

06 集合_Set

JAVAAEE高级

一：Set接口

- 1、Set 集合不允许包含相同的元素，如果试把两个相同的元素加入同一个 Set 集合中，则添加操作失败
- 2、Set 判断两个对象是否相同不是使用 == 运算符，而是根据 equals 方法

二、HashSet

- 1、HashSet 是 Set 接口的典型实现，大多数时候使用 Set 集合时都使用这个实现类
- 2、HashSet 按 Hash算法来存储集合中的元素，因此具有很好的存取和查找性能

```
1.      @Test
2.      public void getTest() {
3.          //demo1();
4.          HashSet<String> hs = new HashSet<>();
5.          hs.add("李四");
6.          hs.add("张三");
7.          hs.add("李四");
8.          hs.add("李四");
9.          System.out.println(hs);
10.     }
```

1、HashSet的特点

- 1、不能保证元素的排列顺序
- 2、HashSet 不是线程安全的
- 3、集合元素可以是 null

4、HashSet 集合判断两个元素相等的标准：两个对象通过 hashCode() 方法比较相等，并且两个对象的 equals() 方法返回值也相等

2、案例

①：《去除重复的对象》

1、键盘读取一行输入,去掉其中重复字符,打印出不同的那些字符

```
1.  @Test
2.      public void getVoid() {
3.          // 1,创建Scanner对象
4.          Scanner sc = new Scanner(System.in);
5.          System.out.println("请输入一行字符串:");
6.          // 2,创建HashSet对象,将字符存储,去掉重复
7.          HashSet<Character> hs = new HashSet<>();
8.          // 3,将字符串转换为字符数组,获取每一个字符存储在HashSet集合中,自动去除重
          复
9.          String line = sc.nextLine();
10.         char[] arr = line.toCharArray();
11.         for (char c : arr) { // 遍历字符数组
12.             hs.add(c);
13.         }
14.         // 4,遍历HashSet,打印每一个字符
15.         for (Character ch : hs) {
16.             System.out.print(ch);
17.         }
18.     }
```

②：《去除重复的对象》

1、需要:使用HashSet去除重复的对象(值是相同);对象自定义

```
1.  public class Test {
2.      private Integer age;
3.      public Test(Integer age) {
4.          super();
5.          this.age = age;
6.      }
7.      public static void main(String[] args) {
```

```

8.      HashSet<Test> hs=new HashSet();
9.      hs.add(new Test(12));
10.     hs.add(new Test(12));
11.     hs.add(new Test(13));
12.     hs.add(new Test(14));
13.     Iterator it=hs.iterator();
14.     while(it.hasNext()){
15.         Test p=(Test)it.next(); //强制转换
16.         System.out.println(p.getAge()); //有重复元素
17.     }
18. }
19. //对应的get set方法

```

重写hashCode() ; equals();方法就无重复的元素

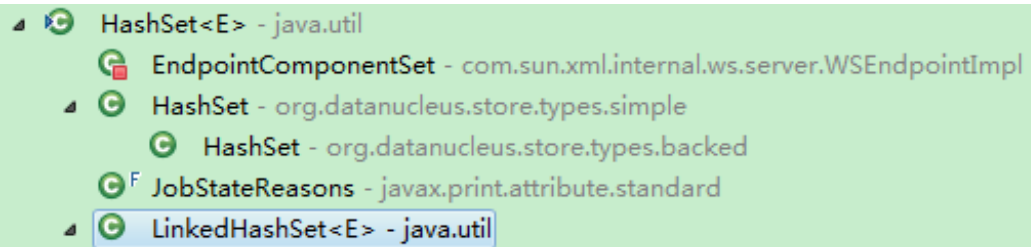
```

1.  /**
2.   * 其他代码如下:
3.   * 重写equals方法
4.   * */
5.  @Override
6.  public boolean equals(Object arg0) {
7.      if(this==arg0) return true;
8.      if(!(arg0 instanceof Test)) //这里是判断obj对象是否是Test类的一个实例。
9.          throw new ClassCastException("类型错误"); //输入类型错误
10.     Test p = (Test)arg0; //强制转换
11.     return this.age==p.age; //说明姓名和年龄相同则为同一元素
12. }
13. /**
14.  * 重写hashCode方法
15.  * */
16.  @Override
17.  public int hashCode() {
18.      return age;
19.  }

