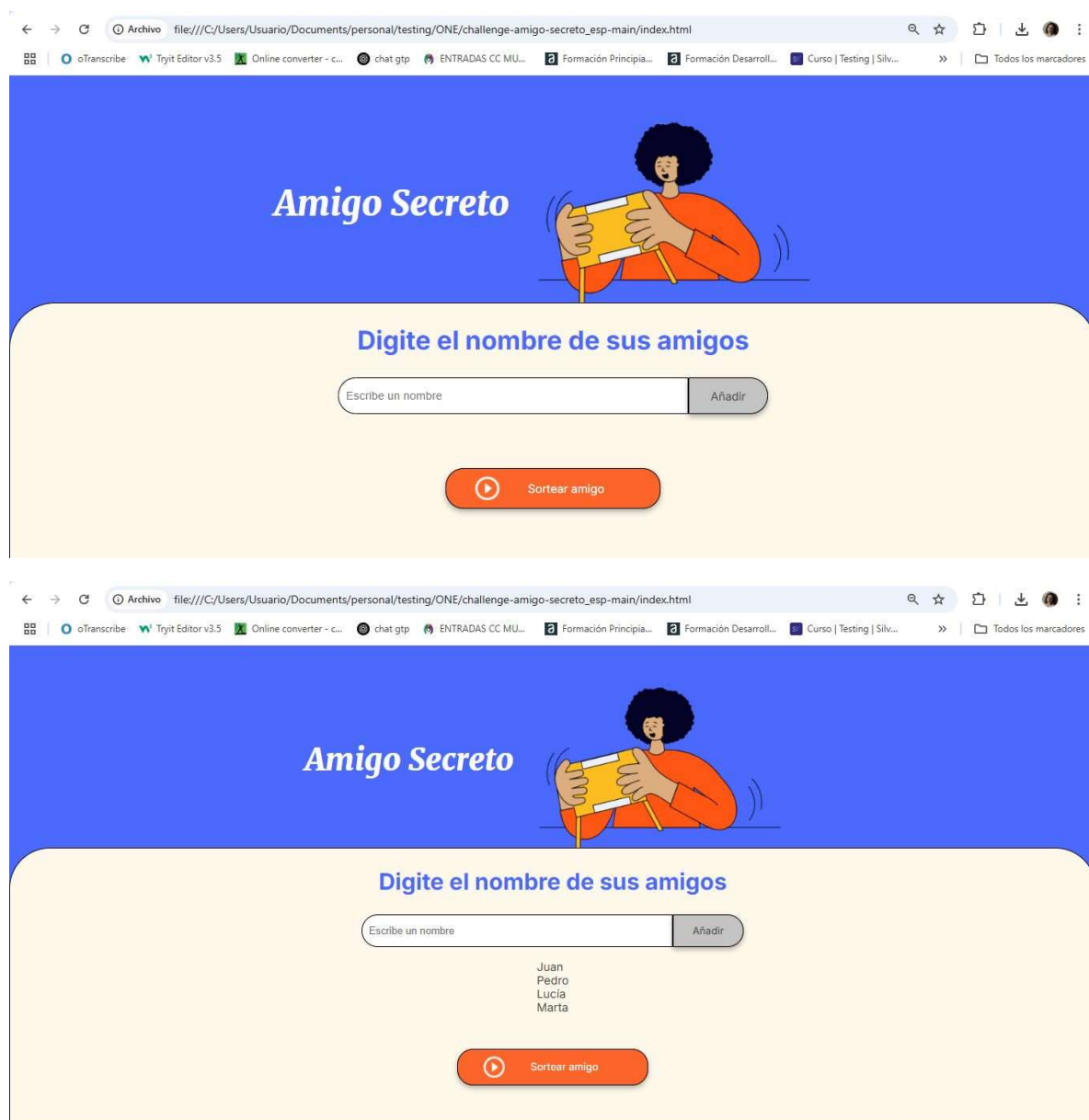
Este es un proyecto de programación en JavaScript.

Los archivos HTML y CSS y las imágenes utilizadas fueron entregados por la institución Alura.

En este desafío, se desarrolla una aplicación que permite a los usuarios ingresar nombres de amigos en una lista para luego realizar un sorteo aleatorio y determinar quién es el "amigo secreto".

El usuario deberá agregar nombres mediante un campo de texto y un botón "Adicionar". Los nombres ingresados se mostrarán en una lista visible en la página, y al finalizar, un botón "Sortear Amigo" seleccionará uno de los nombres de forma aleatoria, mostrando el resultado en pantalla.

A continuación, algunas pantallas que ilustran el funcionamiento de la aplicación:




← → ↺

Archivo file:///C:/Users/Usuario/Documents/personal/testing/ONE/challenge-amigo-secreto_esp-main/index.html

🔍 ☆ 📄 ⬇️ 👤 ⋮

🗖️ | 🌐 oTranscribe | 📄 TryIt Editor v3.5 | 🌐 Online converter - c... | 🗣️ chat gtp | 🌐 ENTRADAS CC MU... | 📄 Formación Principia... | 📄 Formación Desarroll... | 📄 Curso | Testing | Silv... | >> | 📁 Todos los marcadores

Amigo Secreto




Digite el nombre de sus amigos

Añadir

Juan
Pedro
Lucía
Marta

El amigo secreto es: Lucía

 **Sortear amigo**