



# CASE CLASS

# CASE CLASS

```
case class Cat(name: String, age: Int)
```

- **Case class** — это специальные формы классов, можно понимать их как структуры, представляющие из себя просто набор полей

# CASE CLASS

```
case class Cat(name: String, age: Int){  
  def greet =  
    println("Hi! I'm $name, I'm $age years old")  
}
```

- Они также могут содержать тело с различными определениями

# CASE CLASS

```
case class Cat(name: String, age: Int)  
  
val cat = Cat("Norbert", 3)
```

- Их можно создавать через метод **apply** в компаньоне

# CASE CLASS

```
case class Cat(name: String, age: Int)

val cat = Cat("Norbert", 3)

println(cat.name)
println(cat.age)
```

- Все их поля — автоматически значения `val`

# CASE CLASS

```
case class Cat(name: String, age: Int)

val cat = Cat("Norbert", 3)

println(cat)

cat == Cat("Norbert", 3) // true
```

У них автоматически сгенерированы

- toString
- equals
- hashCode

# CASE CLASS

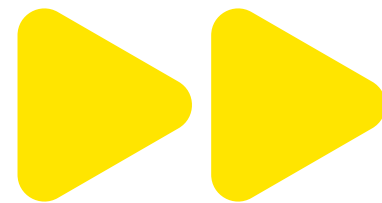
```
case class Cat(name: String, age: Int)

val cat = Cat("Norbert", 3)

cat.copy(name = "Барсик")
```

- Для них автоматически генерируется метод `copy` со списком параметров, таких же, как и в конструкторе, и со значениями по умолчанию из текущего объекта

**В этом разделе  
мы изучили case class**



**В следующем  
практика**