





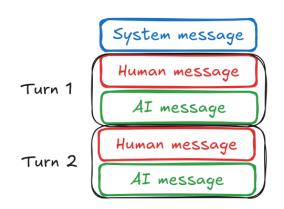


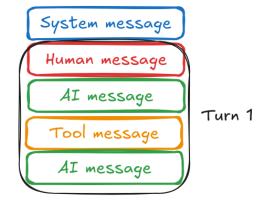
# Introducción a LangChain Gestión de mensajes

José Orlando Maldonado Bautista

### Gestión de mensajes en LangChain

- En LangChain, los mensajes estructuran la conversación para modelos tipo chat.
- Los más usados: SystemMessage (reglas/rol) y HumanMessage (instrucción del usuario).
- Separarlos mejora consistencia, portabilidad entre proveedores y control del contexto.
- Regla práctica: primero define el "marco" con SystemMessage; luego da la instrucción con HumanMessage.





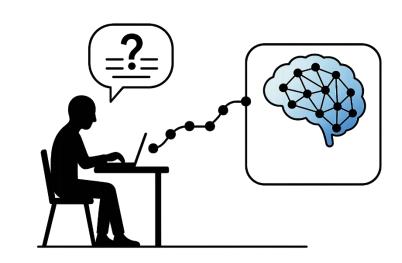
# SystemMessage

- **Definición:** mensaje usado para indicar al modelo cómo debe comportarse y para aportar contexto adicional. *Nota*: no todos los proveedores de chat models lo soportan.
- Uso típico: contenido que dirige la conversación (p. ej., instrucciones iniciales o marco de comportamiento).



# HumanMessage

- Definición: representa la entrada del usuario que interactúa con el modelo, usualmente en forma de texto u otra entrada interactiva.
- Uso típico: contenido que constituye la entrada enviada por el usuario al modelo.



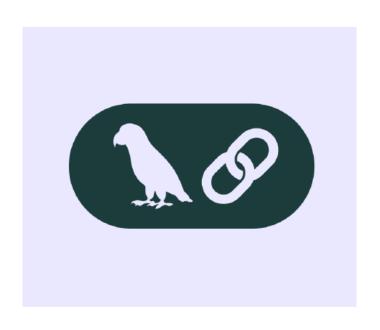
# Ejemplo:

```
from langchain core.messages import SystemMessage, HumanMessage
from langchain ollama.chat models import ChatOllama
# 1) Definimos el marco de comportamiento (SystemMessage)
# y la instrucción del usuario (HumanMessage)
messages = [
   SystemMessage(content=(
        "Eres un docente experto en didactica de la matemática, "
        "responde en español de forma clara y concisa. "
        "Cuando sea útil, usa viñetas."
   )),
    HumanMessage(content=(
        "Explica cómo resolver una sistema de ecuaciones de 2x2, "
        "por el método de sustitución, "
        "termina con un ejemplo numérico breve."
    )),
# 2) Inicializamos el chat model local de Ollama
chat = ChatOllama(model="llama3.2:3b", temperature=0.3)
# 3) Invocamos el modelo con la conversación
resp = chat.invoke(messages)
print(resp.content)
```





### Clases de modelos en LangChain (Para conectar y enviar solicitudes)



#### Clases de Texto (LLM)

Ej: OpenAl, OllamaLLM, GoogleGenerativeAl.

**Input/Output:** texto plano → texto plano.

Uso: modelos antiguos (*instruct*) o prompts simples.

Tendencia: en desuso (deprecated).

#### Clases de Chat

Ej: ChatOpenAI, ChatGoogleGenerativeAI, ChatOllama.

**Input/Output:** mensajes con rol → mensajes.

Uso: chatbots, RAG, agentes, multimodalidad.

Estándar actual.

# Plantillas en LangChain (Prompts templates)

Una plantilla de Prompt permite definir mensajes que pueden incluir contenido estático (texto fijo) y dinámico (variables que cambian según el contexto).

Estas plantillas son útiles para estandarizar las entradas al modelo, reducir la repetición manual y generar mensajes adaptables.

**Beneficios:** 

Automatización: Evitan escribir mensajes repetitivos.

Flexibilidad: Incorporan variables dinámicas para personalizar la interacción.

Estandarización: Aseguran un formato consistente en los mensajes.



