04 Spring_配置详解_基础

Spring

一:Bean元素

1、使用元素表示需要Spring容器管理获取对象

二:三种对象创建方式

方式一、空参数构造创建

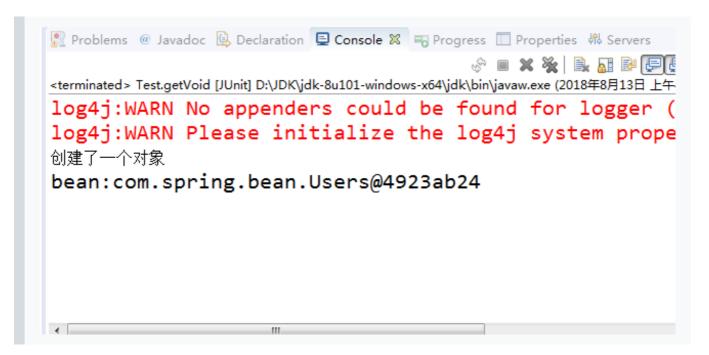
1、实体类

```
1. public class Users {
2. private Integer id;
3. private String name;
4. public Users() {
5. System.out.println("创建了一个对象");
6. }
7. //对应get set 方法
8. }
```

2、applicationContext配置

```
1. <!--方式一:空参数创建 -->
2. <bean name="users" class="com.spring.bean.Users">
3. </bean>
```

3、测试



方式二、静态工厂的创建(了解)

1、实体类对象工厂

对象则同上

```
public class UsersFactory {
    public static Users createUsers() {
        System.out.println("静态工程创建");
        return new Users();
}
```

2、applicationContext配置

```
1. <!--方式二:静态工厂的创建
2. |-调用UsersFactory的createUsers方法来进行创建
3. users2的对象,放入容器
4. -->
5. <bean name="users2"
6. class="com.spring.bean.UsersFactory"
7. factory-method="createUsers">
8. </bean>
```

3、测试(同上) Problems @ Javadoc @ Declaration □ Console ※ □ Progress □ Properties 總 Servers <terminated > Test.getVoid [JUnit] D:\JDK\jdk-8u101-windows-x64\jdk\bin\javaw.exe (2018年8月13日上午5:01:15) log4j:WARN No appenders could be found for logger (org.sprin log4j:WARN Please initialize the log4j system properly. 创建了一个对象 静态工程创建 创建了一个对象 bean:com.spring.bean.Users@1b26f7b2

方式三、实例工厂的创建(了解)

1、实体类对象实例工厂

对象则同上

```
public class UsersFactory {
    public Users createUsers2() {
        System.out.println("实例工厂的创建");
        return new Users();
}
```

2、applicationContext配置

3、测试(同上)

