18 线程_安全问题与死锁

JAVAEE高级

一:线程安全问题

- 1、多线程并发操作同一数据时,就有可能出现线程安全问题
- 2、使用同步技术可以解决这种问题, 把操作数据的代码进行同步, 不要多个线程一起操作

二:购买票案例实现

1、Thread实现

```
class MyThread extends Thread {
    private static int number = 100;
    static Object obj = new Object();
   public MyThread() {
        super();
   public MyThread(String name) {
        super(name);
    public void run() {
        while (true) {
            synchronized (obj) {
                if (number <= 0)</pre>
                    break;
                try {
                    Thread.sleep(1000);// 线程1, 2, 3睡觉
                    } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
```

```
23. System.out.println(getName() + "第" + number-- + "号票");
24. }
25. }
26. }
27. }
```

2、Runnable接口

```
public static void main(String[] args) {
    MyThread t1 = new MyThread();
    new Thread(t1).start();
    new Thread(t1).start();
    new Thread(t1).start();
}
```

三:死锁

- 1、多线程同步的时候, 如果同步代码嵌套, 使用相同锁, 就有可能出现死锁
- 2、不同的线程分别占用对方需要的同步资源不放弃,都在等待对方放弃自己需要的同步资源,就形成了线程的死锁

```
private static String s1 = "筷子左";
   private static String s2 = "筷子右";
    public static void main(String[] args) {
       new Thread() {
            public void run() {
                while (true) {
                    synchronized (s1) {
                        System.out.println(getName() + "获取" + s1 + "等
待" + s2);
                        synchronized (s2) {
                            System.out.println(getName() + "拿到" + s2 +
"开吃");
                        }
                }
       }.start();
       new Thread() {
            public void run() {
                while (true) {
                    synchronized (s2) {
                        System.out.println(getName() + "获取" + s2 + "等
待" + s1);
                        synchronized (s1) {
                            System.out.println(getName() + "拿到" + s1 +
```

```
"开吃");
25.
26.
27.
28.
30.
} .start();
```