### Plantillas en LangChain



Plantilla	Propósito	Uso principal
PromptTemplate	Genera mensajes básicos combinando texto estático y variables dinámicas.	Crear prompts reutilizables y personalizables con contenido dinámico.
ChatPromptTemplate	Estructura flujos conversacionales combinando mensajes de distintos tipos.	Crear interacciones complejas y organizadas entre humanos, sistema e inteligencia artificial.
SystemMessagePromptTemplate	Define mensajes del sistema para establecer contexto y reglas iniciales.	Configurar el comportamiento esperado del modelo durante la interacción.
HumanMessagePromptTemplate	Representa las consultas o entradas realizadas por un usuario humano.	Estandarizar y personalizar preguntas o comentarios del usuario.
AlMessagePromptTemplate	Construye mensajes que simulan respuestas generadas por la inteligencia artificial.	Predefinir y controlar las respuestas de la IA en flujos conversacionales planificados.



# Ejemplo PromtTemplate

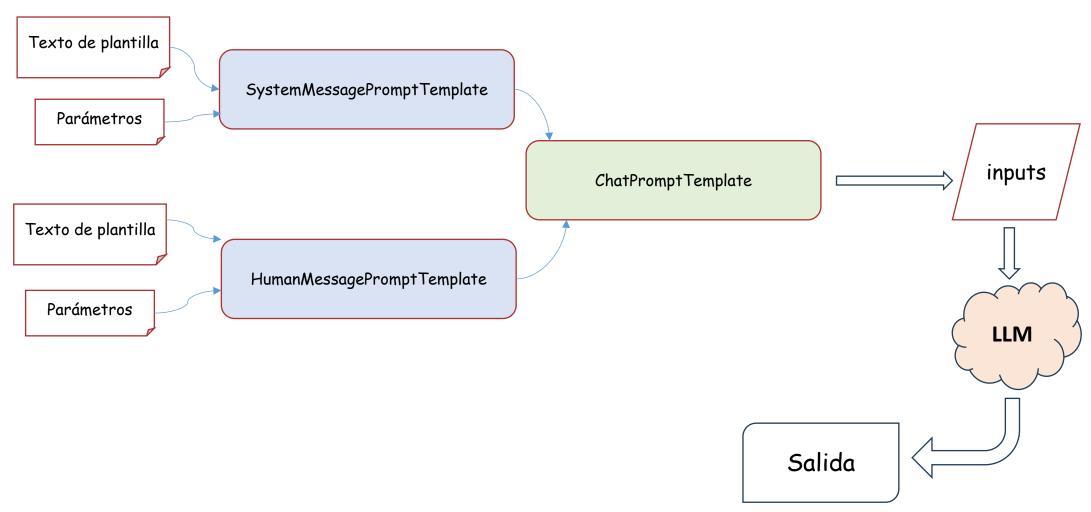


```
from langchain core.prompts import PromptTemplate
from langchain ollama.chat models import ChatOllama
# Definir plantilla
prompt = PromptTemplate(
    input_variables=["animal", "estilo"],
    template="Cuéntame un dato curioso sobre un {animal} en un estilo {estilo}."
# Model.o
chat = ChatOllama(model="llama3.2:3b", temperature=0.3)
mensaje = prompt.format(animal="pulpo",estilo="académico y formal")
# Ejecutar
respuesta = chat.invoke(mensaje)
print(respuesta.content)
```



# Uso de PromptTemplates





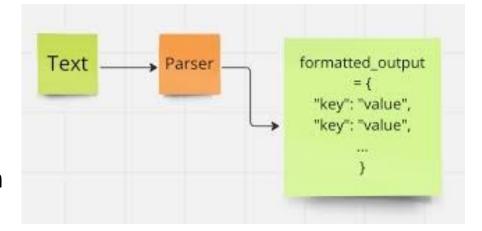


# Parser: Procesamiento de datos de salida

El *parseo* es el proceso de interpretar y transformar datos para que sean comprensibles y utilizables por modelos de lenguaje y aplicaciones.

#### ¿Para qué sirve?

- ✓ Interpretar respuestas: Extraer datos específicos en formatos como JSON, listas o tablas.
- ✓ Validar entradas: Verificar que los datos cumplan el formato requerido.
- ✓ Preparar datos: Simplificar y estructurar información para el procesamiento por parte del modelo.



### Parseo: Procesamiento de datos de salida

#### Tareas comunes de parser:

- ✓ Extraer información clave (entidades, fechas, números).
- ✓ Transformar formatos (texto a JSON, XML, listas).
- ✓ Dividir y normalizar texto.
- ✓ Aplicar lógica de negocio según necesidades de la app.











Formando nuevas generaciones con sello de excelencia comprometidos con la transformación social de las regiones y un país en paz