08 集合_工具类: Collections

JAVAEE高级

—: Collections描述

1、Collections 是一个操作 Set、List 和 Map 等集合的工具类

- 2、Collections 中提供了一系列静态的方法对集合元素进行排序、查询和修改等操作
- 3、还提供了对集合对象设置不可变、对集合对象实现同步控制等方法

1、排序操作

排序操作	描述
reverse(List)	反转 List 中元素的顺序

排序操作	描述
shuffle(List)	对 List 集合元素进行随机排序
sort(List)	根据元素的自然顺序对指定 List 集合元素按升序排序
sort(List , Comparator)	根据指定的 Comparator 产生的顺序对 List 集合元素进行排序
swap(List , int , int)	将指定 list 集合中的 i 处元素和 j 处元素进行交换

2、查找、替换

Object max(Collection) Object min(Collection)	根据元素的自然顺序,返回给定集合中的 最大元素		
Object max(Collection , Comparator) bject min(Collection , Comparator)	根据 Comparator 指定的顺序,返回给定集合中的最大元素		
int frequency(Collection , Object)	返回指定集合中指定元素的出现次数		
void copy(List dest,List src)	将src中的内容复制到dest中		
boolean replaceAll(List list , Object oldVal , Object newVal)	使用新值替换 List 对象的所有旧值		

二:集合总结

1、List

1、存取有序,有索引,可以重复

①、ArrayList

1、底层是数组实现的,线程不安全,查找和修改快,增和删比较慢

②、LinkedList

1、底层是链表实现的,线程不安全,增和删比较快,查找和修改比较慢

- ③、Vector
 - 1、底层是数组实现的,线程安全的,无论增删改查都慢
- 2. Set
 - 1、存取无序,无索引,不可以重复
- ①: HashSet
 - 1、底层是哈希算法实现
- 1) LinkedHashSet
 - 1、底层是链表实现,但是也是可以保证元素唯一,和HashSet原理一样
- ②: TreeSet
 - 1、底层是二叉树算法实现
 - 2、一般在开发的时候不需要对存储的元素排序
 - 3、所以在开发的时候大多用HashSet,HashSet的效率比较高
- 3、Map
- ①: HashMap
 - 1、底层是哈希算法,针对键
 - 2、开发中用HashMap比较多
- 1) LinkedHashMap
 - 1、底层是链表,针对键
- ②: TreeMap
 - 1、底层是二叉树算法,针对键