11 IO流_字符流

JAVAEE高级

一:字符流描述

- 1、字符流是可以直接读写字符的IO流
- 2、符流读取字符、就要先读取到字节数据、 然后转为字符.
- 3、如果要写出字符、需要把字符转为字节再写出.
- 4、读:字符流FileReader

5、写:字符流FileWriter

```
1. @Test
2. public void getVoid() throws IOException {
3.         FileWriter fw = new FileWriter("D:\\IO\\修改后.txt",true);
4.         fw.write("大家好大家好大家好大家好大家好大家好大家好大家好大家好大家好大家好大家好人。
5.         fw.write(97);
6.         fw.close();
7. }
```

二:字符流的拷贝

1、拷贝文件

```
1. @Test
2. public void getVoid() throws IOException {
3. FileReader fr = new FileReader("D:\\IO\\修改后.txt");
4. FileWriter fw = new FileWriter("D:\\IO\\修改后2.txt");
5. int c;
6. while ((c = fr.read()) != -1) {
7. fw.write(c);
8. }
9. fr.close();
10. fw.close();
11. }
```

2、拷贝纯文本<是不拷贝纯文本文件的>

```
1. @Test
2. public void getVoid() throws IOException {
3. FileReader fr = new FileReader("D:\\IO\\微信图片.png");
4. FileWriter fw = new FileWriter("D:\\IO\\微信图片4.png");
5. int c;
6. while ((c = fr.read()) != -1) {
7. fw.write(c);
8. }
9. fr.close();
10. fw.close();
```

3、使用数组的方式进行拷贝

```
    @Test
    public void getVoid() throws IOException {
    FileReader fr = new FileReader("D:\\IO\\修改后.txt");
    FileWriter fw = new FileWriter("D:\\IO\\修改后111.txt");
    char[] arr = new char[1024];
    int len;
```

三:带缓冲的字符流

- 1、BufferedReader的read()方法读取字符时会一次读取若干字符到缓冲区, 然后逐个返回给程序, 降低读取文件的次数, 提高效率
- 2、BufferedWriter的write()方法写出字符时会先写到缓冲区,缓冲区写满时才会写到文件,降低写文件的次数,提高效率

①、readLine()方法

1、可以读取一行字符(不包含换行符号)

四: LineNumberReader

- 1、LineNumberReader是BufferedReader的子类, 具有相同的功能, 并且可以统计行号
- 2、getLineNumber()方法可以获取当前行号
- 3、setLineNumber()方法可以设置当前行号

五:案列

1、<文件反转>

1、将一个文本文档上的文本反转,第一行和倒数第一行交换,第二行和倒数第二行交换

2、分析

创建输入输出流

创建集合

将读到的数据存储在集合

倒着遍历集合将数据写到文件上

关流

```
@Test
   public void getVoid() throws IOException {
       // 创建输入输出流
       BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("D:\\IO\\
修改后.txt"));
       // 创建集合
       ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
       //将读到的数据存储在集合中
       String line;
       while ((line = br.readLine()) != null) {
           list.add(line);
       br.close(); // 关流
       // 倒着遍历集合将数据写到文件上
       BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter("D:\\IO\\
修改后2.txt"));
       for (int i = list.size() - 1; i >= 0; i--) {
           bw.write(list.get(i));
           bw.newLine();
       // 关流
       bw.close();
```

2、<获取文件出现的字符的次数>

1、获取一个文本上每个字符出现的次数,并将结果写在.txt文件上

```
1. @Test
```

```
public void getVoid() throws IOException {
       //1创建带缓冲区的输入流对象
       BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("D:\\IO\\
修改后.txt"));
       //2创建双列集合对象,目的是把字符当作键,把字符出现的次数当作值
       HashMap<Character, Integer> hm = new HashMap<>();
       //3通过读取不断向集合中存储,存储的时候要判断,如果不包含这个键就将键和值为1
存储,如果包含就将键和值加1存储
       int c;
       while ((c = br.read()) != -1) {
           char ch = (char)c;
           hm.put(ch, !hm.containsKey(ch)? 1 : hm.get(ch) + 1);
       //4关闭输入流
       br.close();
       //5创建输出流对象
       BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter("D:\\IO\\
修改后1212.txt"));
       //6将结果写出
       for (Character key : hm.keySet()) {
           bw.write(key + "=" + hm.get(key));
       bw.close();
```