

Instrukcja wyboru

Instrukcja wyboru **switch** pozwala w wygodny sposób sprawdzić ciąg warunków i wykonać różne instrukcje w zależności od wyników porównywania. Ma ona ogólną postać:

```
switch(wyrażenie){  
  case wartość1:  
    instrukcje1;      //instrukcje wykonywane, gdy wyrażenie ma wartość wartość1  
    break;  
  case wartość2:  
    instrukcje2;      //instrukcje wykonywane, gdy wyrażenie ma wartość wartość2  
    break;  
  case wartość3:  
    instrukcje3;      //instrukcje wykonywane, gdy wyrażenie ma wartość wartość3  
    break;  
  default:  
    instrukcje4;  
}
```

Instrukcja switch przyjmuje dowolne wyrażenie, najczęściej jest to po prostu zmienna.

Przykład:

```
<script>  
var y = prompt('podaj liczbę 4 lub 5');  
switch (parseInt(y))  
{  
  case 4 :  
    document.write("jest 4"); break;  
  case 5 :  
    document.write("jest 5"); break;  
  default:  
    document.write("nie wpisałeś poprawnie?!");  
}  
</script>
```

lub bez zmiany typu zmiennej y:

```
<script>  
var y = prompt('podaj liczbę 4 lub 5');  
switch (y)  
{  
  case "4" :  
    document.write("jest 4"); break;  
  case "5" :  
    document.write("jest 5"); break;  
  default:  
    document.write("nie wpisałeś poprawnie?!");  
}  
</script>
```