```

三、LinkedHashSet

1、LinkedHashSet 是 HashSet 的子类



2、LinkedHashSet插入性能略低于 HashSet，但在迭代访问 Set 里的全部元素时有很好的性能

3、LinkedHashSet 不允许集合元素重复；保证元素唯一的,与HashSet的原理一样

4、底层是链表实现的,是set集合中唯一——一个能保证怎么存就怎么取的集合对象

```
1.      @Test
2.      public void getTest() {
3.          LinkedHashMap<String> lhs = new LinkedHashMap<>();
4.          lhs.add("a");
5.          lhs.add("a");
6.          lhs.add("a");
7.          lhs.add("a");
8.          lhs.add("b");
9.          lhs.add("c");
10.         lhs.add("d");
11.     }
```

四、TreeSet

1、TreeSet 可以确保集合元素处于排序状态,同样他也可以保证元素的唯一

2、TreeSet 两种排序方法：自然排序和定制排序

3、默认情况下，TreeSet 采用自然排序

1、自然排序

1、TreeSet 会调用集合元素的 compareTo(Object obj) 方法来比较元素之间的大小关系，然后将集合元素按升序排列

- 2、如果试图把一个对象添加到 TreeSet 时，则该对象的类必须实现 Comparable 接口
- 3、实现 Comparable 的类必须实现 compareTo(Object obj) 方法，两个对象即通过 compareTo(Object obj) 方法的返回值来比较大小
- 4、向 TreeSet 中添加元素时，只有第一个元素无须比较compareTo()方法，后面添加的所有元素都会调用compareTo()方法进行比较
- 5、因为只有相同类的两个实例才会比较大小，所以向 TreeSet 中添加的应该是同一个类的对象
- 6、对于 TreeSet 集合而言，它判断两个对象是否相等的唯一标准是：两个对象通过 compareTo(Object obj) 方法比较返回值

```
1.      @Test
2.      public void getTest() {
3.          TreeSet<String> ts = new TreeSet<>();
4.          ts.add("D");
5.          ts.add("B");
6.          ts.add("C");
7.          ts.add("A");
8.          ts.add("F");
9.          System.out.println(ts);
10.     }
```

2、定制排序

- 1、如降序排列，可通过Comparator接口的帮助。需要重写compare(T o1,T o2)方法
- 2、利用int compare(T o1,T o2)方法，比较o1和o2的大小
- 3、如果方法返回正整数，则表示o1大于o2；如果返回0，表示相等；返回负整数，表示o1小于o2
- 4、要实现定制排序，需要将实现Comparator接口的实例作为形参传递给TreeSet的构造器
- 5、此时，仍然只能向TreeSet中添加类型相同的对象。否则发生ClassCastException异常

6、使用定制排序判断两个元素相等的标准是：通过Comparator比较两个元素返回了0

①：存入字符串

```
1.  class CompareByLen implements Comparator<String> {
2.      @Override
3.      public int compare(String s1, String s2) { // 按照字符串的长度比较
4.          int num = s1.length() - s2.length(); // 长度为主要条件
5.          return num == 0 ? s1.compareTo(s2) : num; // 内容为次要条件
6.      }
7.  }
8.
9.  /**
10.   *将字符串按照长度排序
11.   */
12.
13.   @Test
14.   public void getTest() {
15.       TreeSet<String> ts = new TreeSet<>(new CompareByLen());
16.       ts.add("AAA");
17.       ts.add("BB");
18.       ts.add("CCCC");
19.       ts.add("DDD");
20.       ts.add("FFF");
21.       System.out.println(ts);
22.   }
```

