# Комбинаторика Лекция 2. Комбинаторика

Математика в кибербезопасности



### Лекция 2. Комбинаторика

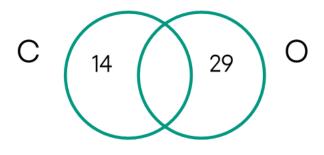
### Формула включения-исключения множеств

Видео 1, 0:50

Мы знаем, что существуют разные множества. Одна из важных характеристик множества – его мощность. **Мощность множества –** это количество элементов, входящих в множество.

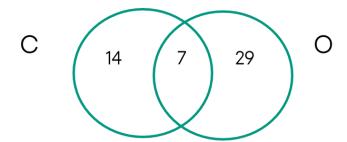
Кстати, множества могут быть бесконечными!

Но нас интересуют вполне конкретные множества – будем считать бравых парней из отряда Джона Сноу и Одичалых, которые по каким-то неведомым причинам присоединились к ним. Пусть в множество С – отряд Сноу – входит 14 человек. А множество О – одичалые – состоит из 29 человек.



Некоторые из одичалых входят в множество отряда Choy – то есть, множества O и C пересекаются, и это пересечение непусто.

$$|C \cap O| = 7$$



А как нам посчитать **общее количество воинов** — и одичалых, и парней Сноу? Просто сложить мощности С и О нельзя — дважды посчитаем тех, кто входит и в первое, и во второе множество. А значит, один раз это «лишнее» пересечение нужно вычесть.

$$|C \cup O| = |C| + |O| - |C \cap O| = 14 + 29 - 7 = 36$$

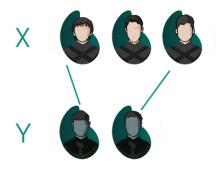
Вуаля, всего воинов 36!

И вот еще одна формула включения-исключения для **трех** множеств:

### Множества и отображения

Видео 1, 4:40

Множества можно не только объединять и пересекать, но еще можно отображать элементы одного множества в элементы другого.



### $\forall x \in X \exists ! y \in Y : y = f(x)$

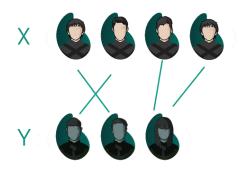
Читать: для любого x из множества X найдется такой единственный у из множества Y, что у можно получить из x, применяя функцию f. Эта функция будет являться правилом отображения множества X во множество Y. Помните: каждый x должен хоть куда-нибудь отобразиться!

Есть три вида отображений. Мы начнем с сюръективного.

# Сюръективное отображение

#### Видео 1, 5:25

Если множество X — бравые парни из отряда Сноу, а Y — злобные вихты, которые непрошенно пришли в Черный Замок, то нам нужно построить отображение так, чтобы каждый вихт был пойман кем-то из воинов.



Одного вихта можно ловить вдвоем, но каждый вихт должен быть пойман!

$$\forall y \in Y \exists x \in X : y = f(x)$$

Читать: для любого у из множества Y найдется хотя бы один x из X и этот у можно получить из x, применяя функцию f.

### Инъективное отображение

Видео 2, 0:00

Множество X — воины Черного Замка, а Y — мечи. Все воины должны быть вооружены.



Но если воин берет меч, то только один.

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$$

Читать: любые два разные элемента  $x_1$ ,  $x_2$  из множества X функция f будет переводить в разные элементы из множества Y.

Другими словами, если в у отображается какой-то х, то этот х единственный.

### Биективное отображение

Видео 2, 1:00

Джон Сноу и Дейнерис решили полетать на драконах. Их двое, и драконов — тоже двое.



Тогда множество людей будет отображаться в множество драконов однозначно, или биективно.

Когда отображение может быть биективным:

- 1. |X| = |Y|
- 2. Отображение сюръективное и инъективное (в каждый элемент из множества Y отображается какой-то x, и этот x единственный).

### Обратное отображение

Видео 2, 2:00

А можно по известным у из Y восстановить неизвестные x из X? Можно! Но только если отображение было биективным ©

Отображение множества У в множество Х называется обратным.



### Односторонние функции

Видео 2, 3:12

Что нужно знать про отображения и обратные отображения:

- f(x) вычисляется легко
- f<sup>-1</sup>(x) вычисляется сложно

В алхимической лаборатории стояли две пробирки. Кто-то решил поэкспериментировать и смешать их содержимое. Этот человек отобразил жидкости из бутылок в колбу — это было прямое отображение. Но когда он спохватился и захотел вернуть жидкости в их пробирки, он понял, что это трудная — а может, и невыполнимая — задача!



Смешать зелья легко, разделить обратно – сложно.

А вот пример из математики.

- f перемножение чисел
- f<sup>-1</sup> разложение на множители

Перемножать числа легко, а для разложения на множители нет эффективных алгоритмов. Самое лучшее, что придумало человечество, – это переборные алгоритмы. Не верите? А попробуйте разложить на множители число 6 938 077.

...и наш мир не настолько к вам жесток, поэтому мы покажем вам правильный ответ:

6 938 077 = 2801 \* 2477

Как-то так и работают односторонние функции!