# 13 Spring\_AOP\_相关术语

Spring

### 一、Joinpoint(连接点):

1、目标对象中,所有都<可以增强>的方法,叫做连接点

### 二、Pointcut(切入点):

1、目标对象,<已经增强>的方法,叫做切入点

### 三、Advice(通知/增强):

- 1、<增强的>代码
- 2、所谓通知是指拦截到Joinpoint之后所要做的事情就是通知.

#### |-通知分为

- |-前置通知
  - -目标方法运行前调用
- 1-后置通知
  - -目标方法运行后调用
- |-异常通知
  - -如出现异常就会调用
- |-最终通知(无论是否出现异常都会调用)
  - -目标方法运行后调用
- |-环绕通知(切面要完成的功能)
  - -目标方法运行前后调用

## 四、Target(目标对象):

1、代理的目标对象(被代理的对象)

## 五、Weaving(织入):

1、将通知应用到切入点的过程

# 六、Proxy (代理):

1、将通知织入到目标对象之后,而形成代理对象

## 七、Aspect(切面):

1、切入点和通知(引介)的结合

```
public class UserSerivceImp implements IUserSerivce {
    @Override Target(目标对象)
    public void save() throws Exception {
                                                 Joinpoint(连接点)
        System.out.println("save:查询用户");
    @Override
    public void del() throws Exception {
                                                  Joinpoint(连接点)
         System.out.println("del:删除用户");
    @Override
    public void upde() throws Exception {──── Joinpoint(连接点)
         System.out.println("upde:修改用户");
    @Override
    public void add() throws Exception {-
                                              → Joinpoint(连接点)
         System.out.println("add:添加用户");
b
 public Object intercept(Object obj, Method method, Object[] arg,
     System.out.println("-----开启事务");
                                                ▲ Advice(通知/增强)
     // 调用原有方法
     Object invokeSuper = methodProxy.invokeSuper(obj, arg);
     System.out.println("提交事务------);
                                               Advice(通知/增强)
    return invokeSuper;
 }
@Test
public void getVoid01() throws Exception{
    //获取接口对象
   IUserSerivce userSerivce=new UserSerivceImp();
   //获取动态代理工厂
   CglibProxyFactory proxyFactory = new CglibProxyFactory();
   //获取代理对象
   IUserSerivce serivceProxyFactory = proxyFactory.getCglibProxyFactory
   serivceProxyFactory.add();
                               Proxy (代理)
    //判断代理对象是否属于被代理对象类型
```