05 Spring_配置详解_Bean元素进阶

Spring

一:实体类

```
1. public class Users {
2. private Integer id;
3. private String name;
4.
5. public Users() {
6. System.out.println("创建了一个对象");
7. }
8. //对应的get set 方法
9. }
```

二:scope属性

```
1. <!--
2. scope属性(常用):
3. |-singleton(默认值):单列对象,在Spring容器中只会有一个对象
4. |-prototype:多列原型,在Spring容器中每次都会方式新的对象
5. |-session(了解):web环境中,对象与session生命周期一致
6. |-request(了解):web环境中,对象与request生命周期一致
7. 总结:在一般情况下使用默认值
8. 注意在Strtus和Spring整合是Strtus的actionBean必须为配置多列的
9. -->
10. <bean name="users" class="com.spring.bean.Users"
11. scope=""
12. >
13. </bean>
```

1、scope="singleton"("默认")

```
Problems @ Javadoc Declaration Console ※ Progress Properties 婦 Servers

<terminated > Test.getVoid [JUnit] D:\JDK\jdk-8u101-windows-x64\jdk\bin\javaw.exe (2018年8月13日上午5:30:57)

log4j:WARN No appenders could be found for logger (org.springlog4j:WARN Please initialize the log4j system properly.

创建了一个对象

创建了一个对象

bean:true
bean:true
bean:true
```

2、scope="prototype"

```
12. System.out.println("bean:"+(bean2==bean));
13. }
```

三:生命周期属性

- 1、生命周期初始化方法, spring在这个对象创建之后调用
- 2、生命周期销毁的方法, spring容器在关闭并销毁所有容器中的对象

```
1. <!--
2. init-method:初始化 实体类中必须有方法
3. destroy-method:销毁 实体类中必须有方法
4. -->
5. <bean name="users" class="com.spring.bean.Users" init-method="init" destroy-method="destroy"
7. >
8. </bean>
```

1、实体类中必须有方法

```
public void init() {
    System.out.println("init初始化的方法");
}
```

```
public void destroy() {
System.out.println("destroy初始化的方法");
}
```

2、测试

```
log4j:WARN No appenders could be found for logger log4j:WARN Please initialize the log4j system prop 创建了一个对象 init初始化的方法 创建了一个对象 创建了一个对象 包建了一个对象 bean:com.spring.bean.Users@1b26f7b2 destroy初始化的方法
```

四:模块化配置 资源路径

1、导入配置

1、在一个配置文件中导入其他的配置文件

2、使用Ant-style风格的路径

- 1、三个通配符
 - |-? 匹配任何单字符
 - |-* 匹配0或者任意数量的字符
 - |-** 匹配0或者更多的目录