②:存入对象

```
1.  public class Person implements Comparable<Person> {
2.      private String name;
3.      private int age;
4.      //对应的get set 方法和构造方法
5.
6.      public int compareTo(Person o) {
7.          int length = this.name.length() - o.name.length(); // 比较长度为
            主要条件
8.          int num = length == 0 ? this.name.compareTo(o.name) : length; /
            / 比较内容为次要条件
9.          return num == 0 ? this.age - o.age : num; // 比较年龄为次要条件
10.     }
11. }
12.
13.
```

```

14.
15.     @Test
16.     public void getTest() {
17.         TreeSet<Person> ts = new TreeSet<>();
18.         ts.add(new Person("AAAA", 23));
19.         ts.add(new Person("AAA", 13));
20.         ts.add(new Person("AA", 33));
21.         ts.add(new Person("A", 43));
22.         ts.add(new Person("BBBBB", 53));
23.     }

```

3、案例《获取10个1至20的随机数，要求随机数不能重复》

1、编写一个程序，获取10个1至20的随机数，要求随机数不能重复，并进行升序的方式进行

```

1.     @Test
2.     public void getTest() {
3.         // 1,有Random类创建随机数对象
4.         Random r = new Random();
5.         // 2,需要存储10个随机数,而且不能重复,所以我们用TreeSet集合
6.         TreeSet<Integer> hs = new TreeSet<>();
7.         // 3,如果TreeSet的size是小于10就可以不断的存储,如果大于等于10就停止存储
8.         while (hs.size() < 10) {
9.             // 4,通过Random类中的nextInt(n)方法获取1到20之间的随机数,并将这些
            随机数存储在HashSet集合中
10.            hs.add(r.nextInt(20) + 1);
11.        }
12.        // 5,遍历HashSet
13.        for (Integer integer : hs) {
14.            System.out.println(integer);
15.        }
16.    }

```

五、综合案例

1、字符串有序(字典顺序)

1、需求：一个集合中存储了无序并且重复的字符串,定义一个方法,让其有序(字典顺序),而且还不能去除重复

```
1.  @Test
2.      public void getVoid() {
3.          // 1,定义一个List集合,并存储重复的无序的字符串
4.          ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
5.          list.add("aaaa");
6.          list.add("aaa");
7.          list.add("ccc");
8.          list.add("ddd");
9.          list.add("ffffffffffff");
10.         list.add("bbbb");
11.         list.add("a");
12.         list.add("aa");
13.         // 2,定义方法对其排序保留重复
14.         sort(list);
15.         // 3,打印list
16.         System.out.println(list);
17.     }
18.
19.     /*
20.      * 定义方法,排序并保留重复
21.      * 分析:
22.      * 1,创建TreeSet集合对象,因为String本身就具备比较功能,但是重复不会保留,所以
    我们用比较器
23.      * 2,将list集合中所有的元素添加到TreeSet集合中,对其排序,保留重复,清空list
    集合
24.      * 4,将TreeSet集合中排好序的元素添加到list中
25.      */
26.     public static void sort(List<String> list) {
27.         // 1,创建TreeSet集合对象,因为String本身就具备比较功能,但是重复不会保留,
    所以我们用比较器
28.         TreeSet<String> ts = new TreeSet<>(new Comparator<String>() {
29.             @Override
30.             public int compare(String s1, String s2) {
31.                 int num = s1.compareTo(s2); // 比较内容为主要条件
32.                 return num == 0 ? 1 : num; // 保留重复
33.             }
34.         });
35.         // 2,将list集合中所有的元素添加到TreeSet集合中,对其排序,保留重复
36.         ts.addAll(list);
37.         // 3,清空list集合
```



```
38.         list.clear();
39.         // 4,将TreeSet集合中排好序的元素添加到list中
40.         list.addAll(ts);
41.     }
```

六、HashSet 和 TreeSet 的区别?

1、HashSet

存储结构：采用 Hashtable 哈希表存储结构

优点：添加速度快，查询速度快，删除速度快

缺点：无序

2、TreeSet

存储结构：采用二叉树的存储结构

优点：有序（排序后的升序）查询速度比 List 快（按照内容查询）

缺点：查询速度没有 HashSet 快