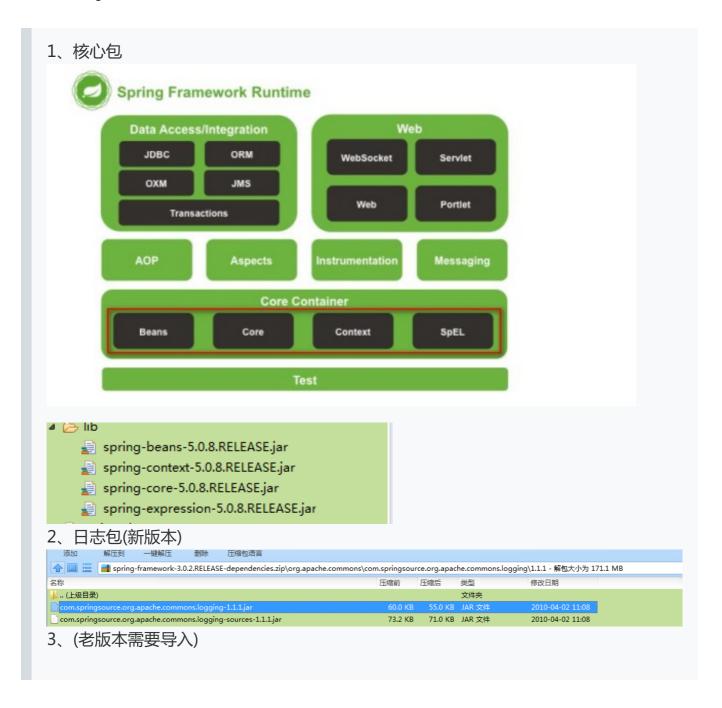
02 Spring_HelloWord

Spring

一:创建一个Web项目,并导入jar包

1、导入jar包





2、创建一个POJO对象

```
1. public class Users {
2. private Integer id;
3. private String name;
4. //对应的 get set 方法
5. }
```

3、创建一个配置文件

- 1、文件名称与创建的目的地任意(建议在SRC目录下创建applicationContext.xml)
- 2、并导入约束

4、注册对象到容器

```
1. <!--将对象交给Spring容器管理 -->
2. <bean name="users" class="com.spring.bean.Users">
3.
4. </bean>
```

5、测试

```
1. @org.junit.Test
2. public void getVoid(){
3. //1.创建容器对象
```

```
4. ClassPathXmlApplicationContext classPath= new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

//2.找容器要对象

Users bean = (Users)classPath.getBean("users");

//3.打印对象

System.out.println("bean:"+bean);

9. }
```

在创建spring容器是,可通过构造器参数传入多个文件路径

<terminated > Test.getVoid [JUnit] D:\JDK\jdk-8u101-windows-x64\jdk\bin\javaw.exe (2018年8月13

log4j:WARN No appenders could be found for logg@
log4j:WARN Please initialize the log4j system pr
bean:com.spring.bean.Users@4923ab24

二:集成log4j

1、添加log4j依赖

log4j-1.2.17.jar

- 2、在SRC目录下创建log4j.properties文件
 - 1、并导入配置信息

```
    # Global logging configuration
    log4j.rootLogger=DEBUG, stdout
    # Console output...
    log4j.appender.stdout=org.apache.log4j.ConsoleAppender
    log4j.appender.stdout.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
    log4j.appender.stdout.layout.ConversionPattern=%5p [%t] - %m%n
```